

---

**Руководство администратора**

---

# **StdManagerCS Администратор**

**Версия 2.6**

# СОДЕРЖАНИЕ

|  |            |
|--|------------|
| <b>1. ЧТО НОВОГО?</b> .....                                  | <b>3</b>   |
| <b>2. Запуск StdManagerCS Администратор</b> .....            | <b>5</b>   |
| <b>3. Интерфейс</b> .....                                    | <b>7</b>   |
| 3.1    Дерево дисциплин .....                                | 7          |
| 3.2    Меню .....  | 8          |
| 3.3    Панель инструментов .....                             | 10         |
| 3.4    Главные настройки .....                               | 11         |
| 3.5    Приложения.....                                       | 13         |
| 3.6    Конвертор чертежей .....                              | 14         |
| 3.7    Форматы/Штамп/Основные надписи.....                   | 15         |
| 3.8    Интерфейс AutoCAD .....                               | 18         |
| <b>4. Основные этапы работы с программой</b> .....           | <b>22</b>  |
| 4.1    Многопользовательское администрирование .....         | 22         |
| 4.2    Настройка сервера .....                               | 24         |
| 4.3    Связывание дисциплин .....                            | 26         |
| 4.4    Настройка дисциплины .....                            | 29         |
| 4.5    Настройка конвертера чертежей .....                   | 73         |
| 4.6    Настройка основных надписей, форматок и штампов ..... | 79         |
| 4.7    Администрирование с помощью AutoCAD.....              | 83         |
| 4.8    Создание копии настройки .....                        | 95         |
| 4.9    Логгирование действий администратора .....            | 96         |
| <b>5. Архитектура программы</b> .....                        | <b>97</b>  |
| 5.1    Файловая структура серверной части .....              | 97         |
| 5.2    Файлы настроек .....                                  | 98         |
| <b>6. Обновления</b> .....                                   | <b>99</b>  |
| 6.1    Объекты обновления.....                               | 99         |
| 6.2    Пакеты обновлений.....                                | 101        |
| 6.3    Предварительный просмотр обновлений .....             | 102        |
| 6.4    Публикация временных пакетов обновления .....         | 103        |
| 6.5    Удаление временных файлов .....                       | 104        |
| 6.6    Пакетная генерация файлов нормоконтроля .....         | 105        |
| <b>7. Функции</b> .....                                      | <b>106</b> |

# 1. ЧТО НОВОГО?

## Версия 2.6

| № п/п | Описание                         | Модуль   |
|-------|----------------------------------|--|
| 1     | Добавлена поддержка AutoCAD 2014 | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |

## Версия 2.5

| № п/п | Описание  | Модуль   |
|-------|---|--|
| 1     | Добавлена поддержка AutoCAD 2013  | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |
| 2     | Исправлена ошибка публикации сгенерированных файлов нормоконтроля         | StdManagerCS Администратор                         |
| 3     | Установщик проверяет битность операционной системы.                       | StdManagerCS Клиент                                |
| 4     | Добавлена возможность выбора текстового стиля по умолчанию для дисциплины | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |
| 5     | В размерных стилях добавлено поле настройки точности размера              | StdManagerCS Администратор,                        |
| 6     | Исправлены различные ошибки   | StdManagerCS Клиент                                |

## Версия 2.4

| № п/п | Описание  | Модуль   |
|-------|---|--|
| 1     | Добавлена поддержка AutoCAD 2012  | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |
| 2     | Добавлена проверка актуальности файлов нормоконтроля перед публикацией изменений. | StdManagerCS Администратор                         |
| 3     | Добавлен регистратор действий администратора (логгер).                            | StdManagerCS Администратор                         |
| 4     | Добавлена пакетная генерация файлов нормоконтроля                                 | StdManagerCS Администратор                         |
| 5     | Исправлены некоторые ошибки.  | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |
| 6     | Прекращена поддержка версий AutoCAD 2007, 2008, 2009.                             | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |

## Версия 2.3.1

| № п/п | Описание  | Модуль   |
|-------|---|--|
| 1     | Добавлена поддержка AutoCAD 2011  | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |
| 2     | Добавлен механизм отрисовки изменений   | StdManagerCS Клиент                                |
| 3     | Добавлен механизм работы со <a href="#">штриховками</a>   | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |
| 4     | Добавлена возможность <a href="#">задания пути установки локальных настроек на рабочих местах пользователей</a> | StdManagerCS Администратор                         |

## Версия 2.2.1

| № п/п | Описание                                    | Модуль   |
|-------|---|--|
| 1     | Добавлена поддержка 64-х битных систем.     | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |
| 2     | Добавлен механизм «Интеллектуальный размер» | StdManagerCS Администратор,<br>StdManagerCS Клиент |

|   |   |                     |
|---|---|---------------------|
| 3 | Улучшена структура панелей инструментов и инструментальных палитр | StdManagerCS Клиент |
|---|---|---------------------|

### Версия 2.2

| № п/п | Описание  | Модуль  |
|-------|---|---|
| 1     | Добавлена поддержка Windows Vista и Windows 7   | StdManagerCS Администратор, StdManagerCS Клиент |
| 2     | Реализована работа с различными серверами настроек. Для каждого сервера на локальном рабочем месте выделяется отдельное хранилище | StdManagerCS Клиент                             |
| 3     | Добавлен интерфейс Сервер для создания описания сервера настроек.   | StdManagerCS Администратор                      |
| 4     | Реализована возможность добавление файла в пакет обновлений извне директории сервера настроек.                                    | StdManagerCS Администратор                      |
| 5     | Реализован импорт дисциплин   | StdManagerCS Администратор                      |

### Версия 2.1

| № п/п | Описание  | Модуль                     |
|-------|---|----------------------------|
| 1     | Добавлена поддержка AutoCAD 2010  | StdManagerCS Администратор |
| 2     | В меню для AutoCAD 2008 добавлена закладка Пульта управления                            | StdManagerCS Администратор |
| 3     | В меню для AutoCAD 2009-2010 добавлена Лента  | StdManagerCS Администратор |
| 4     | Улучшен механизм подключения и использования собственных lisp-приложений                | StdManagerCS Администратор |
| 5     | Добавлены диалоговые окна для подтверждения повторного опубликования объектов настройки | StdManagerCS Администратор |

### Версия 2.0

| № п/п | Описание   |
|-------|--|
| 1     | Поддержка AutoCAD 2009   |
| 2     | Переработан интерфейс программы  |
| 3     | Список дисциплин представляет собой древовидную структуру, в которой раскрываются основные настройки дисциплин |
| 4     | Добавлен запуск AutoCAD с настройкой Администратора  |
| 5     | Добавлен экспорт слоев, размерных стилей, тестовых стилей  |
| 6     | Добавлен просмотр файлов инструментальных палитр и функция по удалению не использованных файлов палитр         |
| 7     | Добавлен просмотр и редактирование блоков в AutoCAD  |
| 8     | Добавлен интерфейс настроек форматов чертежей с просмотром и редактированием файла формата                     |
| 9     | Добавлены функции по созданию слайдов и библиотек слайдов  |
| 10    | Добавлены функции по преобразованию таблиц стилей печати   |
| 11    | Добавлены функции по преобразованию типа стиля чертежа   |
| 12    | Добавлены функции редактирования acad.lsp, acadoc.lsp  |
| 13    | Добавлено свойство «Печатать слой»   |
| 14    | Цвет слоев выбирается из цветовой палитры  |
| 15    | Вес линии выбирается из перечня весов линий  |
| 16    | Структура файлов настроек переделана под структуру std файлов  |

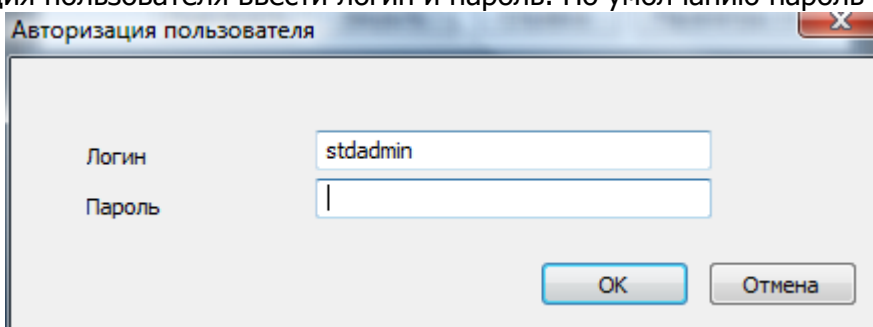
## 2. Запуск StdManagerCS Администратор



Для запуска StdManager CS Администратор в группе программ StdManager CS (кнопка Пуск) необходимо выбрать *StdManager CS 2 Администратор*.

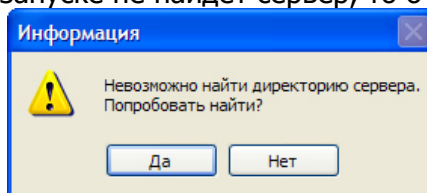
Запуск приложения также может быть осуществлен с рабочего стола ярлыком *StdManager CS 2 Администратор*.

В окне Авторизация пользователя ввести логин и пароль. По умолчанию пароль **stdadmin**.



Для продолжения нажать *OK*. Откроется [Главное окно](#) программы.

**Внимание!** Если программа при запуске не найдет сервер, то откроется окно:




Для выбора пути к серверу нажмите кнопку *Да*. Дальнейшие действия аналогичны команде Путь к серверу.

### Подключение к серверу настроек

Позволяет указать путь к серверной части модуля StdManagerCS Администратор.

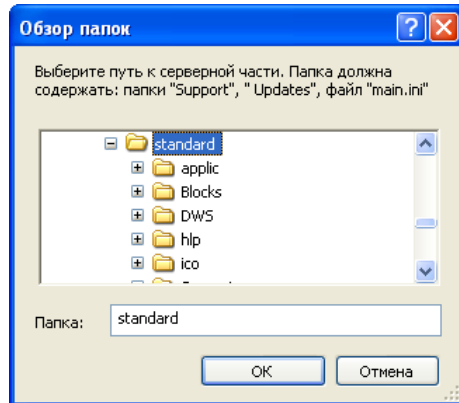
#### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды  |
|-----------------------|--|
| 1 Падающее меню       | Настройки → Путь к серверу   |
| 2 Панель инструментов | На панели инструментов нажать кнопку  |

#### Последовательность действий

| Последовательность действий                                | Примечание |
|--|------------|
| 1 Вызвать команду <i>Путь к серверу</i> одним из способов. |            |

- 2 В окне обзора папок выберите папку, в которой расположена настройка. Папка должна содержать вложенные папки Support, Updates и файл main.std.



Для продолжения нажмите кнопку *ОК*.

### Задание пути установки локальных настроек на рабочих местах пользователей

Перед установкой StdManagerCS Клиент на рабочие места пользователей администратор может определить путь, по которому будут располагаться локальные настройки (конфигурации настроек) на компьютерах пользователей. По умолчанию этот путь задается в процессе установки StdManagerCS Клиент, однако его можно указать в явном виде.

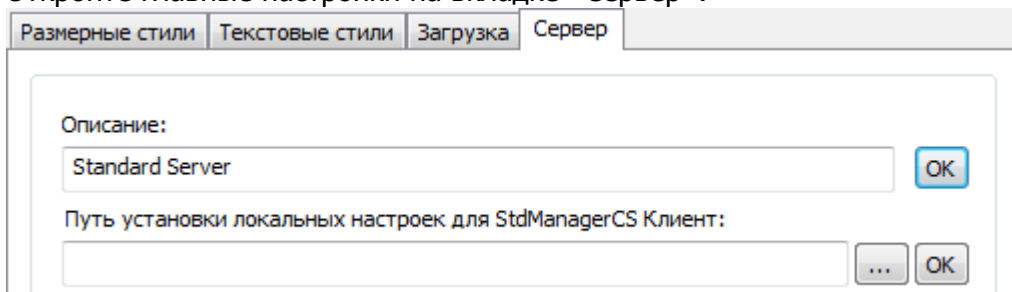
Эта функция может быть необходима в случае особых требований к организации и использованию дискового пространства компьютеров пользователей.


При отсутствии подобных условий функция РЕКОМЕНДУЕТСЯ к использованию для стандартизации пути установки локальных настроек для всех пользователей StdManagerCS Клиент и облегчения процесса его установки.

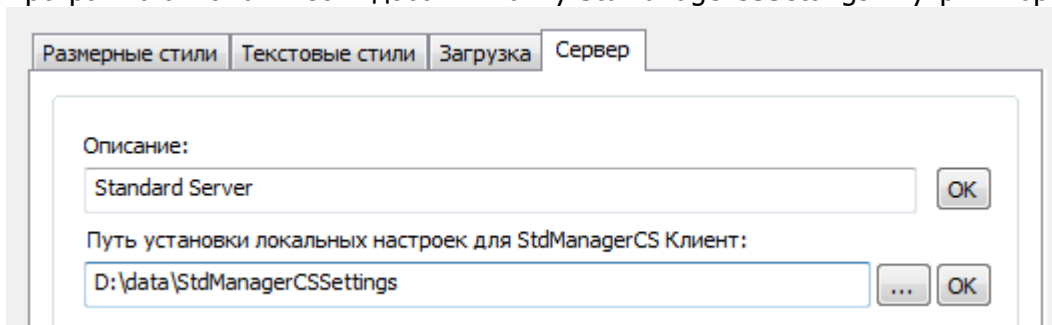
### Последовательность действий

#### Последовательность действий

- 1 Откройте главные настройки на вкладке «Сервер».



- 2 В поле «Путь установки локальных настроек для StdManagerCS Клиент» введите путь, по которому будут установлены локальные настройки на рабочих местах пользователей, либо воспользовавшись кнопкой  укажите этот путь в окне навигации и нажмите ОК. Программа автоматически добавит папку StdManagerCSSettings внутри выбранной.



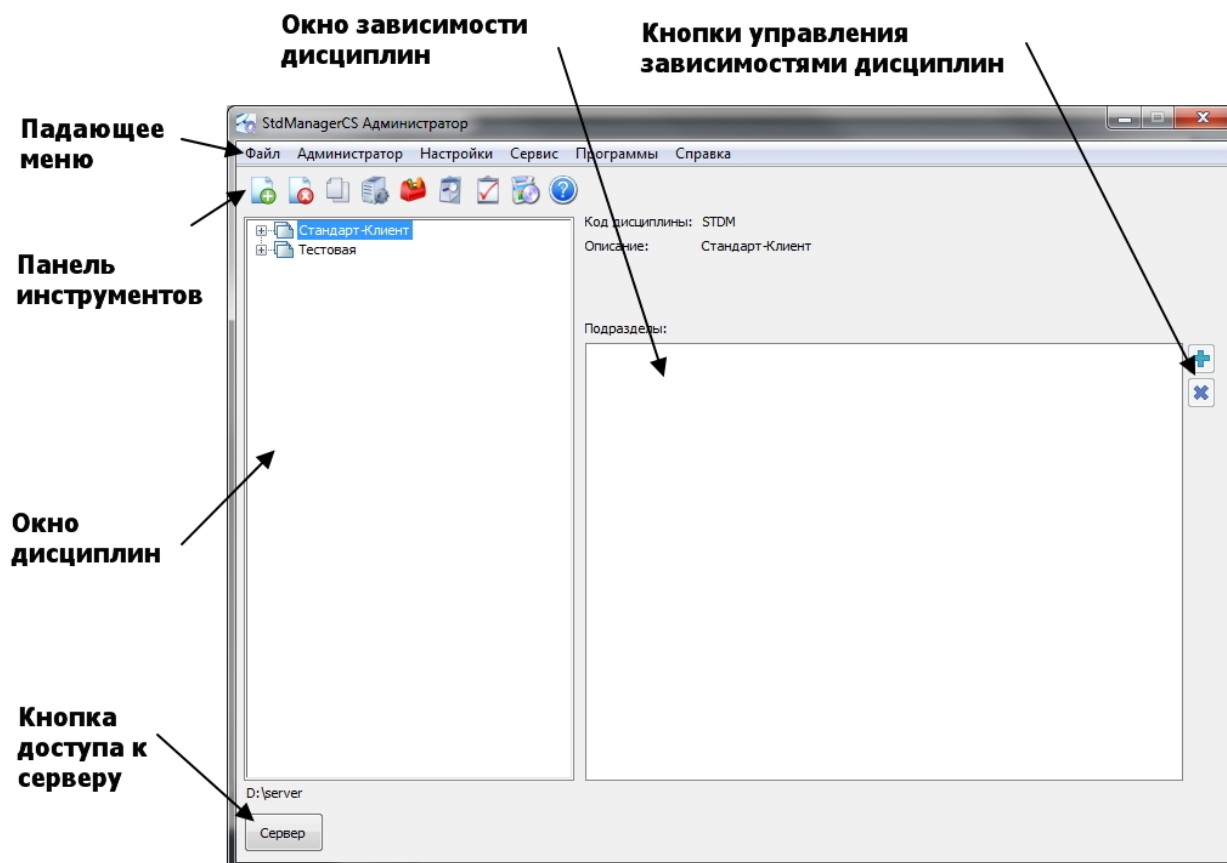
При необходимости отредактируйте путь.

Для сохранения нажмите кнопку «Сохранить».

- 3 Теперь вы можете приступать к установке StdManagerCS Клиент на рабочие места пользователей.

## 3. Интерфейс

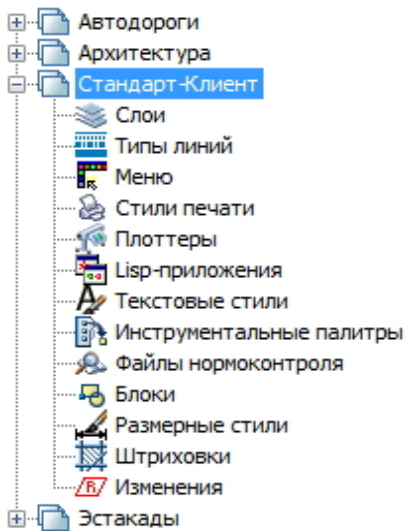
Модуль StdManagerCS Администратор предназначен для управления настройками рабочей среды клиентской части по каждой из дисциплин и формирования пакета обновления для клиентских машин.





| Элемент окна         | Описание   |
|----------------------|--|
| Ниспадающее меню     | - Содержит все функции, необходимые при работе   |
| Панель инструментов  | - Содержит наиболее часто используемые функции   |
| Дерево дисциплин     | - Содержит перечень всех дисциплин, описанных в настройке, в виде древовидной структуры                            |
| Кнопка Сервер        | - Открывает корневую папку настройки стандарта на сервере  |
| Рабочая область окна | - Содержит основной инструментарий по настройке дисциплин. Меняется в зависимости от выбранного раздела дисциплины |

### 3.1 Дерево дисциплин

Дерево дисциплин открывает доступ к настройкам различных объектов дисциплин. В стандартно поставляемую настройку входит только дисциплина STDМ (Стандарт-Клиент), подгружаемая совместно с любой другой дисциплиной, добавленной администратором.



Для раскрытия списка объектов дисциплины необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши на  слева от дисциплины.

Чтобы свернуть список объектов дисциплины необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши на  слева от дисциплины.

В каждой дисциплине могут быть настроены следующие типы объектов:

- Слои
- Типы линий
- Меню
- Стили печати
- Плоттеры
- Софт
- Текстовые стили
- Инструментальные палитры
- Файлы нормоконтроля
- Блоки
- Размерные стили
- Штриховки

## 3.2 Меню

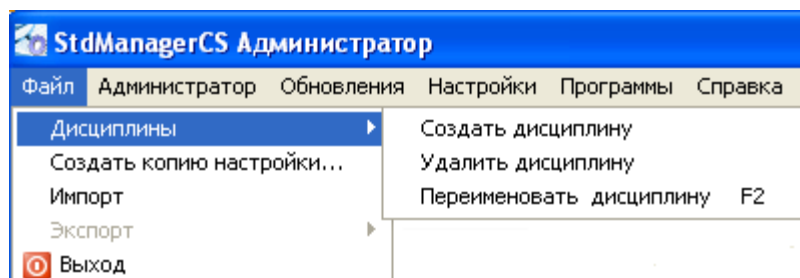
Меню является наиболее удобным средством доступа к возможностям программы.

Файл    Администратор    Настройки    Сервис    Программы    Справка

| Пункт меню    | Описание  |
|---------------|---|
| Файл          | - Содержит команды для работы с дисциплинами, а также функцию создания копии настройки.                                 |
| Администратор | - Содержит команды для организации многопользовательского администрирования. Доступно только для пользователя stdadmin. |
| Настройки     | - Предназначено для установления различных настроек.  |
| Сервис        | - Содержит команды для работы с файлами нормоконтроля, публикации обновлений.   |
| Программы     | - Предназначено для запуска внешних программ: Autocad и блокнот.  |
| Справка       | - Предназначено для получения справочной информации о программе.  |

### Меню Файл

Меню Файл содержит команды для работы с дисциплинами и функцию созданию копии настройки.



| Пункт меню | Описание   |
|------------|--|
| Дисциплины | - Открывает подменю команд для работы с дисциплинами |

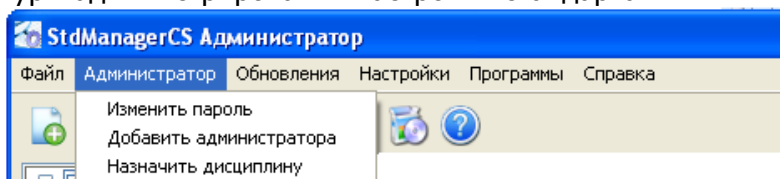


|               |  |
|---------------|--|
| Создать       | - Добавление новой дисциплины  |
| Удалить       | - Удаление дисциплины  |
| Переименовать | - Переименование описания дисциплины                                     |
| Создать копию | - Создание копии сервера в директории, указанной пользователем настройки |
| Импорт        | - Импортирование дисциплины на сервер                                    |
| Выход         | - Закрывает программу StdManagerCS Администратор                         |

## Меню Администратор

Меню Администратор содержит команды для работы с дисциплинами.

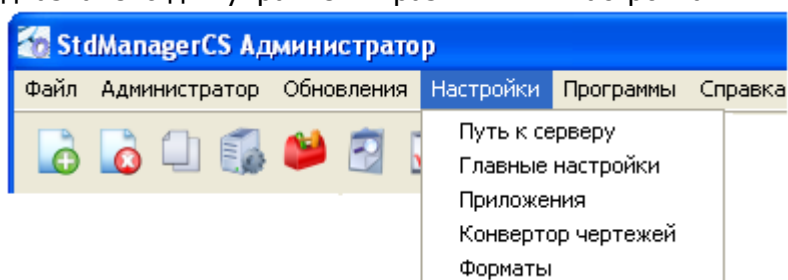
Меню Администратор доступно только пользователю stdadmin и предназначено для создания разветвленной структуры администрирования настройки стандарта.



| Пункт меню              | Описание  |
|-------------------------|---|
| Изменить пароль         | - Меняет пароль пользователей StdManagerCS Администратор    |
| Добавить администратора | - Позволяет добавить администратора стандарта               |
| Назначить дисциплину    | - Позволяет назначать и отзывать дисциплины администратору. |

## Меню Настройки

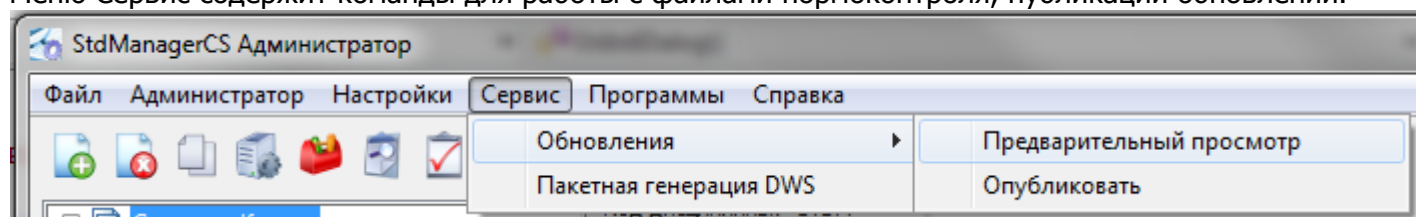
Меню Настройки предназначено для управления различными настройками.



| Пункт меню         | Описание   |
|--------------------|--|
| Путь к серверу     | - Позволяет указать путь к серверной части модуля «Администрирование», где будут формироваться пакеты обновлений |
| Главные настройки  | - Открывает окно главных настроек  |
| Приложения         | - Открывает окно регистрации пользовательских LISP-приложений  |
| Конвертор чертежей | - Открывает окно настройки конвертера чертежей PLANT-4D  |
| Форматы            | - Открывает окно настройки форматов бумаги   |

## Меню Сервис

Меню Сервис содержит команды для работы с файлами нормоконтроля, публикации обновлений.

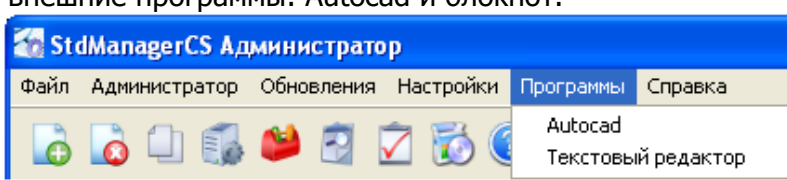


| Пункт меню | Описание |
|------------|----------|
|------------|----------|

|                          |  |
|--------------------------|--|
| Обновление->             |  |
| Предварительный просмотр | - Открывает окно предварительного просмотра не опубликованных пакетов обновлений |
| Опубликовать             | - Публикует сформированные пакеты обновлений без предварительного просмотра      |
| Пакетная генерация DWS   | - Генерация DWS файлов по измененным дисциплинам в пакетном режиме.              |

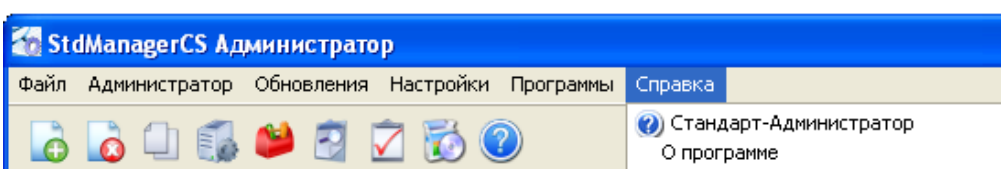
### Меню Программы

Позволяет запускать внешние программы: Autocad и блокнот.



| Пункт меню         | Описание  |
|--------------------|---|
| AutoCAD            | - Загружает AutoCAD с дополнительными возможностями по администрированию настройки. |
| Текстовый редактор | - Загружает текстовый редактор Блокнот  |

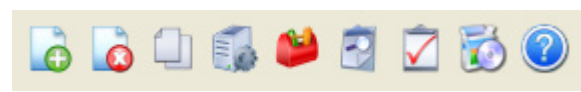
### Меню Справка



| Пункт меню             | Описание                                       |
|------------------------|--|
| Стандарт Администратор | - Открывает справочную систему программы       |
| О программе            | - Открывает окно информации о версии программы |

## 3.3 Панель инструментов

Для быстрого доступа к наиболее часто используемым настройкам можно использовать кнопки.



|  |  |
|--|--|
|  | - Кнопка <a href="#">Создать дисциплину</a> позволяет добавить новую дисциплину  |
|  | - Кнопка <a href="#">Удалить дисциплину</a> позволяет удалить дисциплину   |
|  | - Кнопка <a href="#">Копировать настройку</a> создает копию сервера  |
|  | - Кнопка <a href="#">Путь к серверу</a> позволяет указать путь к серверной части модуля StdManager Администратор                 |
|  | - Кнопка <a href="#">Главные настройки</a> открывает окно главных настроек   |
|  | - Кнопка <a href="#">Предварительный просмотр</a> открывает окно предварительного просмотра не опубликованных пакетов обновлений |
|  | - Кнопка <a href="#">Опубликовать</a> публикует сформированные пакеты обновлений без предварительного просмотра                  |
|  | - Кнопка <a href="#">Приложения</a> открывает окно регистрации lisp-приложений   |

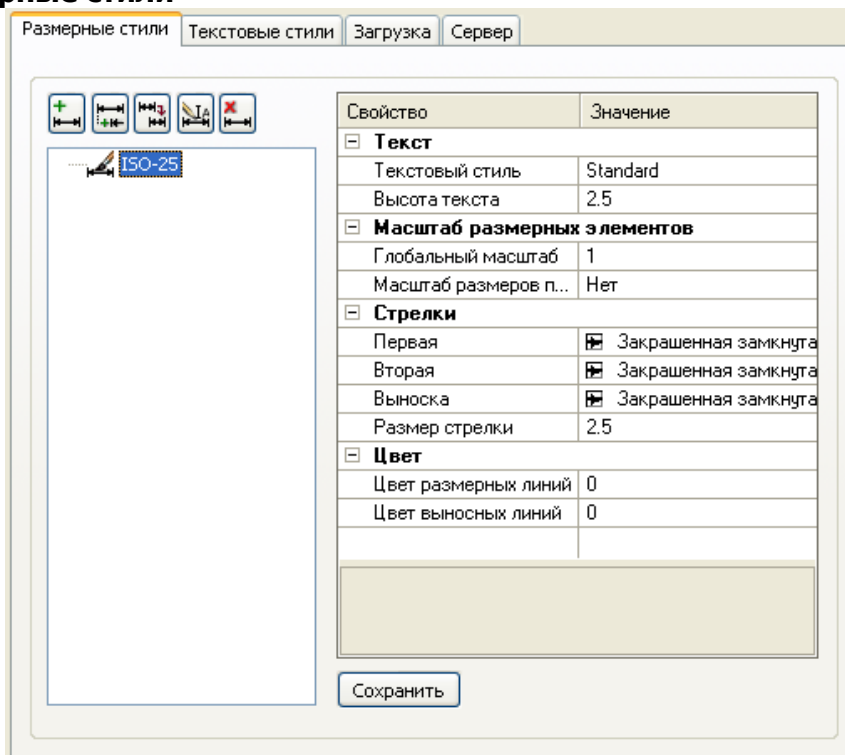


- Кнопка Справка открывает справочную систему программы

### 3.4 Главные настройки

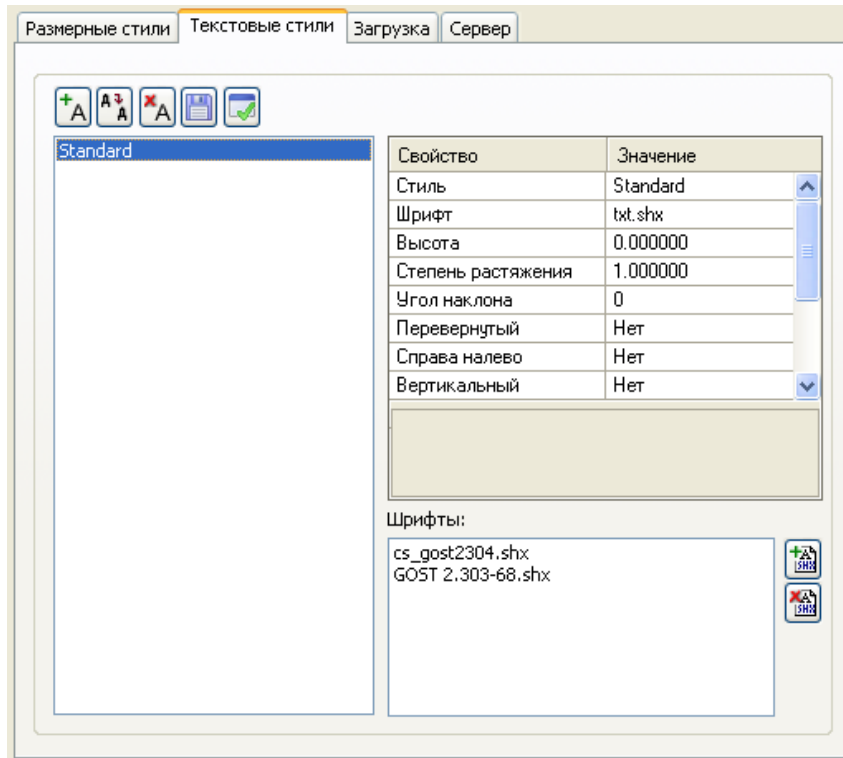
Окно главных настроек предназначено для управления параметрами загрузки клиентского приложения, добавления/удаления шрифтов, работы с размерными стилями.

#### Закладка Размерные стили



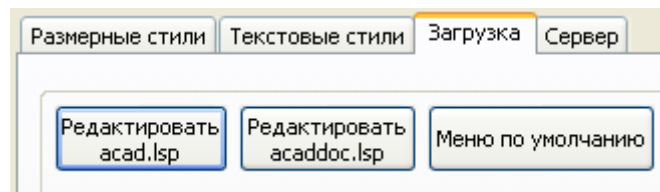
| Кнопка | Описание   |
|--------|--|
|        | <a href="#">Создание нового размерного стиля</a>                 |
|        | <a href="#">Создание подстиля</a>                                |
|        | <a href="#">Копирование размерного стиля вместе с подстилями</a> |
|        | <a href="#">Переименование стиля</a>                             |
|        | Удаление размерного стиля или подстиля                           |
|        | Сохранение изменений настройки размерных стилей                  |

## Вкладка Текстовые стили



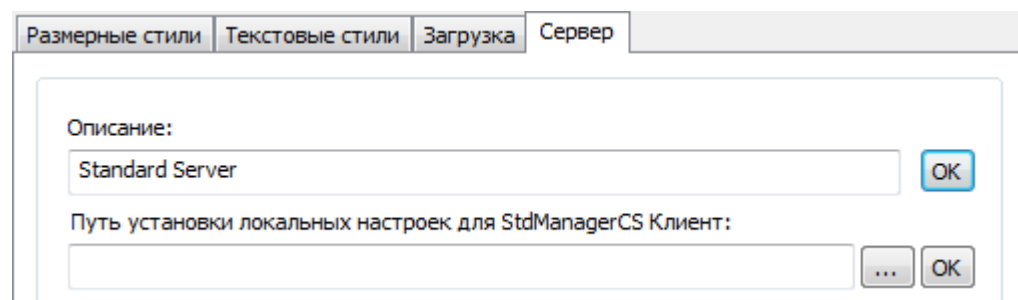
| Кнопка | Описание  |
|--------|---|
|        | <a href="#">Создание нового текстового стиля</a>                      |
|        | <a href="#">Удаление текстового стиля</a>                             |
|        | Создание копии выбранного текстового стиля                            |
|        | Сохранение текстового стиля после корректировки свойств               |
|        | <a href="#">Добавление в настройку файлов шрифтов в формате shx</a> . |
|        | <a href="#">Удаление из настройки файлов шрифтов</a> .                |
|        | <a href="#">Повторная публикация настроек</a>                         |

## Вкладка Загрузка



| Элемент окна              | Описание   |
|---------------------------|--|
| Редактировать acad.lsp    | Позволяет задавать единые для всех пользователей StdManagerCS системные переменные и загрузочные функции, выполняемые при старте приложения. |
| Редактировать acaddoc.lsp | Позволяет задавать единые для всех пользователей StdManagerCS системные переменные и загрузочные функции, выполняемые при открытии чертежей. |
| Меню по умолчанию         | Редактирование текста меню дисциплины по умолчанию при создании меню.  |

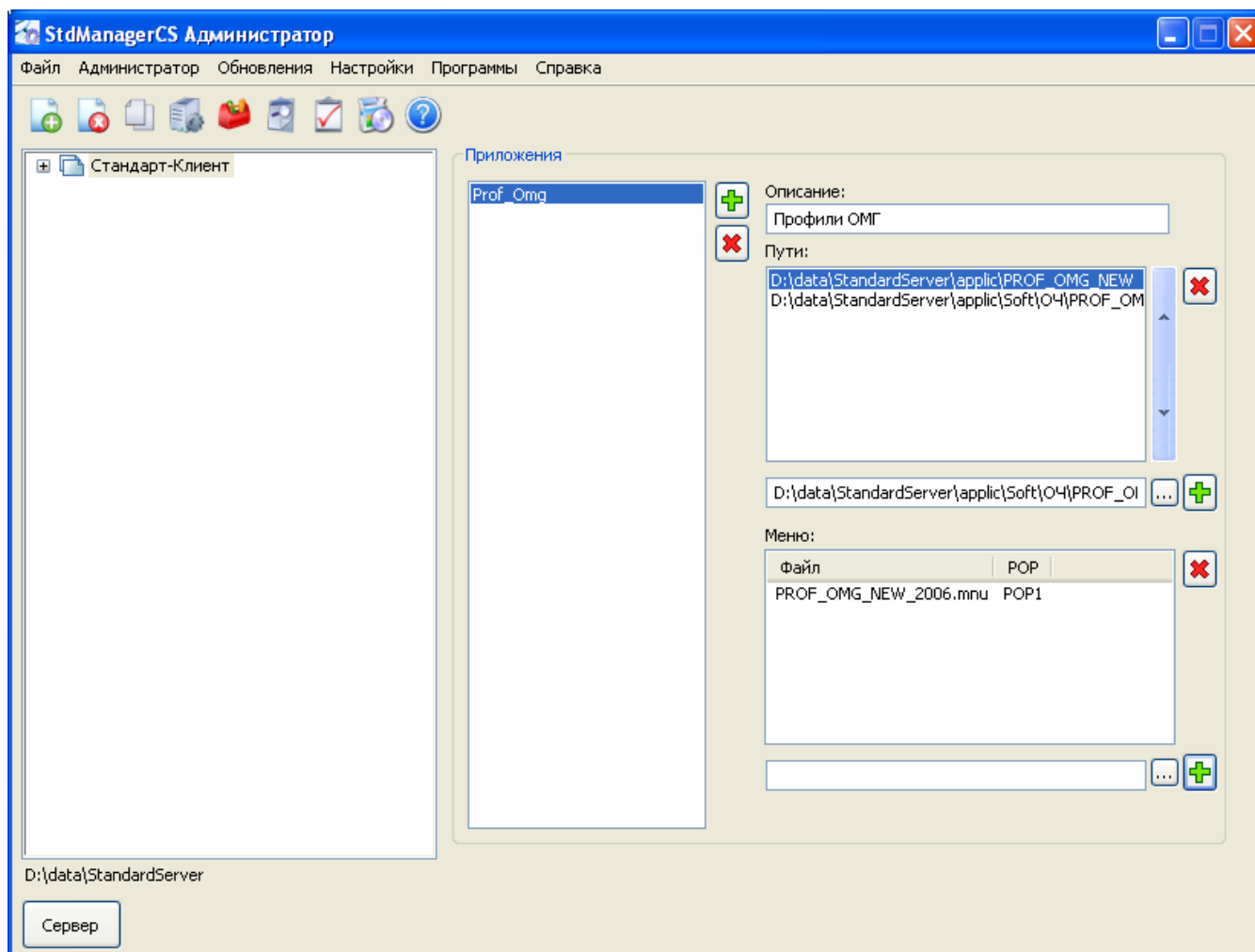
## Закладка Сервер





| Элемент окна  | Описание  |
|---|---|
| Описание  | Позволяет задавать текстовое описание текущего сервера настроек. Описание будет отображено в клиенте при выборе той или иной конфигурации, информация о нем сохраняется в файле config.std в корне сервера. |
| Путь установки локальных настроек для StdManagerCS Клиент | Задаёт путь установки локальных настроек на рабочих местах пользователей. См. <a href="#">Задание пути установки локальных настроек на рабочих местах пользователей</a>                                     |

## 3.5 Приложения

Предназначено для регистрации пользовательских LISP-приложений.



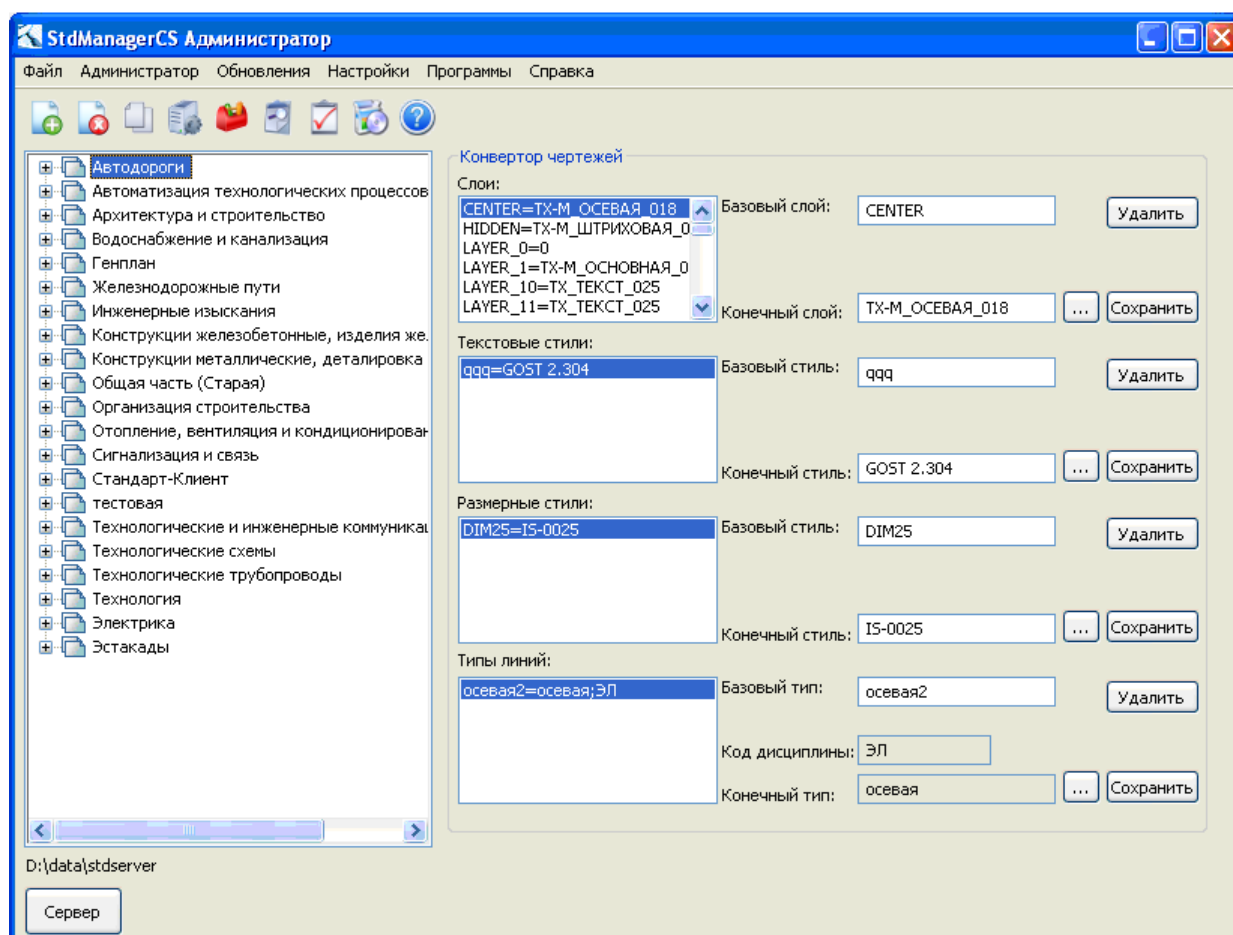
| Элемент окна      | Описание  |
|-------------------|---|
| Список приложений | Список зарегистрированных приложений. См. <a href="#">Добавление и удаление приложения.</a> |

|   |   |
|---|---|
|  | Добавить приложение к настройке   |
|  | Удалить приложение из настройки   |
| Описание  | Текстовое описание lisp-приложения  |
| Пути  | Список путей, которые должны попадать в пути к файлам поддержки.<br>См. <a href="#">Добавление и удаление пути.</a> |
| Меню  | Файлы меню пользовательских LISP-приложений.<br>См. <a href="#">Добавление и удаление меню.</a>                     |

### 3.6 Конвертор чертежей

Конвертор чертежей позволяет приводить чертежи, выполненные по иным стандартам или структурированную модель к требованиям стандарта.

В конвертере настраивается соответствие слоев, текстовых стилей, размерных стилей и типов линий.



| Элемент окна    | Описание  |
|-----------------|---|
| Слои            | Список соответствий исходных и конечных слоев, определяющий конвертирование.<br>См. <a href="#">Настройка соответствия слоев.</a>                       |
| Текстовые стили | Список соответствий исходных и конечных текстовых стилей, определяющий конвертирование.<br>См. <a href="#">Настройка соответствия текстовых стилей.</a> |
| Размерные стили | Список соответствий исходных и конечных размерных стилей, определяющий конвертирование.<br>См. <a href="#">Настройка соответствия размерных стилей.</a> |

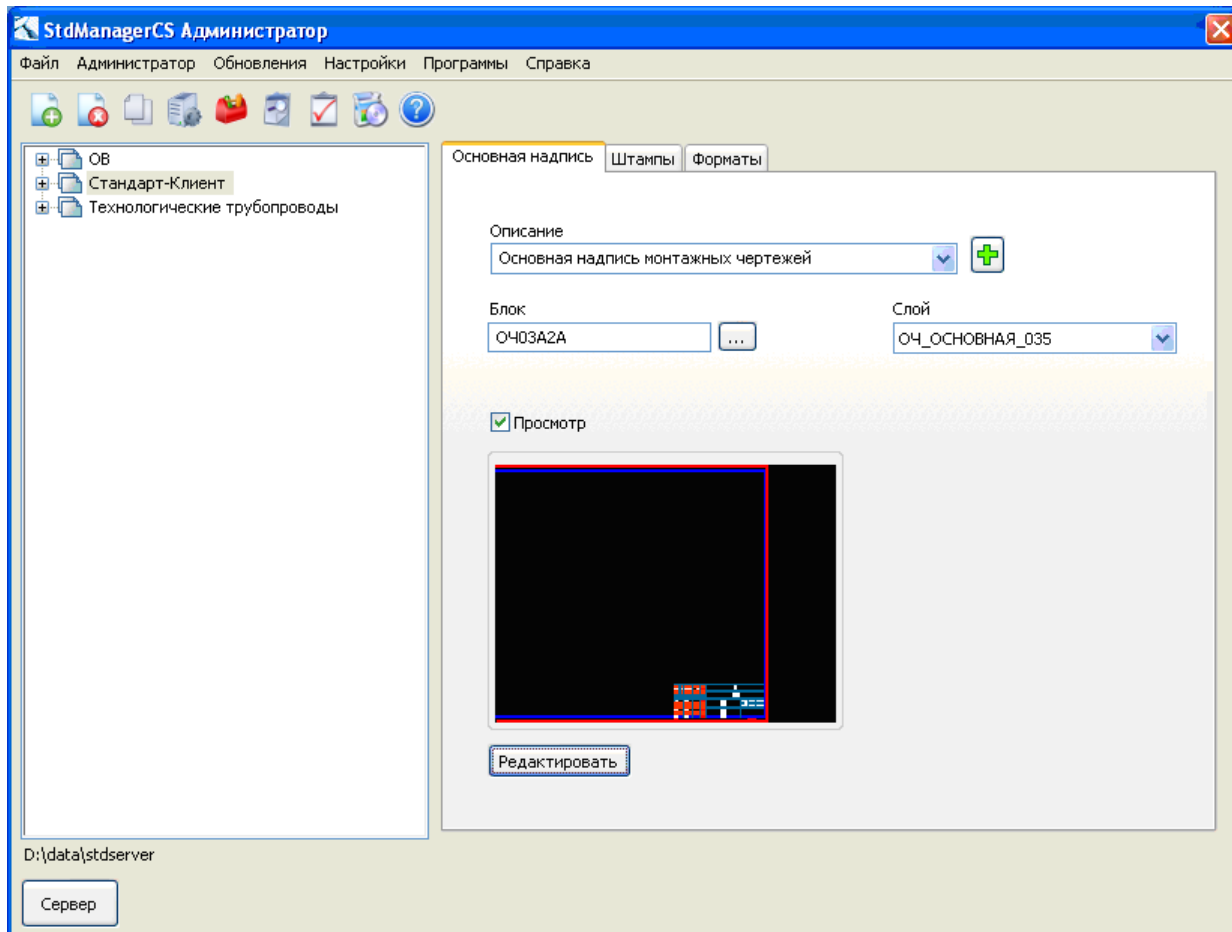
Типы линий

Список соответствий исходных и конечных типов линий, определяющий конвертирование.

См. [Настройка соответствия типов линий](#).

### 3.7 Форматы/Штампы/Основные надписи

В этом окне производятся настройки Форматов листов, основных надписей и различных штампов.

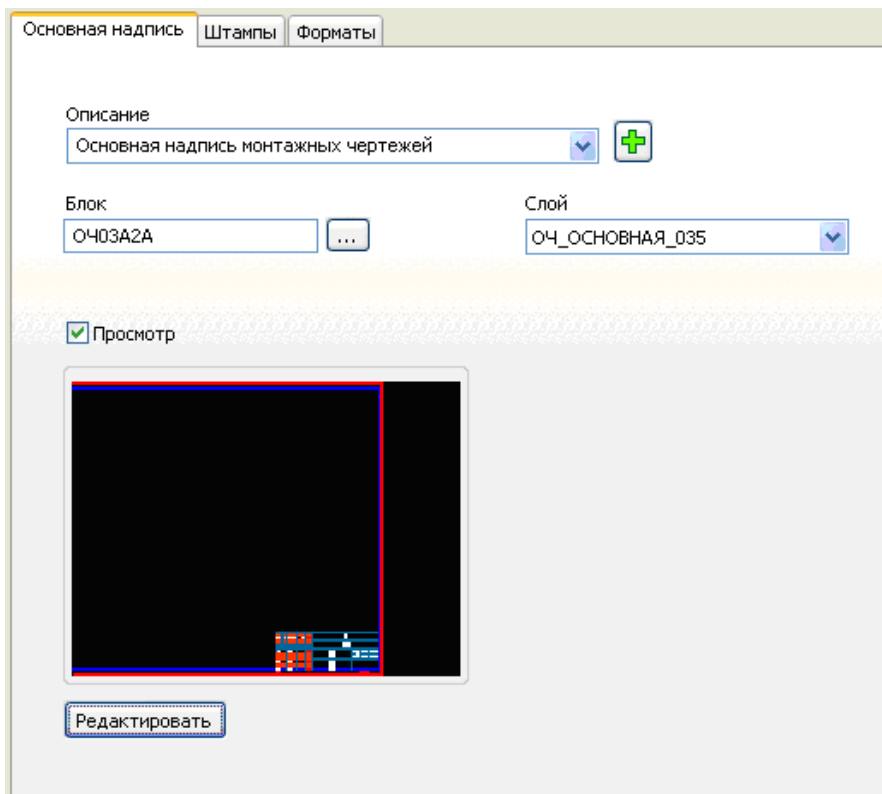


[Настройка основных надписей](#)

[Настройка штампов](#)

[Настройка форматов](#)

Основные надписи

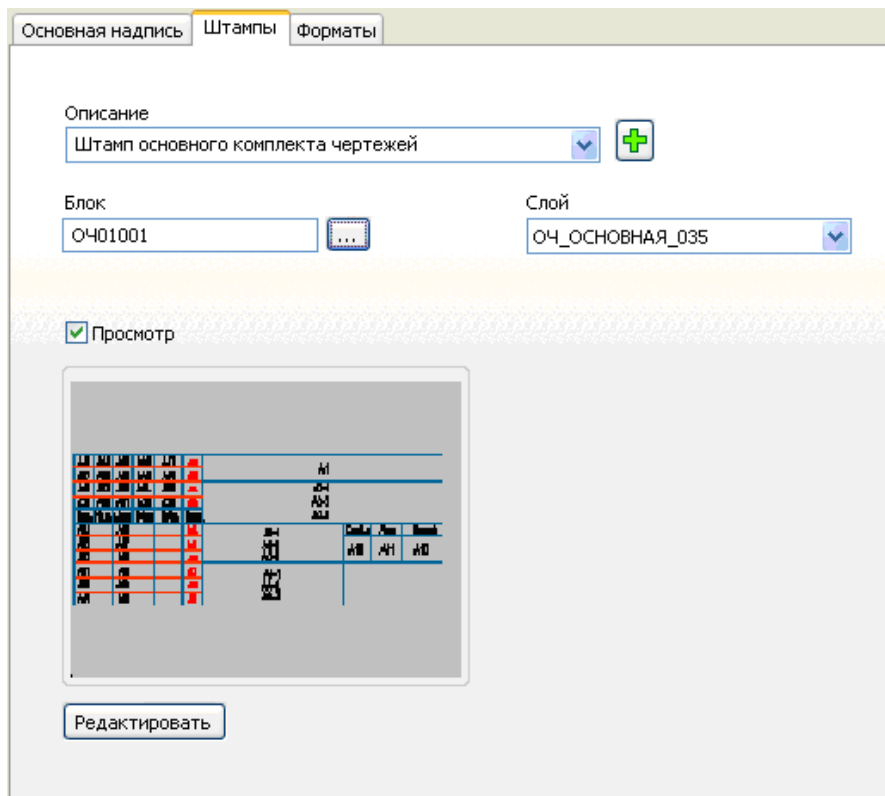


| Элемент окна  | Назначение  |
|---------------|---|
| Описание      | Описание текущей основной надписи   |
| Блок          | ID блока основной надписи   |
| Слой          | Слой назначения блока основной надписи  |
| Редактировать | Открывает выбранный блок основной надписи на редактирование в AutoCAD с интерфейсом администратора. |

### Настройка штампов

Позволяет настраивать отображение штампа чертежа.

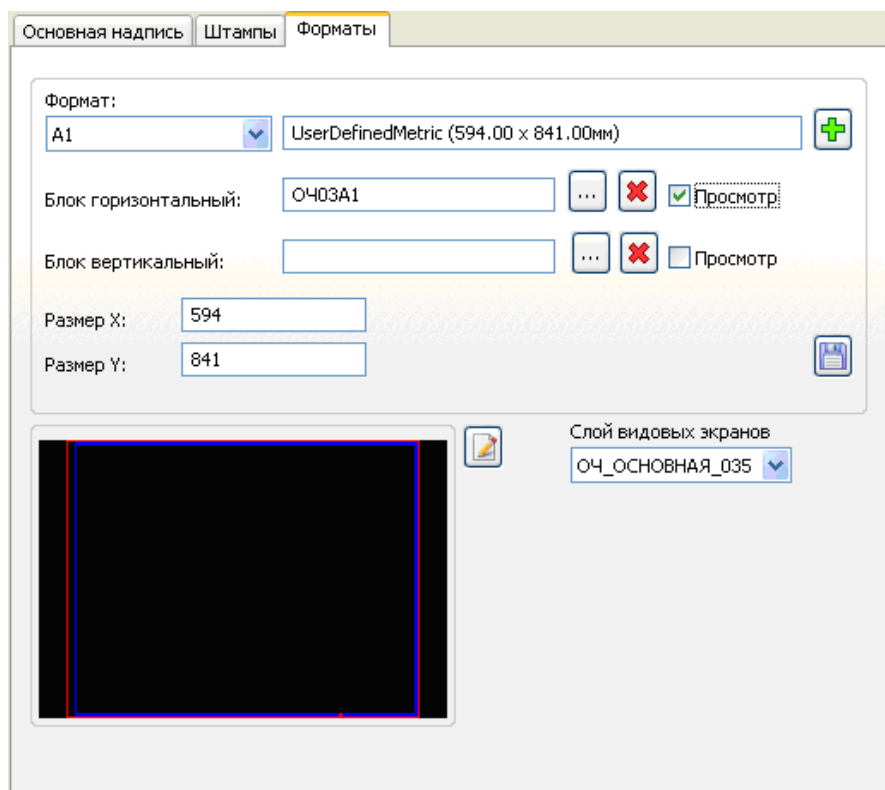





| Элемент окна  | Назначение  |
|---------------|---|
| Описание      | Описание текущего штампа  |
| Блок          | ID блока штампа   |
| Слой          | Слой назначения блока штампа  |
| Редактировать | Открывает выбранный блок штампа на редактирование в AutoCAD с интерфейсом администратора. |

## Настройка форматов

Позволяет настраивать форматы чертежа.





| Элемент окна  | Назначение   |
|---|--|
| Формат  | Описание формата из файла настройки плоттера   |
| Блок горизонтальный<br>Блок вертикальный  | ID блока формата   |
| Слой видовых экранов  | Слой назначения блока формата  |
| Размер X  | Ширина листа в миллиметрах   |
| Размер Y  | Высота листа в миллиметрах   |
|  | Открывает выбранный блок формата на редактирование в AutoCAD с интерфейсом администратора. |

### 3.8 Интерфейс AutoCAD

В этом разделе приводится описание функций администрирования настройки стандарта с использованием средств AutoCAD.

#### Структура меню

|   |   |    |
|---|---|----|
| Панели инструментов   | ▶ | 1  |
| Экспорт   | ▶ | 2  |
| Слайды  | ▶ | 3  |
|  Текущий тип стилей печати рисунка: Цветозависимый |   | 4  |
|  Преобразовать таблицу стилей печати               |   | 5  |
| Видовые экраны  | ▶ | 6  |
| Поле  | ▶ | 7  |
| <input checked="" type="checkbox"/> Диалог атрибутов  |   | 8  |
| Отображение атрибутов   |   | 9  |
| <input checked="" type="checkbox"/> Отображение диалоговых окон навигации к файлу   |   | 10 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Масштаб типов линий в единицах пространства листа   |   | 11 |
| Очистить чертеж   | ▶ | 12 |
| Справка   | ▶ | 13 |




|    |   |
|----|---|
| 1  | Вывод на экран панелей инструментов StdManagerCS Администратор. (см. Панели инструментов)   |
| 2  | Открывает подменю <a href="#">Экспорт</a>   |
| 3  | Открывает подменю <a href="#">Слайды</a>  |
| 4  | <a href="#">Показывает и меняет тип стилей печати текущего чертежа</a>  |
| 5  | <a href="#">Преобразует таблицу стилей печати</a>   |
| 6  | Открывает подменю <a href="#">Видовые экраны</a>  |
| 7  | Открывает подменю <a href="#">Поля</a>  |
| 8  | Управление системной переменной attdia. При значении переменной attdia равной 1 отображается «флаг». При значении переменной attdia равной 0 «флаг» не отображается.          |
| 9  | Управление системной переменной attmode. При значении переменной attmode равной 2 отображается «флаг». При значении переменной attmode равной 1 «флаг» не отображается.       |
| 10 | Управление системной переменной filedia. При значении переменной filedia равной 1 отображается «флаг». При значении переменной filedia равной 0 «флаг» не отображается.       |
| 11 | Управление системной переменной psltscale. При значении переменной psltscale равной 1 отображается «флаг». При значении переменной psltscale равной 0 «флаг» не отображается. |
| 12 | Открывает подменю <a href="#">Очистка</a>   |

**Подменю Панели инструментов**

Стандарт-Администратор  
Очистка



| Пункт меню             | Описание   |
|------------------------|--|
| Стандарт-Администратор | - Выводит на экран панель Стандарт-Администратор |
| Очистка                | - Выводит на экран панель Очистка                |

**Подменю Экспорт**

 Размерный стиль  
 Текстовый стиль  
 Слои

| Пункт меню      | Описание                                 |
|-----------------|--|
| Размерный стиль | <a href="#">Экспорт размерных стилей</a> |
| Текстовый стиль | <a href="#">Экспорт текстовых стилей</a> |
| Слои            | <a href="#">Экспорт слоев</a>            |

**Подменю Слайды**

 Создать слайд  
 Создать библиотеку слайдов

| Пункт меню                 | Описание  |
|----------------------------|---|
| Создать слайд              | <a href="#">Создает слайд с текущего чертежа</a>                                |
| Создать библиотеку слайдов | <a href="#">Создает библиотеку слайдов для использования в графическом меню</a> |

**Подменю Видовые экраны**

Заблокировать видовой экран  
Блокировать все  
Разблокировать видовой экран  
Разблокировать все

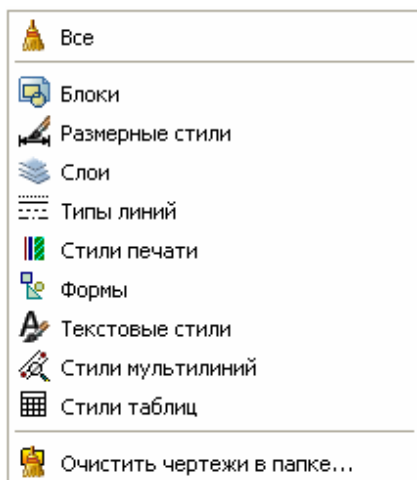
| Пункт меню                        | Описание                                   |
|-----------------------------------|--|
| Заблокировать видовой экран       | - Блокирует выбранные видовые экраны       |
| Заблокировать все видовые экраны  | - Блокирует все видовые экраны на листе    |
| Разблокировать видовой экран      | - Разблокирует выбранные видовые экраны    |
| Разблокировать все видовые экраны | - Разблокирует все видовые экраны на листе |

**Подменю Поле**

 Обновить все поля

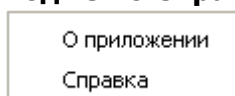
| Пункт меню        | Описание                 |
|-------------------|--------------------------|
| Обновить все поля | - Обновляет поля чертежа |

**Подменю Очистить чертеж**



| Пункт меню         | Описание  |
|--------------------|---|
| Все                | - Удаляет из текущего чертежа все неиспользуемые объекты        |
| Блоки              | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые блоки              |
| Размерные стили    | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые размерные стили    |
| Слои               | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые слои               |
| Типы линий         | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые типы линий         |
| Стили печати       | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые стили печати       |
| Формы              | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые формы              |
| Текстовые стили    | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые текстовые стили    |
| Стили мультитлиний | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые стили мультитлиний |
| Стили таблиц       | - Удаляет из текущего чертежа неиспользуемые стили таблиц       |
| Чертежи в папке    | - Очищает от неиспользуемых объектов чертежи в выбранной папке  |

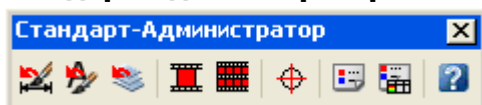
### Подменю Справка



| Пункт меню   | Описание                                 |
|--------------|--|
| О приложении | - Выводит краткую информация о программе |
| Справка      | - Открывает справочную систему программы |

## Панели инструментов

### Стандарт-Администратор








- [Экспорт размерных стилей](#)
- [Экспорт текстовых стилей](#)
- [Экспорт слоев](#)
- [Создание слайдов](#)
- [Создание библиотеки слайдов](#)
- Установка базовой точки
- [Преобразование типа стилей печати рисунка](#)
- [Преобразование таблиц стилей печати](#)
- Справка

### Очистка



- Очистить все

|   |                               |
|---|-------------------------------|
|  | - Очистить блоки              |
|  | - Очистить размерные стили    |
|  | - Очистить слои               |
|  | - Очистить типы линий         |
|  | - Очистить стили печати       |
|  | - Очистить формы              |
|  | - Очистить текстовые стили    |
|  | - Очистить стили мультитлиний |
|  | - Очистить стили таблиц       |
|  | - Очистить чертежи в папке    |

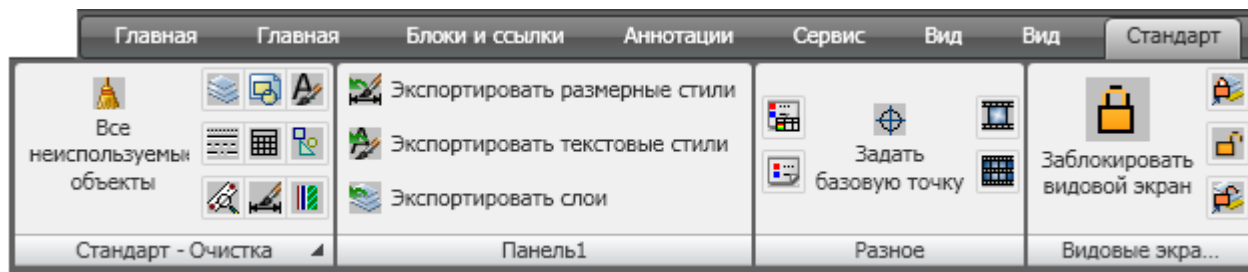
## Центр управления

Для AutoCAD 2008 в палитре «Центр управления» реализован интерфейс команд администрирования.



## Ленты

В программах AutoCAD 2009 и AutoCAD 2010 реализована вкладка ленты «Стандарт» с панелями команд администрирования.



## 4. Основные этапы работы с программой

### 4.1 Многопользовательское администрирование

Многопользовательское администрирование предоставляет возможность распределения административных функций между несколькими пользователями. Каждому из пользователей может быть назначена одна или несколько дисциплин.

Пользователь `stdadmin` является главным администратором и только этот пользователь имеет доступ к функциям управления локальными администраторами и правами доступа к дисциплинам.

При этом пользователь `stdadmin` также имеет возможность администрирования дисциплин, назначенных локальным администраторам.

Пользователь `stdadmin` имеет возможность:

- Добавлять локальных администраторов
- Назначать доступ к дисциплинам
- Менять пароли локальных администраторов

#### Добавление нового администратора

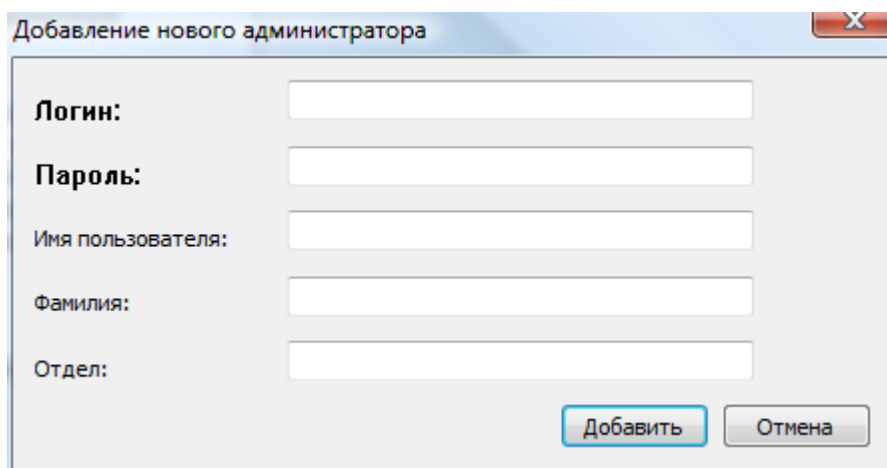
Команда вызывает диалоговое окно, позволяющее добавить локального администратора.

#### Способы вызова команды

| Доступ к команде | Способ вызова команды                   |
|------------------|---|
| 1 Падающее меню  | Администратор → Добавить администратора |

#### Последовательность действий

| Последовательность действий   |
|---|
| 1 Вызвать команду <i>Добавить администратора</i> .  |
| 2 В окне добавления нового администратора ввести логин, пароль, имя и фамилию администратора, название подразделения. |



Нажать кнопку *Добавить*.

#### Назначение дисциплин

- Команда позволяет назначать или отзывать дисциплины локального администратора.

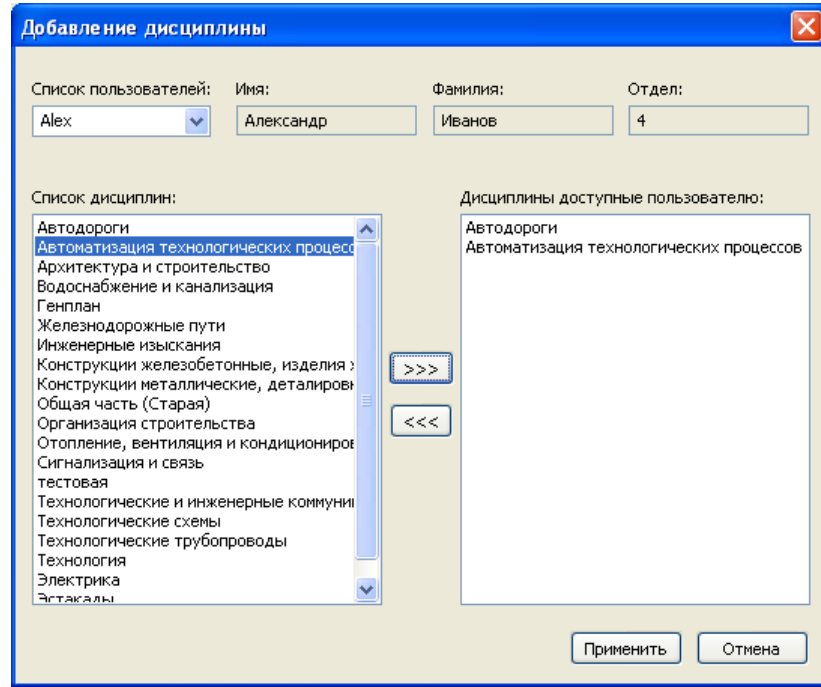
#### Способы вызова команды



| Доступ к команде | Способ вызова команды                |
|------------------|--------------------------------------|
| 1 Падающее меню  | Администратор → Назначить дисциплину |

#### Последовательность действий

| Последовательность действий             |
|---|
| 1 Вызвать команду Назначить дисциплину. |

2 В окне добавления дисциплины выбрать пользователя.



При кнопками   назначить или отозвать дисциплины.  
Нажать кнопку *Применить*.

### Изменение пароля

- Команда позволяет менять пароли администраторов.

#### Способы вызова команды

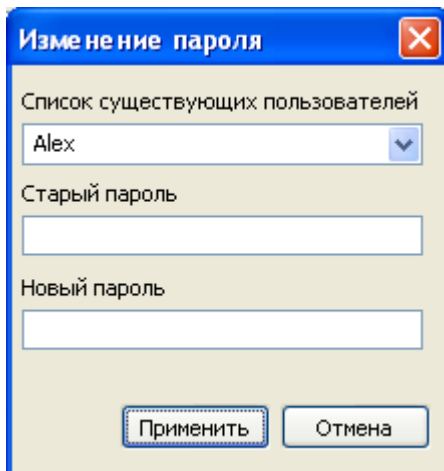
Доступ к команде      Способ вызова команды

- 1 Падающее меню      Администратор → Изменить пароль

#### Последовательность действий

Последовательность действий

- 1 Вызвать команду *Изменить пароль*.
- 2 В окне добавления дисциплины выбрать пользователя, ввести старый и новый пароли, в соответствующих полях.



Нажать кнопку *Применить*.

## 4.2 Настройка сервера

### Создание дисциплины

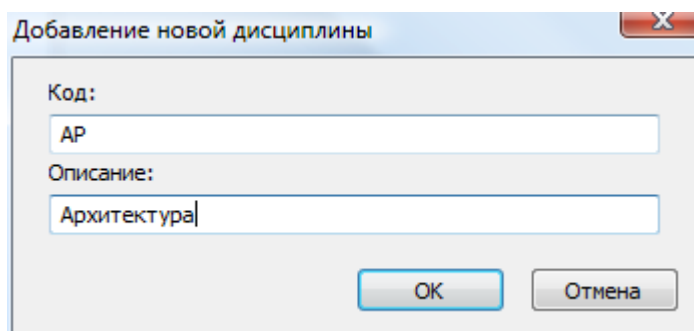
Команда вызывает диалоговое окно, позволяющее добавить в настройку новую дисциплину.

#### Способы вызова команды

| Доступ к команде | Способ вызова команды                  |
|------------------|--|
| 1 Падающее меню  | Файл → Дисциплины → Создать дисциплину |

#### Последовательность действий

| Последовательность действий  |
|--|
| 1 Вызвать команду <i>Создать дисциплину</i> одним из способов.         |
| 2 В окне добавления новой дисциплины ввести Код и Описание дисциплины. |



Для продолжения нажмите кнопку *Да*.

Для отмены нажмите кнопку *Нет*.

|   |   |
|---|---|
| 3 | В результате новая дисциплина появится в <a href="#">дереве дисциплин</a> .<br>После добавления дисциплину необходимо <a href="#">настроить</a> . |
| 4 | В разделе <i>Опубликовать</i> создастся временный файл обновления, который необходимо <a href="#">опубликовать</a> .                              |

### Удаление дисциплины

Удаляет выбранную дисциплину из настройки.

Дисциплина может быть удалена частично (отключение без удаления настройки) или полностью (удаляются все настройки дисциплины, включая блоки, меню и другие файлы). Дисциплина STDM не может быть удалена.

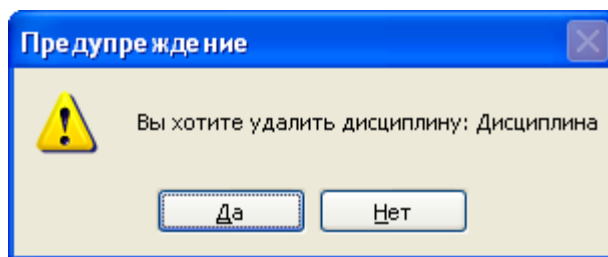
#### Способы вызова команды

| Доступ к команде   | Способ вызова команды   |
|--------------------|---|
| 1 Падающее меню    | Файл → Дисциплины → Удалить дисциплину  |
| 2 Контекстное меню | Щелкнуть в дереве дисциплин правой кнопкой мыши на дисциплине и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт <i>Удалить</i> . |

#### Последовательность действий

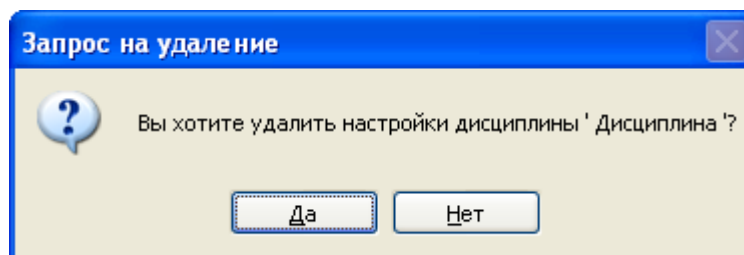
| Последовательность действий                                    |
|--|
| 1 Выбрать дисциплину, которую требуется удалить.               |
| 2 Вызвать команду <i>Удалить дисциплину</i> одним из способов. |
| 3 Подтвердить удаление дисциплины                              |





Для частичного удаления дисциплины нажмите кнопку *Да*.  
Для отмены нажмите кнопку *Нет*.

- 4 Подтвердить запрос на полное удаление настройки



Для полного удаления дисциплины нажмите кнопку *Да*.  
Если требуется оставить настройку - нажмите кнопку *Нет*.

- 5 В разделе *Опубликовать* создастся временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).

## Переименование дисциплины

Команда позволяет изменить наименование дисциплины.

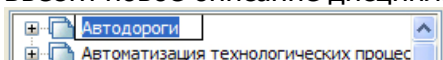
Код дисциплины поменять нельзя. Описание дисциплины STDM изменить невозможно.

### Способы вызова команды

|   | Доступ к команде | Способ вызова команды   |
|---|------------------|---|
| 1 | Падающее меню    | Файл → Дисциплины → Переименовать дисциплину  |
| 2 | Контекстное меню | Щелкнуть в дереве дисциплин правой кнопкой мыши на дисциплине и в открывшемся контекстном меню выбрать пункт Переименовать. |
| 3 | Горячие клавиши  | Нажать кнопку F2.   |

### Последовательность действий

- 1 Выбрать дисциплину, которую требуется переименовать.
- 2 Вызвать команду *Переименовать дисциплину* одним из способов.
- 3 Ввести новое описание дисциплины



- 4 В разделе *Опубликовать* создастся временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).

## Импортирование дисциплин

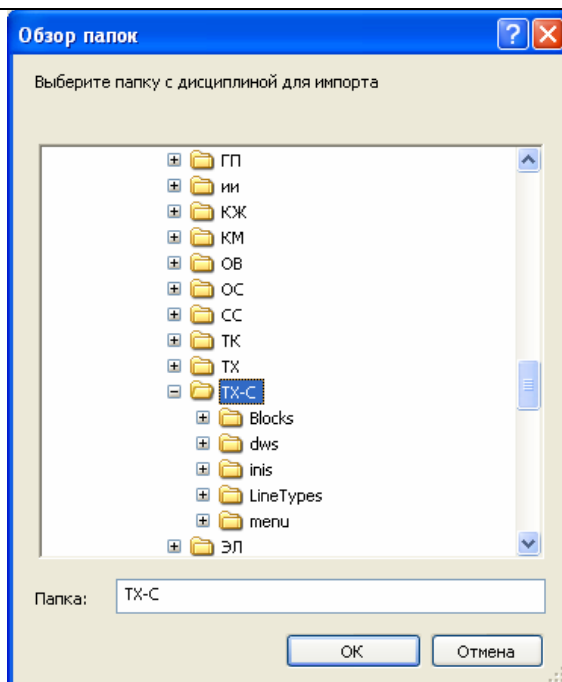
Команда позволяет импортировать дисциплины в настройку.

### Способы вызова команды

|   | Доступ к команде | Способ вызова команды |
|---|------------------|-----------------------|
| 1 | Падающее меню    | Файл → Импорт         |

### Последовательность действий

- 1 Вызвать команду *Импорт*
- 2 В окне обзора выбрать папку с настройками нужной дисциплины.

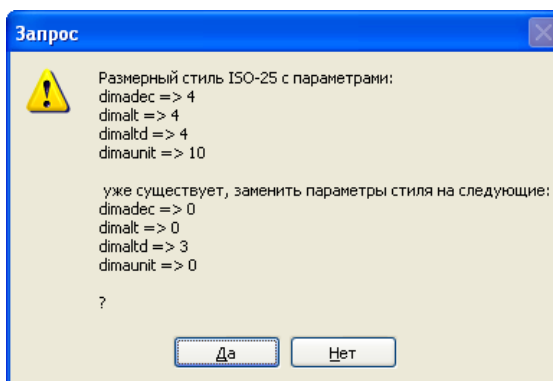


Для продолжения нажмите кнопку ОК.

Примечание:

Папки с дисциплинами для импорта входят в комплект дополнительной поставки и содержат необходимые для работы блоки, слои, линии и другие настройки.

- 
- 3 Если в импортируемой дисциплине содержится текстовый или размерный стиль уже имеющиеся в настройке, но различающийся параметрами, система выдаст об этом сообщение.

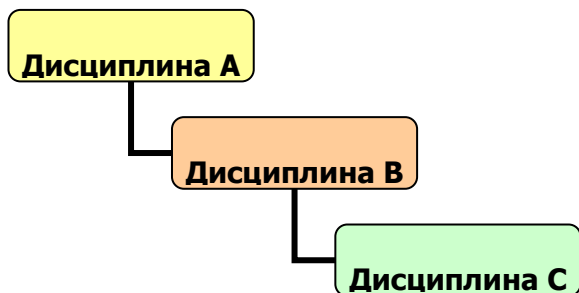


Да – заменить параметры на новые,  
Нет – оставить параметры без изменений.

- 
- 4 В разделе *Опубликовать* создается временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).
- 

### 4.3 Связывание дисциплин

Связывание дисциплин позволяет запускать одновременно несколько дисциплин.



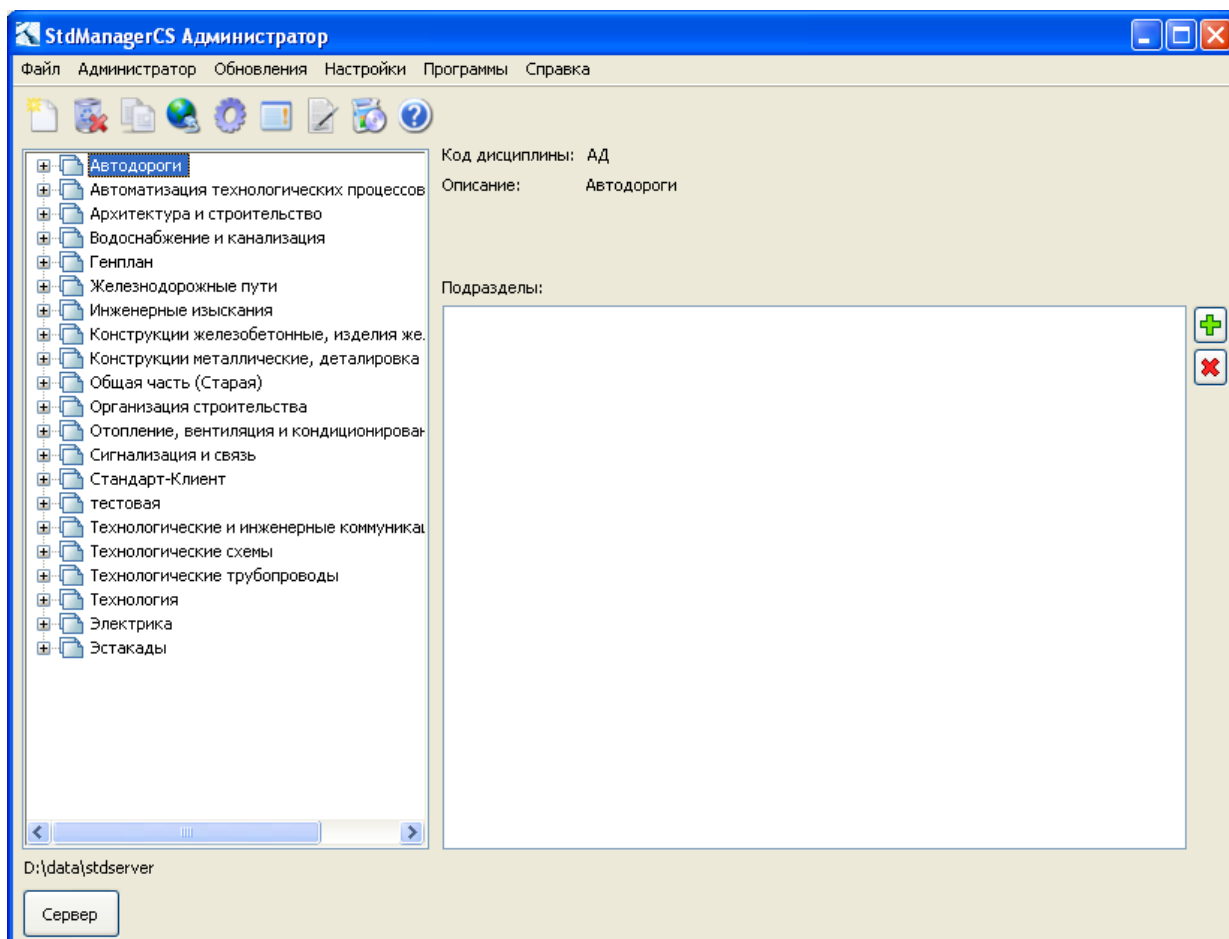
### Правила

- Дисциплина STDM не может быть родительской или дочерней.
- Дисциплина В является дочерней для дисциплины А.
- Дисциплина С является дочерней для дисциплины В.
- Дисциплина С не является дочерней для дисциплины А

### Добавить дочернюю дисциплину

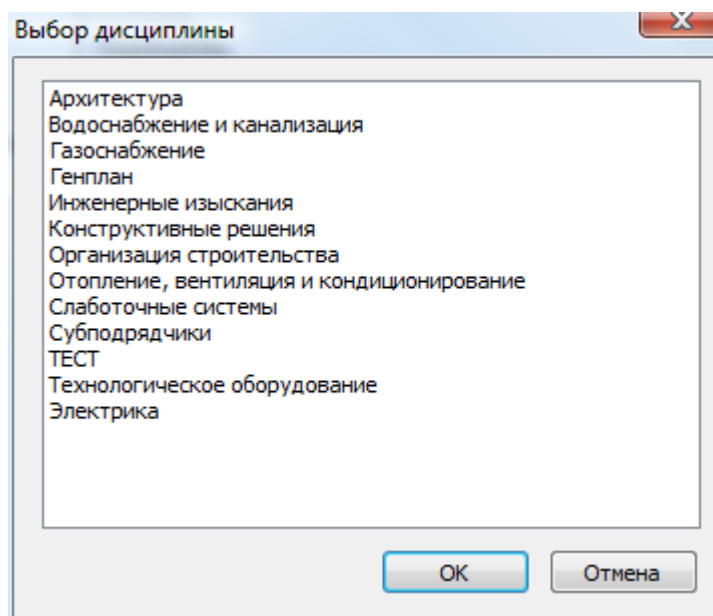
#### Последовательность действий

- 1 Выбрать дисциплину, для которой требуется задать дочернюю дисциплину.



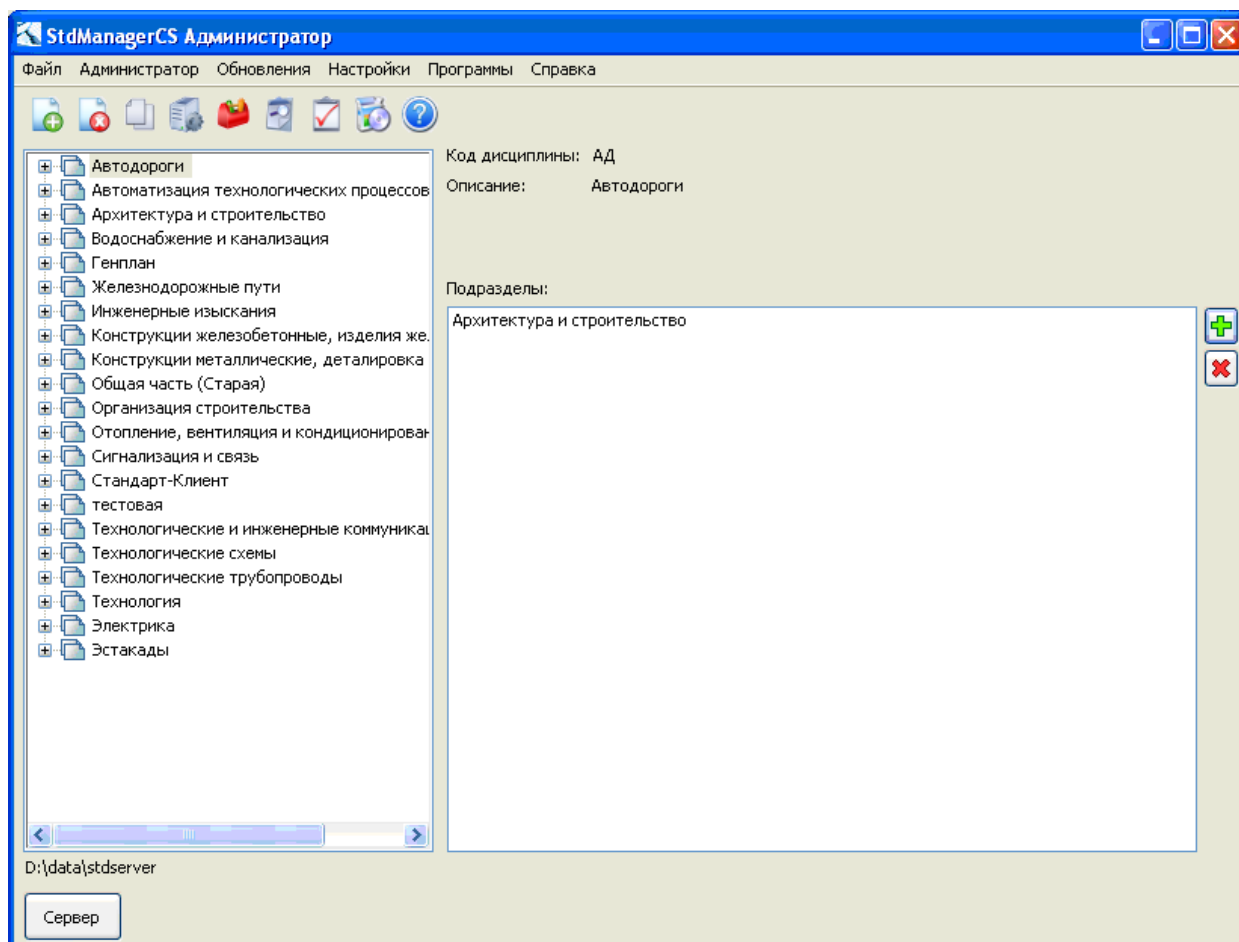
- 2 Нажать кнопку *Добавить* 

- 3 Выбрать дисциплину из списка.



Нажать *OK*.

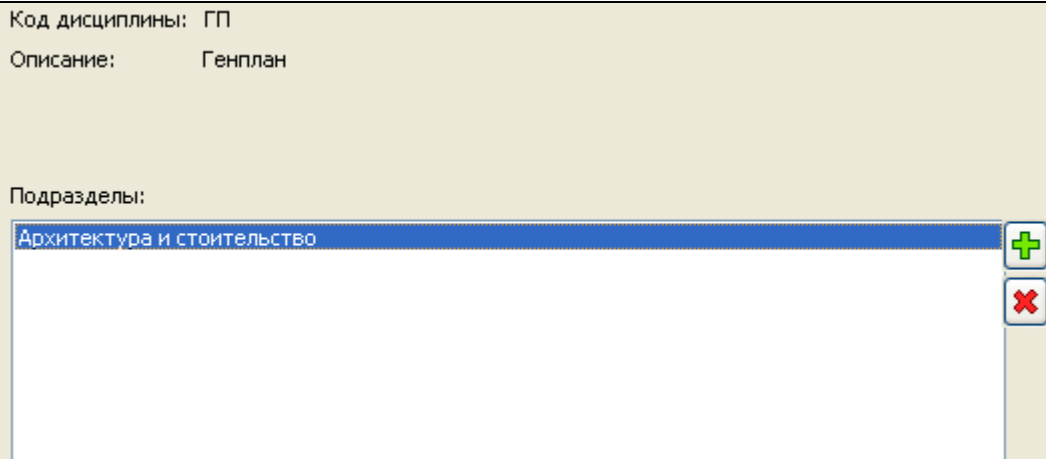
- 4 Выбранная дисциплина будет добавлена как связанная.



## Удалить дочернюю дисциплину

### Последовательность действий

- 1 Выбрать дисциплину, у которой требуется удалить связанную дисциплину.
- 2 В списке *Связанные дисциплины* выбрать дисциплину, которую необходимо удалить из списка.



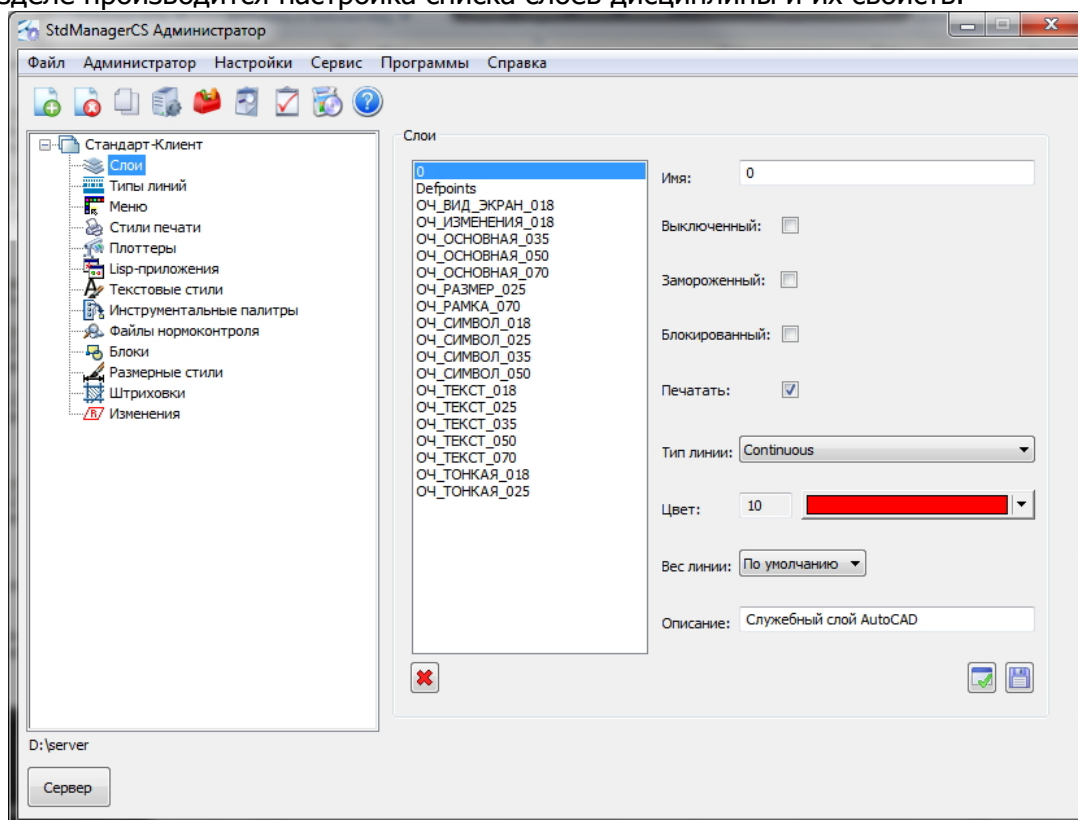
3 Нажать кнопку *Удалить*

4 Выбранная дисциплина будет удалена из списка связанных дисциплин.

## 4.4 Настройка дисциплины

### Слой

В этом разделе производится настройка списка слоев дисциплины и их свойств.



### Вид окна редактирования слоев

| Поле         | Значение   | Назначение  |
|--------------|--|---|
| Имя          | В соответствии с требованиями AutoCAD к названию слоя. | Название слоя   |
| Выключенный  | вкл./выкл.   | Состояние слоя по умолчанию: Включенный или выключенный     |
| Замороженный | вкл./выкл.   | Состояние слоя по умолчанию: Размороженный или замороженный |

|               |  |   |
|---------------|--|---|
| Блокированный | вкл./выкл.   | Состояние слоя по умолчанию:<br>Разблокированный или<br>заблокированный |
| Печатать      | вкл./выкл.   | Состояние слоя по умолчанию:<br>печатается или не печатается            |
| Тип линии     | Тип линии, определенный для Общей части и редактируемой дисциплины. Добавление типов линий см. вкладку «Типы линий». | Тип линии слоя  |
| Цвет          | Номер цвета выбирается из цветовой палитры AutoCAD, состоящей из 255 цветов  | Цвет слоя   |
| Вес линии     | Выбор из списка стандартных весов AutoCAD  | Вес линии слоя  |
| Описание      | В соответствии с требованиями AutoCAD к описанию слоя.   | Назначение слоя   |

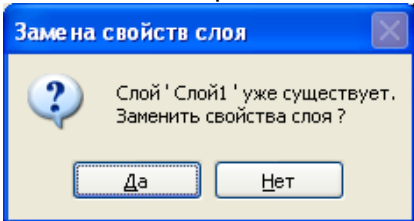
## Создать слой

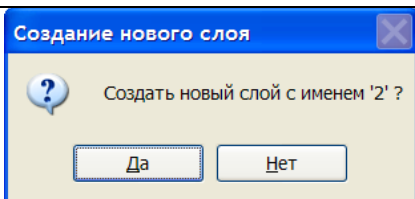
Команда *Создать слой* предназначена для создания и копирования слоев в дисциплине.

### Правила

- Если в дисциплине нет слоев, то новый слой создается с настройками по умолчанию.
- Если в дисциплине уже есть хотя бы один слой, то новый слой создается на основе существующего.
- Если слой с введенным именем уже существует в какой-либо другой дисциплине, то в текущей дисциплине будет создана ссылка на существующий слой.

### Создание первого слоя

| Последовательность действий  | Примечание  |
|--|---|
| 1 В поля Имя ввести названия слоя  |   |
| 2 Заполнить свойства слоя  | При создании слоя, по умолчанию устанавливаются следующие свойства:<br>Выключенный выкл.<br>Замороженный выкл.<br>Блокированный выкл.<br>Печатать вкл.<br>Тип линии Continuous<br>Цвет 7<br>Вес линии Обычный |
| 3 Нажать кнопку <i>Сохранить</i> .<br>Если слой с таким именем уже существует, то появится сообщение:  |   |
|   |   |
| <p>Если нажать <i>Да</i>, то в текущей дисциплине будет создан новый слой, а свойства существующего будут установлены такие же как и у нового.<br/>Если нажать <i>Нет</i>, то сохранение будет отменено.</p> |   |
| 4 Подтвердите создание нового слоя   | Если создаваемый слой существует в других дисциплинах, то введенные свойства слоя будут применены и для других дисциплин.   |

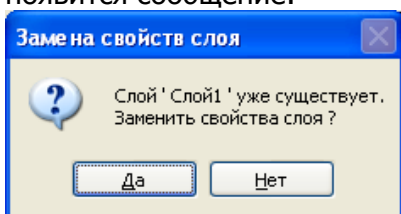


Для создания слоя нажмите *Да*.

- 5 В разделе *Опубликовать* создастся временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).

### Создание последующих слоев

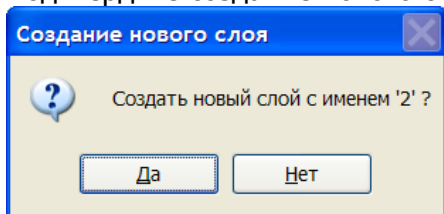
| Последовательность действий   | Примечание  |
|---|---|
| 1 Выбрать слой-аналог   |   |
| 2 В поля Имя ввести названия слоя   |   |
| 3 Заполнить свойства слоя   | по умолчанию для нового слоя будут установлены свойства слоя-аналога. |
| 4 Нажать кнопку <i>Сохранить</i> .<br>Если слой с таким именем уже существует, то появится сообщение: |   |



Если нажать *Да*, то в текущей дисциплине будет создан новый слой, а свойства существующего будут установлены такие же как и у нового.

Если нажать *Нет*, то сохранение будет отменено.

- 5 Подтвердите создание нового слоя



Если создаваемый слой существует в других дисциплинах, то введенные свойства слоя будут применены и для других дисциплин.


Для создания слоя нажмите *Да*.

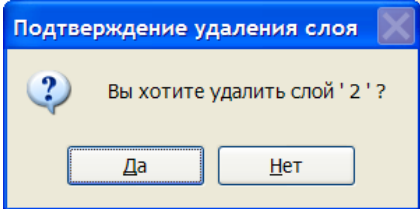
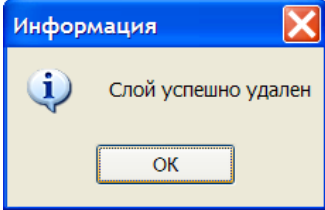
- 6 В разделе *Опубликовать* создастся временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).

### Удалить слой

Команда *Удалить слой* предназначена для удаления слоев из дисциплины.

#### Удаление слоя

| Последовательность действий  | Примечание |
|--|------------|
| 1 Выбрать слой   |            |
| 2 Нажать кнопку <i>Удалить</i>  |            |

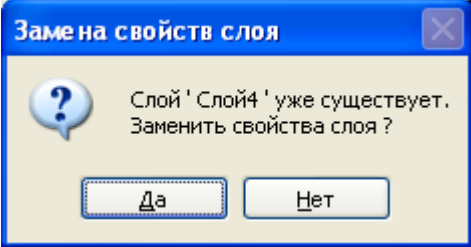
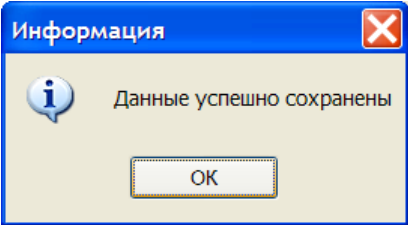
- 3 Подтвердите удаление слоя
- 
- Если удаляемый слой присутствует в разных дисциплинах, то из текущей дисциплины будет удалена только ссылка на слой.
- Для удаления слоя нажмите Да.
- 4 После удаления слоя выводится окно:
- 
- Для закрытия окна нажмите ОК.
- 5 В разделе Опубликовать создается временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).

## Редактировать слой

*Редактирование слоя* предназначено для изменения свойств слоя и создания копии слоя в дисциплине.

- Если изменено имя слоя, то в результате будет создан слой с новым именем, старый слой сохранится.
- Если в дисциплине уже есть хотя бы один слой, то новый слой создается на основе существующего.

## Редактирование слоя

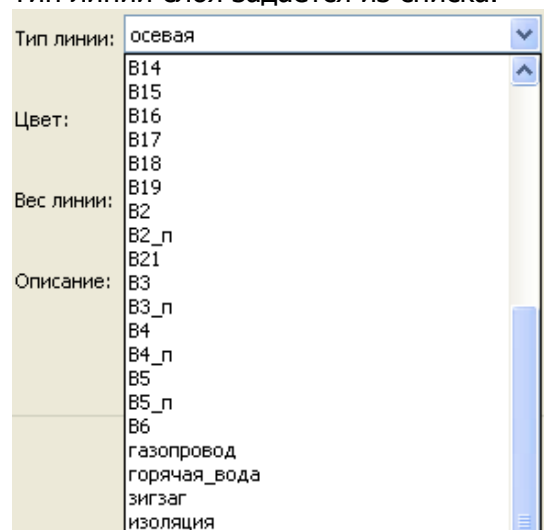
- | Последовательность действий  | Примечание  |
|--|---|
| 1 Выберите слой  |   |
| 2 Отредактируйте параметры слоя  |   |
| 3 Нажать кнопку <i>Сохранить</i> . Если слой с таким именем уже существует, то появится сообщение: |   |
|  |  <p>Если нажать <i>Да</i>, то в текущей дисциплине будет создан новый слой, а свойства существующего будут установлены такие же как и у нового.</p> <p>Если нажать <i>Нет</i>, то сохранение будет отменено.</p> |
| 4 После создания нового слоя появится окно   |   |
|  |  <p>Нажмите <i>ОК</i>.</p>   |
| 5 В разделе <i>Опубликовать</i> создается временный файл   |   |



обновления, который необходимо [опубликовать](#).

## Установка типа линии слоя

Тип линии слоя задается из списка.

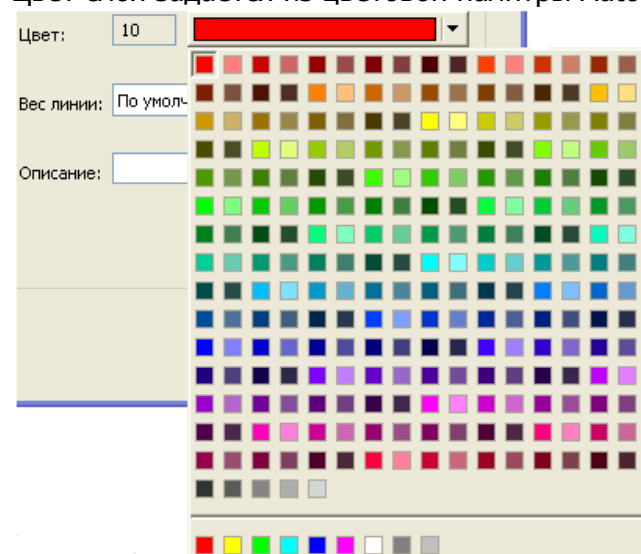


Список типов линий формируется из типов линий дисциплины STDM и текущей дисциплины.

Для добавления типа линии необходимо перейти в соответствующий раздел текущей дисциплины или STDM (если добавляемый тип линий используется в разных дисциплинах).

## Установка цвета слоя

Цвет слоя задается из цветовой палитры AutoCAD 255 цветов.

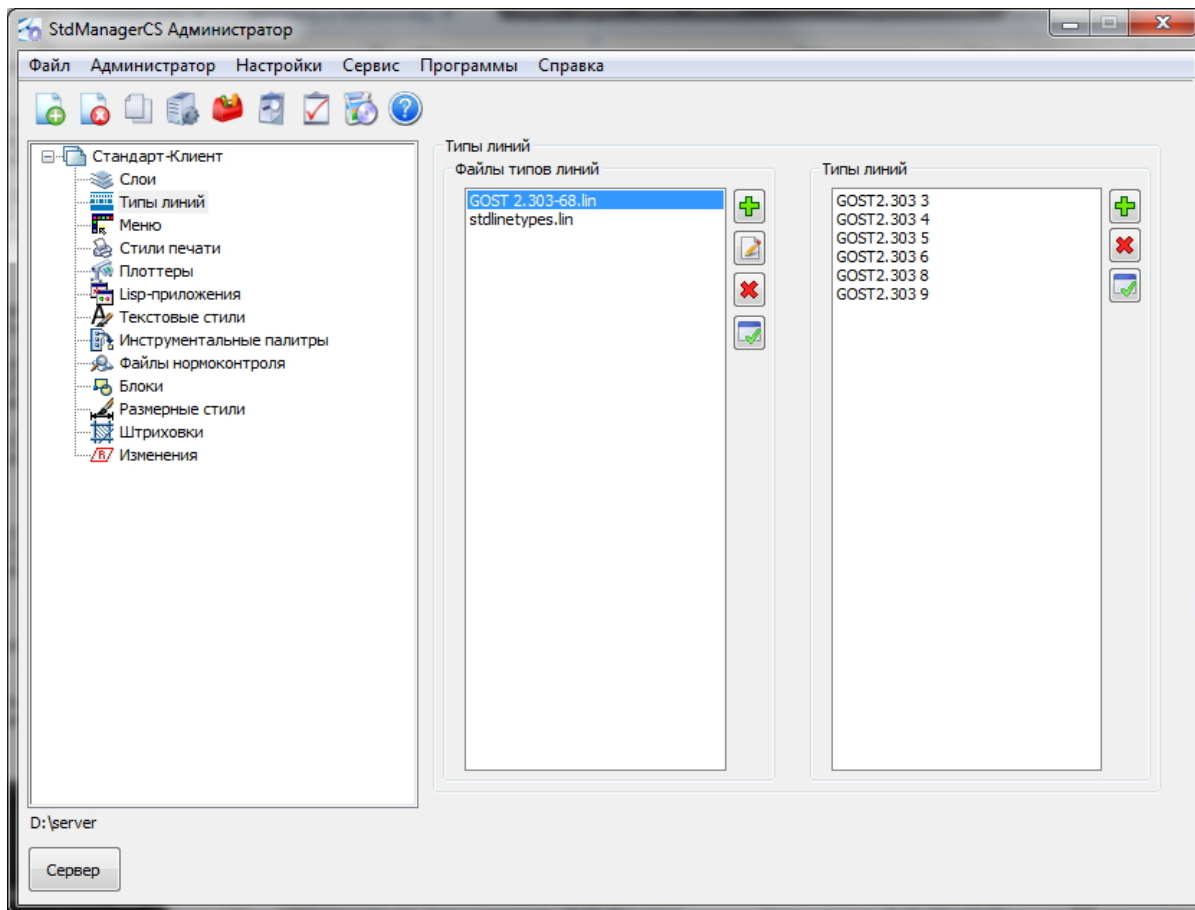


В нижней части палитры расположены основные цвета (1-9). В верхней цвета 10-255.

При наведении курсора на цвет появляется подсказка с номером цвета. Номер выбранного цвета отображается в поле.

## Типы линий

Подраздел *Типы линий* позволяет управлять типами линий дисциплины.



## Интерфейс

| Поле              | Назначение   | Примечание   |
|-------------------|--|--|
| Файлы типов линий | Список файлов типов линий, подключенных к текущей дисциплине                           | В списке отображаются все файлы с расширением lin в папке \Support\LineTypes\<<дисциплина>     |
| Типы линий        | Список типов линий из выбранного файла типов линий, подключенных к текущей дисциплине. | В списке отображаются типы линий из выбранного файла, которые подгружены в текущую дисциплину. |


| Кнопки                              | Назначение                                       |
|-------------------------------------|--|
| Справа от списка файлов типов линий |  |
|                                     | <a href="#">Добавление файлов типов линий</a>    |
|                                     | <a href="#">Удаление файлов типов линий</a>      |
|                                     | <a href="#">Редактирование файла типов линий</a> |
|                                     | <a href="#">Повторная публикация настроек</a>    |

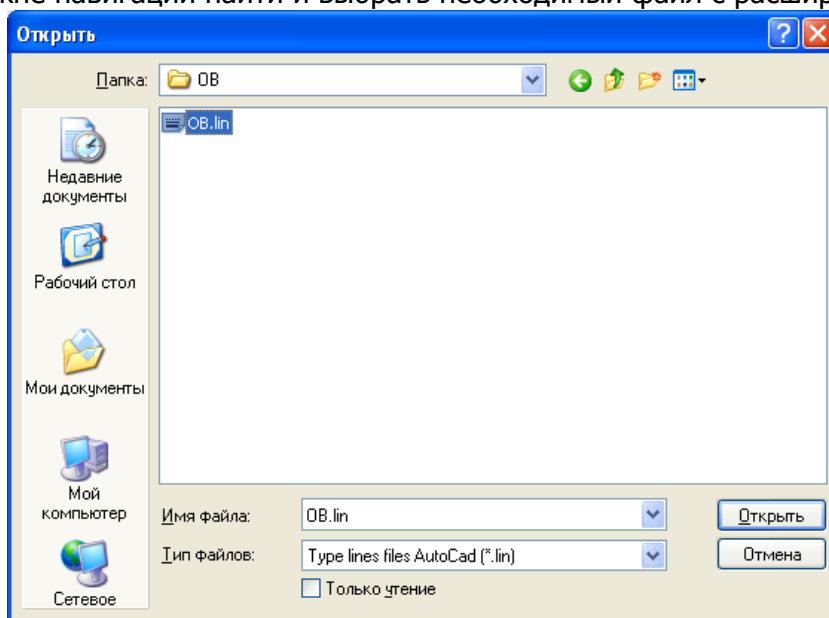
| Кнопки                       | Назначение                                    |
|------------------------------|---|
| Справа от списка типов линий |   |
|                              | <a href="#">Добавление типов линий</a>        |
|                              | <a href="#">Удаление типов линий</a>          |
|                              | <a href="#">Повторная публикация настроек</a> |

## Добавление файла типов линий

Прежде чем добавить в дисциплину определенный тип линии необходимо сначала добавить файл, содержащий описание требуемых типов линий.

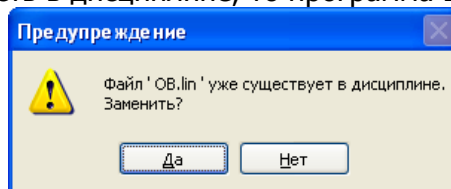
- Добавлять можно любые файлы типов линий AutoCAD с расширением lin.
  - Файлы типов линий могут быть созданы любым способом, например с помощью блокнота.
- Последовательность действий

- 1 Нажать кнопку  справа от списка файлов типов линий.
- 2 В открывшемся окне навигации найти и выбрать необходимый файл с расширением \*.lin.



Нажать кнопку *Открыть*.

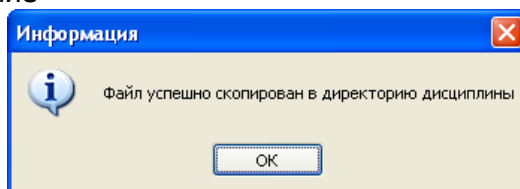
- 3 Если добавляемый файл уже есть в дисциплине, то программа выведет сообщение



*Нет* – выполнение команды будет прервано.

*Да* – существующий файл будет заменен новым. Далее см. п.4

- 4 В результате будет создана копия выбранного файла, расположенная в папке \Support\LineTypes\*<дисциплина>*. Программа выведет сообщение



Для продолжения нажать *ОК*.

- 5 Программа предложит выбрать типы линий из вновь добавленного файла.
- 6 В разделе *Опубликовать* создастся временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).


## Добавление типов линий

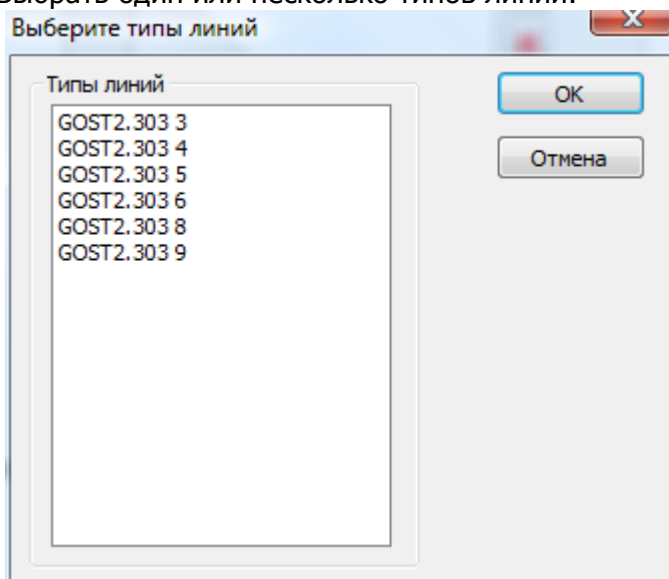
В этом разделе можно подключить к дисциплине типы линий, которые должны будут использоваться в настройках слоев или в меню дисциплины.

- Типы линий, добавленные к дисциплине, отображаются в списке типов линий на окне редактирования слоев.
- Типы линий, добавленные к дисциплине STDM, отображаются в списке типов линий всех дисциплин.

#### Последовательность действий

#### Примечание

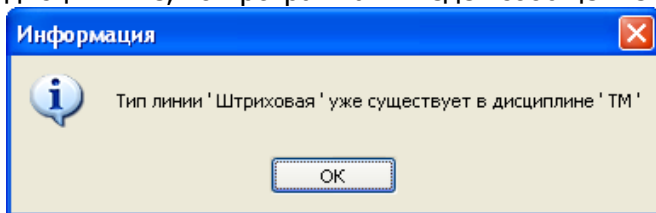
- 1 В списке файлов типов линий выбрать файл типов линий. В окне типов линий будут отображены типы линий из выбранного файла, уже подключенные к дисциплине.
- 2 Нажать кнопку  справа от списка типов линий.
- 3 Выбрать один или несколько типов линий:



Нажать *ОК*. Выбранные типы линий будут добавлены к дисциплине.

Для отмены команды нажать *Cancel*.

- 4 Если выбранный тип линий уже подключен к текущей дисциплине, то программа выведет сообщение



Для продолжения нажмите *ОК*.

- 5 В разделе *Опубликовать* создается временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).

### Удаление типов линий


В этом разделе можно удалить из дисциплины типы линий.

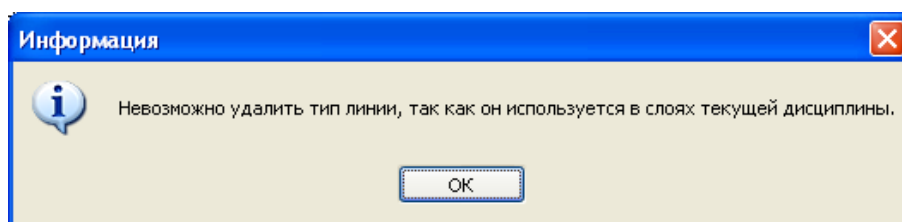
- Если тип линий используется в настройках слоев дисциплины, то он не может быть удален.
- Если удаляется тип линий из дисциплины STDM, то программа проверит настройки слоев всех дисциплин.
- Если тип линий используется только в командах меню, то программа удалит этот тип линий.

#### Последовательность действий

##### Последовательность действий

- 1 В списке типов линий выбрать типы линий для удаления.

- 2 Нажать кнопку  справа от списка типов линий.
- 3 Если выбранный тип линий не используется в настройках слоев, то он будет удален из дисциплины.  
Если выбранный тип линий используется в настройках слоев, то программа выведет сообщение



Тип линий не будет удален.


- 4 В разделе *Опубликовать* создастся временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).

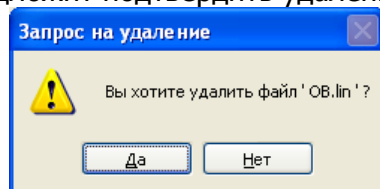
### Удаление файла типов линий

В этом разделе можно удалить файл типов линий из текущей дисциплины.

- При удалении файла типов линий происходит удаление из дисциплины всех типов линий, которые брались из удаляемого файла.
- Если хотя бы один тип линии из удаляемого файла используется в настройках слоев дисциплины, то файл не будет удален.

### Последовательность действий

| Последовательность действий  | Примечание  |
|--|---|
| 1 В списке файлов типов линий выбрать файл типов линий.  |   |
| 2 Нажать кнопку  справа от списка файлов типов линий. |   |
| 3 Программа предложит подтвердить удаление   | Перед удалением программа проверит, не используются ли типы линий из удаляемого файла в настройках слоев. |



*Нет* – Выполнение удаления будет прервано.


*Да* – Произойдет удаление выбранного файла и всех типов линий, которые были подгружены из этого файла.

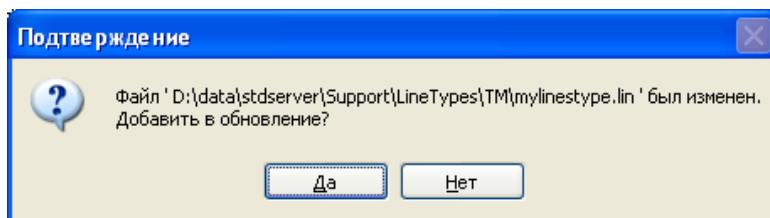
- 4 В разделе *Опубликовать* создастся временный файл обновления, который необходимо [опубликовать](#).

### Редактирование типов линий

В этом разделе можно отредактировать файл типов линий.

### Последовательность действий

| Последовательность действий   | Примечание |
|---|------------|
| 1 В списке файлов типов линий выбрать файл типов линий.   |            |
| 2 Нажать кнопку  справа от списка файлов типов линий.      |            |
| 3 Выбранный файл откроется на редактирование в текстовом редакторе Блокнот. Произведите необходимые корректировки, сохраните и закройте файл. |            |
| 4 Программа предложит добавить отредактированный файл в пакет обновления  |            |



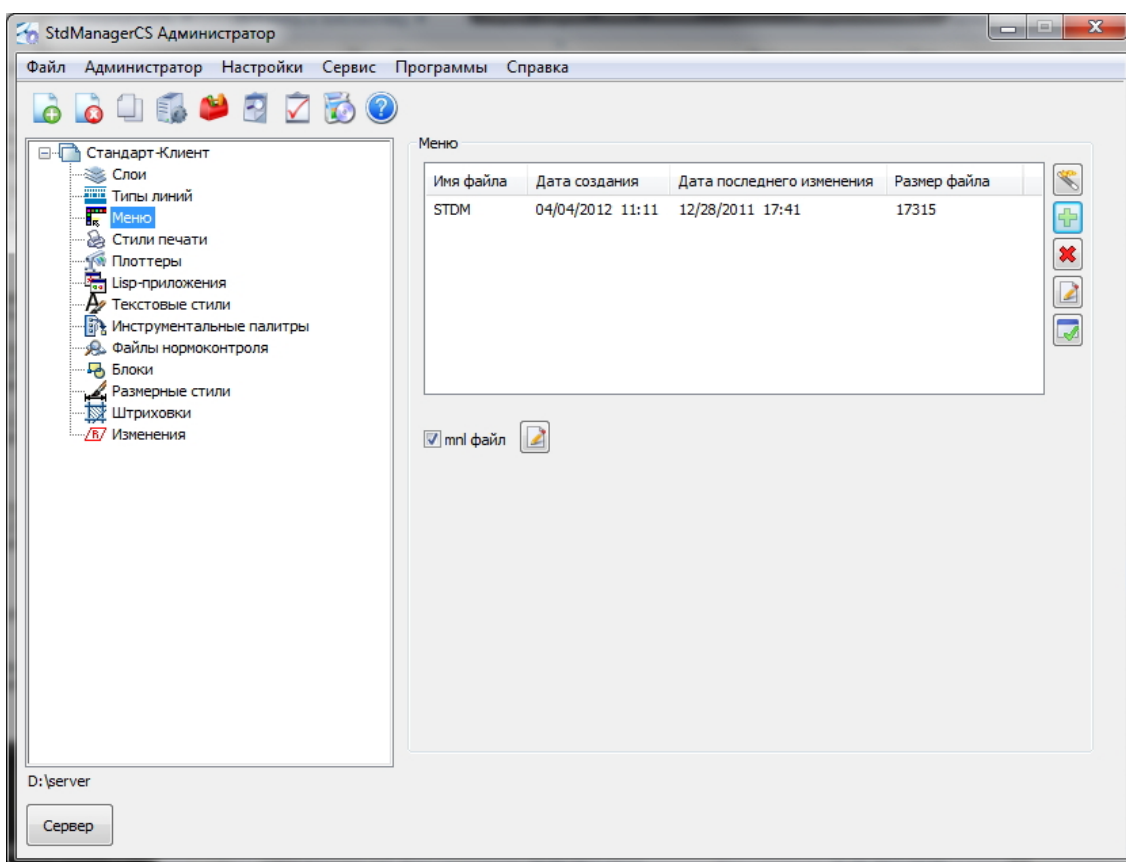
Да – файл будет добавлен в пакет обновления.

Нет – файл не будет добавлен в пакет обновления.

5 В разделе *Опубликовать* создается временный файл обновления, который необходимо опубликовать.

## Меню

Подраздел *Меню* позволяет добавлять и удалять из дисциплины файлы меню, редактировать .mpl файлы.



## Структура интерфейса

| Элементы окна | Назначение  |
|---------------|---|
| Меню          | Список файлов меню, подключенных к текущей дисциплине                                 |
| Mpl файл      | Управление файлом mpl, позволяющим устанавливать параметры запуска текущей дисциплины |

| Кнопки                                       | Назначение                                    |
|--|---|
|  | <a href="#">Создание файла меню</a>           |
|  | <a href="#">Добавление файла меню</a>         |
|  | <a href="#">Удаление файла меню</a>           |
|  | <a href="#">Редактирование файла меню</a>     |
|  | <a href="#">Повторная публикация настроек</a> |
| <input checked="" type="checkbox"/> mpl файл | <a href="#">Создание и удаление mpl файла</a> |



### Создание файла меню

Позволяет создать в дисциплине пустой файл меню по умолчанию.

Текст пустого меню

```
***MENUGROUP=Код_дисциплины
```

```
***POP33
```


[Описание дисциплины]

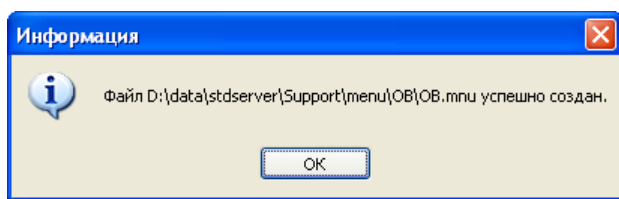
```
***TOOLBARS
```

```
**TB_GENERAL
```

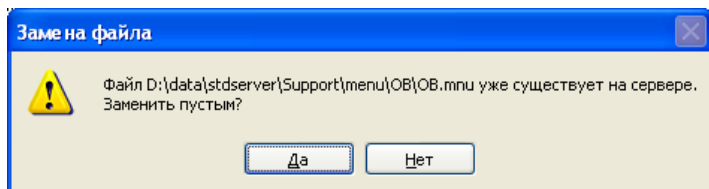
```
[_Toolbar("Код_дисциплины.Главная", _Floating, _Show, 82, 114, 1)]
```

### Последовательность действий

| Последовательность действий   | Примечание                                       |
|---|--|
| 1 Открыть подраздел <i>Меню</i> соответствующей дисциплины.   |  |
| 2 Нажать кнопку  . |  |
| 3 Программа выведет сообщение об успешном создании файла меню.                                      | По умолчанию имя файла меню: Код_дисциплины .mnu |

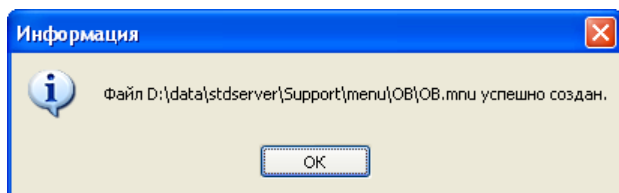


|  |  |
|--|--|
| 4 Если в дисциплине уже есть файл меню с именем по умолчанию, то программа предложит заменить его пустым | Если меню отключено от дисциплины, но физически присутствует на сервере, то программа также предложит заменить его пустым. |
|--|--|



Нажать *Да* для замены существующего меню пустым.  
Нажать *Нет*, если существующий файл меню необходимо сохранить.


|  |
|--|
| 5 Если выбран ответ <i>Да</i> , то программа выведет сообщение |
|--|



### Добавление файла меню

Позволяет добавить любой файл меню формата mnu.

### Последовательность действий


| Последовательность действий   |
|---|
| 1 Открыть подраздел <i>Меню</i> соответствующей дисциплины.   |
| 2 Нажать кнопку  . |

|   |   |
|---|---|
| 3 | В окне навигации найти и выбрать файл меню                                |
| 4 | Выбранный файл будет скопирован на сервер и добавлен в текущую дисциплину |

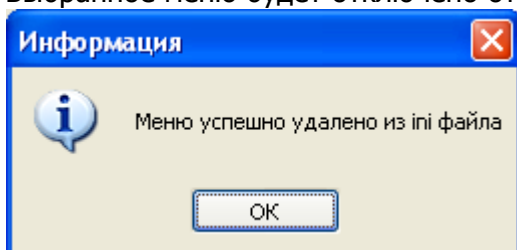
### Удаление файла меню

Позволяет отключить файл меню из дисциплины или удалить его физически.

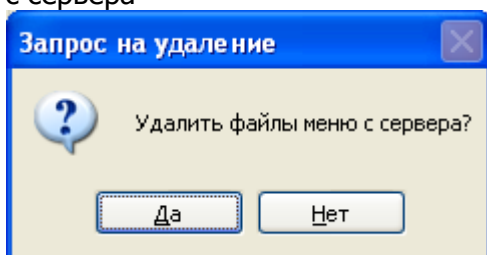
#### Последовательность действий

| Последовательность действий | Примечание  |
|-----------------------------|---|
| 1                           | Выбрать меню для удаления.  |
| 2                           | Нажать кнопку  . |
| 3                           | Выбранное меню будет отключено от дисциплины  |

При этом сам файл меню не будет удален с сервера.



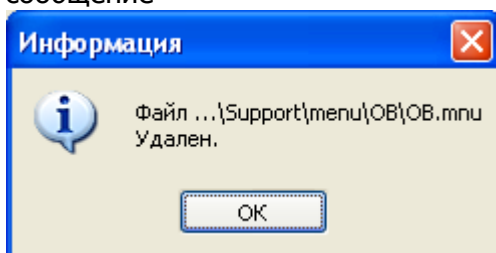
|   |   |
|---|---|
| 4 | Программа предложит удалить файл меню физически с сервера |
|---|---|



Нажать *Да* для удаления файла.

Нажать *Нет*, если файл необходимо сохранить.


|   |  |
|---|--|
| 5 | Если выбран ответ <i>Да</i> , то программа выведет сообщение |
|---|--|



### Редактирование файла меню

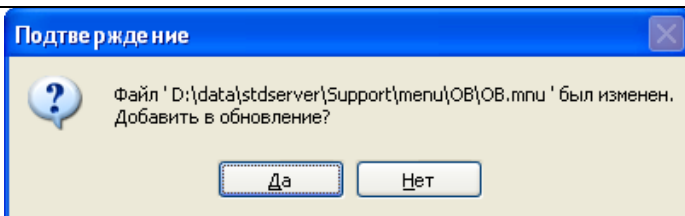
Позволяет открывать файл меню на редактирование с автоматическим добавлением в пакет обновления.

#### Последовательность действий

| Последовательность действий | Примечание  |
|-----------------------------|---|
| 1                           | Выбрать меню для редактирования и нажать кнопку  или дважды щелкнуть левой кнопкой мыши по строке с меню |
| 2                           | Выбранное меню откроется на редактирование в текстовом редакторе Блокнот. Отредактировать файл меню, сохранить изменения, закрыть файл.   |
| 3                           | Программа предложит добавить файл в пакет обновления.   |

Если одновременно открыты несколько файлов меню, то программа предложит





добавить в обновление последний из открытых файлов.

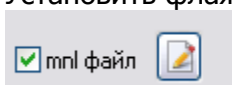
Нажмите *Да*, если хотите добавить файл в пакет обновления. Нажмите *Нет*, если не хотите добавить файл в пакет обновления.

## Создание и удаление mnl файла

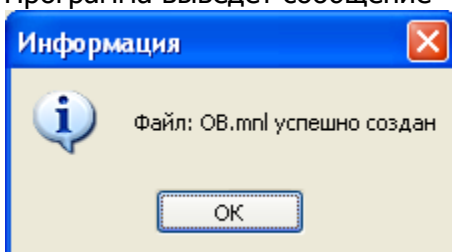
Позволяет создавать и удалять mnl файлы.

### Последовательность действий

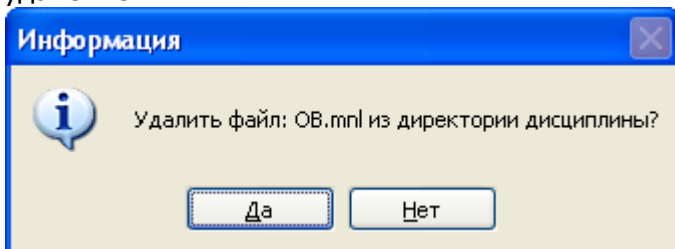
- 1 Открыть подраздел *Меню* соответствующей дисциплины.
- 2 Установить флажок  mnl файл в разделе mnl файлы



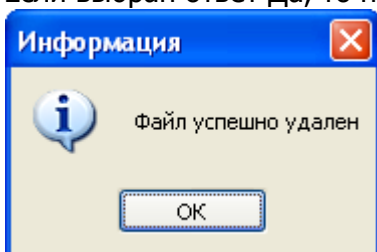
- 3 Программа выведет сообщение



- 4 Для удаления файла mnl необходимо снять флажок. Программа запросит подтвердить удаление



- 5 Если выбран ответ *Да*, то программа выведет сообщение




## Редактирование mnl файла

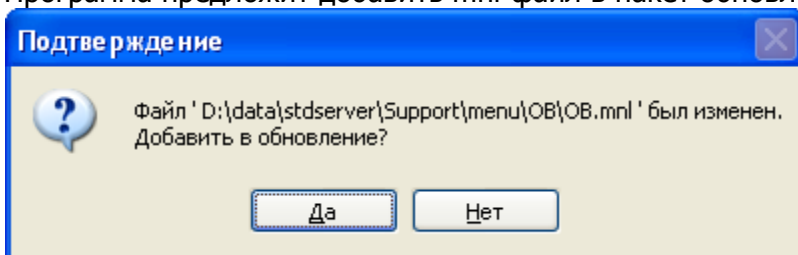
Позволяет открывать на редактирование mnl файлы.

### Последовательность действий

- 1 Открыть подраздел *Меню* соответствующей дисциплины.
- 2 Если флаг  mnl файл в разделе mnl файлы установлен, то нажать кнопку . Если флаг  mnl файл в разделе mnl файлы не установлен, то установить флаг ([создать mnl файл](#)) и нажать кнопку .

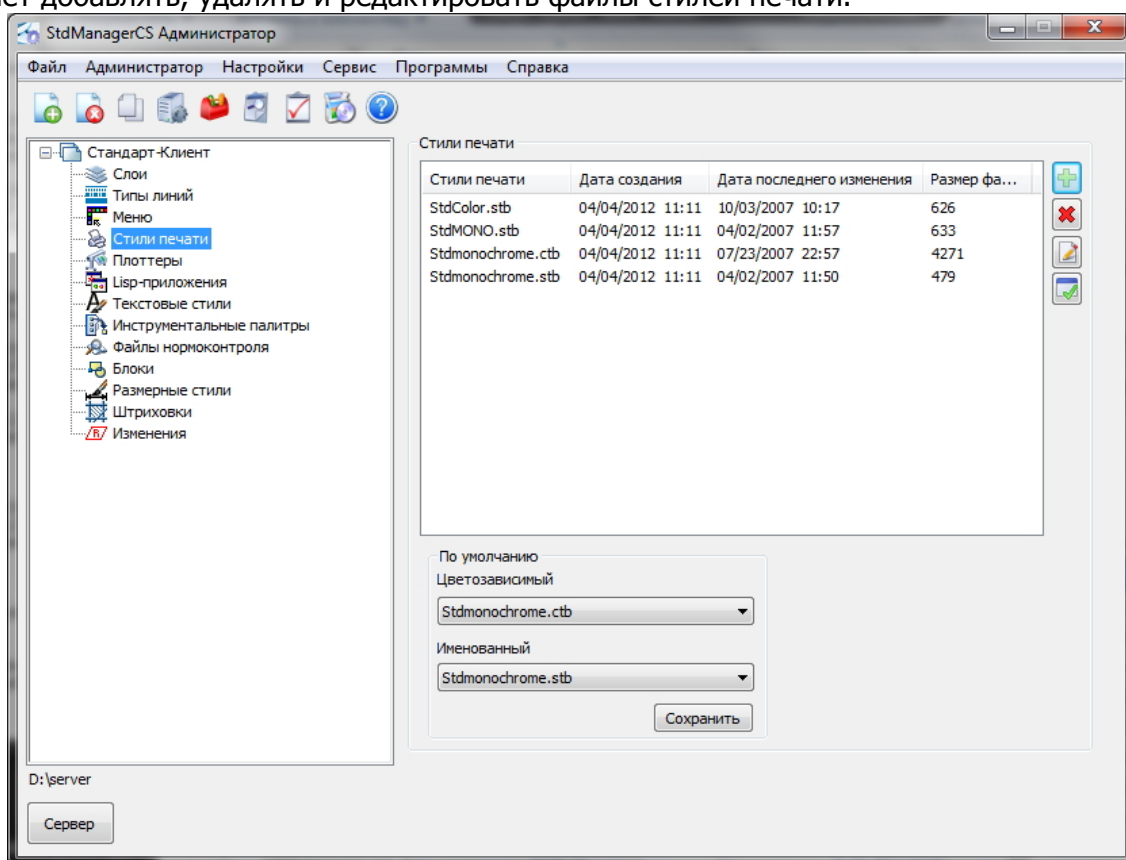
✓ mnl файл 

- 3 Mnl файл откроется на редактирование в текстовом редакторе Блокнот. Отредактировать файл, сохранить изменения, закрыть файл.
- 4 Программа предложит добавить mnl-файл в пакет обновления







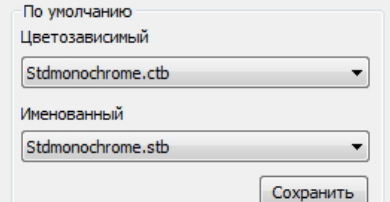
## Стили печати

Позволяет добавлять, удалять и редактировать файлы стилей печати.




## Структура интерфейса

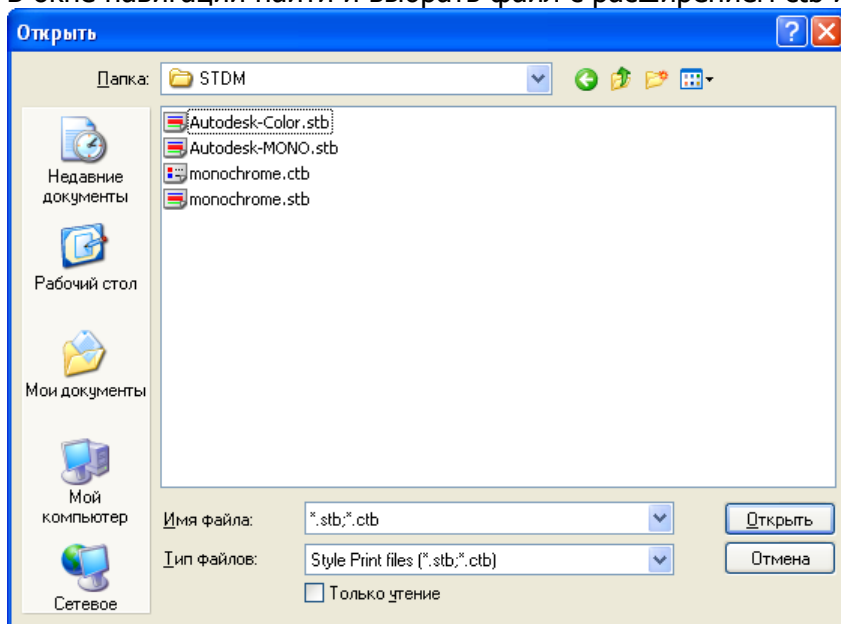
| Кнопки  | Назначение  |
|---|---|
|  | <a href="#">Добавление файлов стилей печати</a>     |
|  | <a href="#">Удаление файлов стилей печати</a>       |
|  | <a href="#">Редактирование файлов стилей печати</a> |
|  | <a href="#">Повторная публикация настроек</a>       |

|  |  |
|--|--|
|  <p>По умолчанию<br/>Цветозависимый<br/>Stdmonochrome.ctb<br/>Именованный<br/>Stdmonochrome.stb<br/>Сохранить</p> | Секция "По умолчанию" позволяет установить стили печати, которые будут использоваться по умолчанию |
|--|--|

## Добавление файлов стилей печати

### Последовательность действий

- 1 Выбрать раздел *Стили печати* соответствующей дисциплины.
- 2 Нажать кнопку .
- 3 В окне навигации найти и выбрать файл с расширением *ctb* или *stb*.




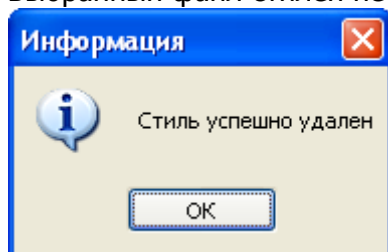
- 4 Выбранный файл будет скопирован на сервер в соответствующую папку.

## Удаление файлов стилей печати

### Последовательность действий


Последовательность действий

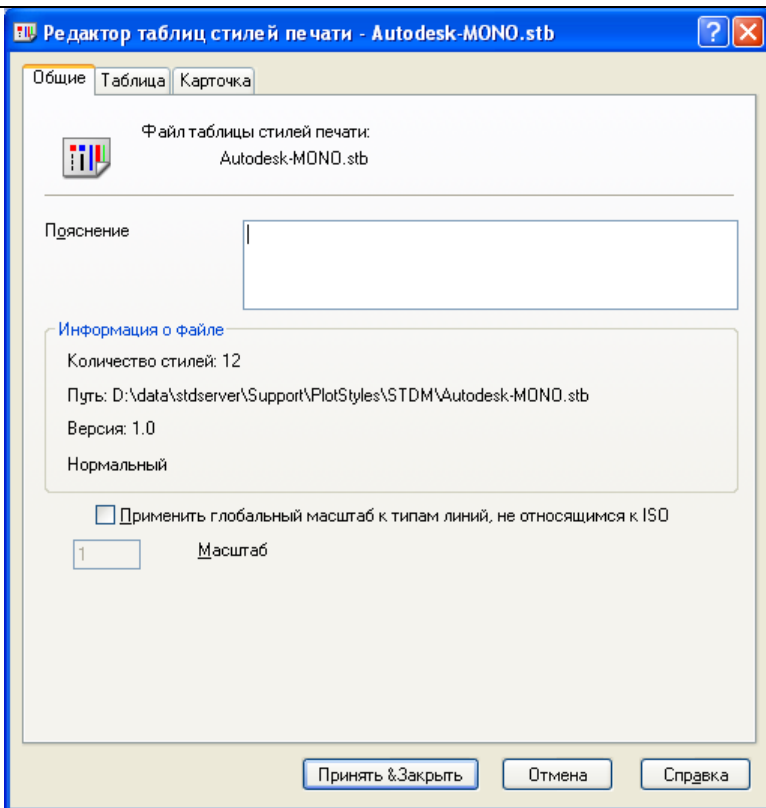
- 1 Выбрать раздел *Стили печати* соответствующей дисциплины.
- 2 Выбрать файл стилей печати, который требуется удалить.
- 3 Нажать кнопку .
- 4 Выбранный файл стилей печати будет удален.



## Редактирование файлов стилей печати

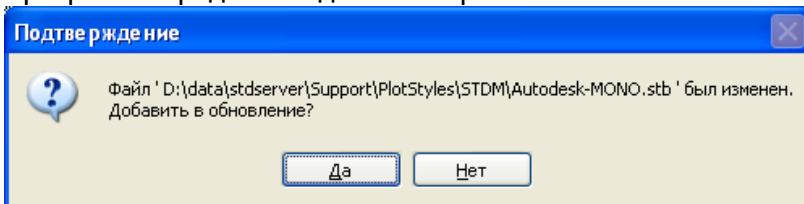
### Последовательность действий

- 1 Выбрать раздел *Стили печати* соответствующей дисциплины.
- 2 Выбрать файл стилей печати, который требуется отредактировать.
- 3 Нажать кнопку .
- 4 Отредактировать стили печати с помощью редактора



Сохранить и закрыть редактор.

#### 5 Программа предложит добавить файл стилей печати в обновление



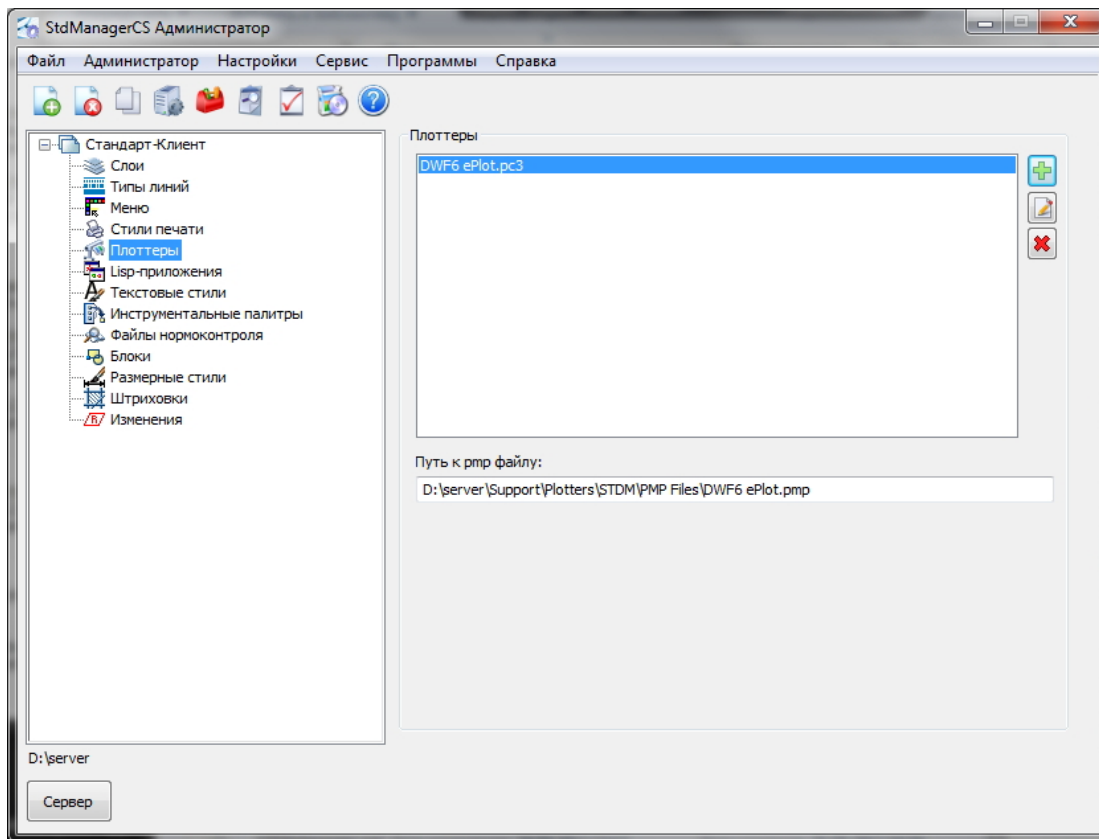
*Да* – файл будет добавлен в пакет обновления

*Нет* – файл не будет добавлен в пакет обновления

## Плоттеры




Настройки плоттеров, описанные в системе используются при создании новых листов.

Плоттеры, описанные в дисциплине STDM доступны для использования всеми специальностями.




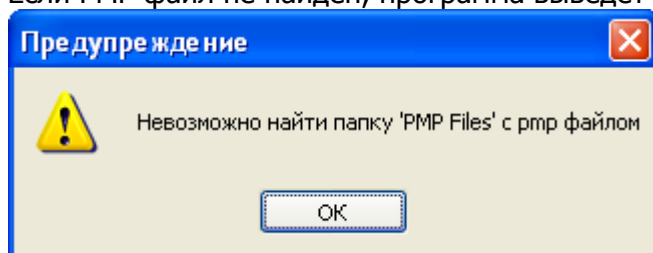
## Структура интерфейса

| Поле         | Назначение   |
|--------------|--|
| Плоттеры     | Список файлов конфигурации печати AutoCAD, подключенных к текущей дисциплине |
| Путь к файлу | Путь к файлу параметров модели плоттера AutoCAD                              |

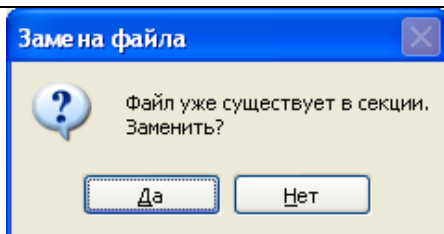
| Кнопка  | Назначение  |
|---|---|
|  | Добавление файлов конфигурации печати AutoCAD             |
|  | Редактирование файлов конфигурации печати AutoCAD         |
|  | Удаление файлов конфигурации печати AutoCAD из дисциплины |

## Добавление файлов конфигурации печати AutoCAD

- 1 Открыть подраздел *Плоттеры* соответствующей дисциплины.
- 2 Нажать кнопку *Добавить* .
- 3 В окне навигации файлов найти и выбрать файл конфигурации печати AutoCAD (pc3 файл)
- 4 Выбранный файл будет скопирован в соответствующую папку на сервер и подключен к дисциплине. Вместе с pc3 файлом произойдет копирование и PMP файла, который расположен в папке PMP Files рядом с pc3 файлом.  
Если PMP файл не найден, программа выведет сообщение



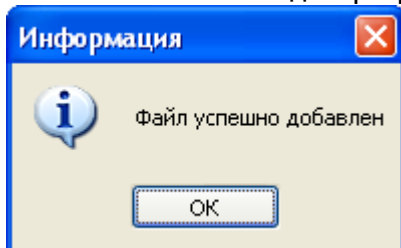
- 4.1 Если в дисциплине уже есть файл с таким названием, то программа предложит заменить его новым



*Да* – заменить новым

*Нет* – оставить существующий файл

- 5 По окончании команды программа выведет сообщение



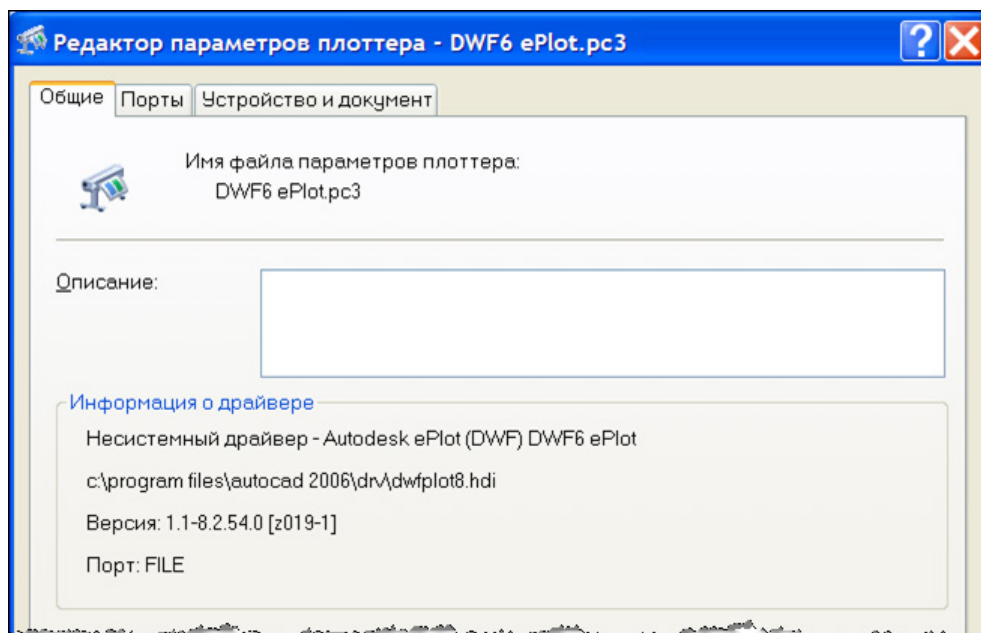
### Редактирование файлов конфигурации печати AutoCAD

- 1 Открыть подраздел *Плоттеры* соответствующей дисциплины.

- 2 Выбрать описание плоттера для редактирования.

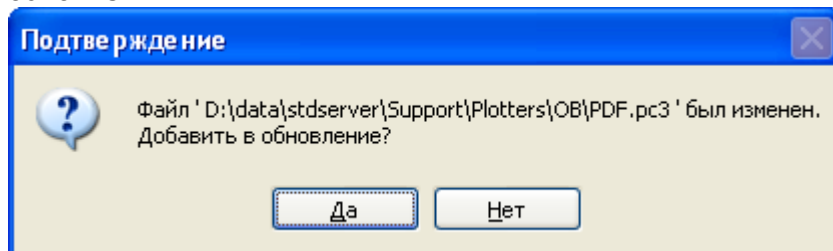
Нажать кнопку *Изменить* .

- 3 Программа откроет окно Редактор параметров плоттера



- 4 Произвести изменения. Нажать кнопку *ОК*.

- 5 Программа предложит добавить измененный файл конфигурации печати AutoCAD в пакет обновления.

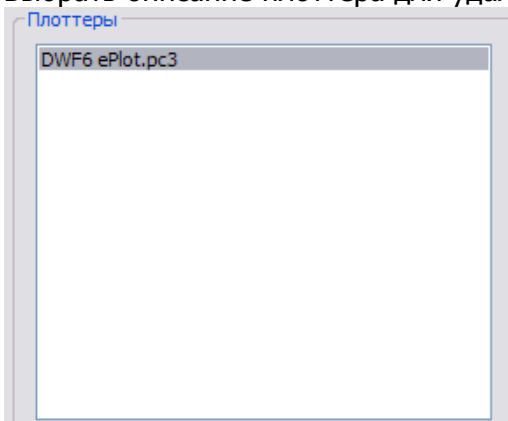


*Да* – добавить в обновление

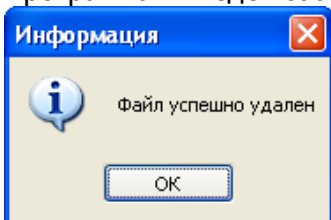
*Нет* – не добавлять в обновление

## Удаление файлов конфигурации печати AutoCAD из дисциплины

- 1 Открыть подраздел *Плоттеры* соответствующей дисциплины.
- 2 Выбрать описание плоттера для удаления



- 3 Нажать кнопку *Удалить*
- 4 Файл конфигурации печати AutoCAD вместе с PMP файлом (если он есть) будут удалены.
- 5 Программа выведет сообщение

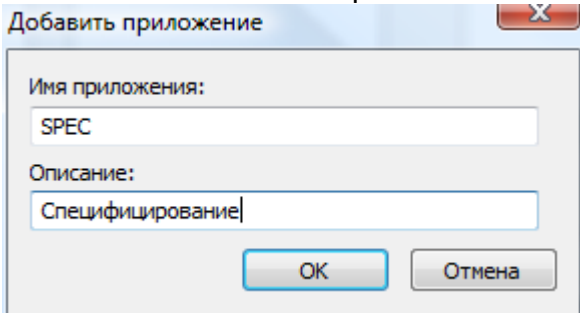


## Lisp-Приложения

С помощью этого раздела можно добавить или удалить описание пользовательского LISP-приложения.

### Регистрация приложения


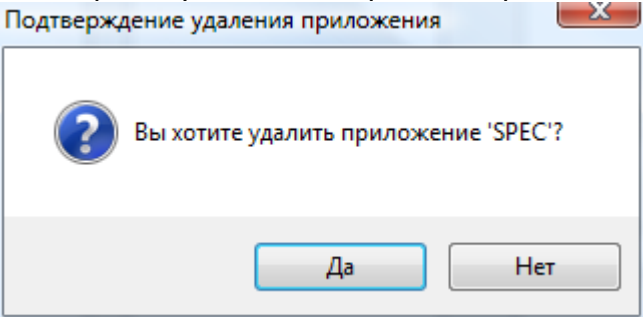
- | Последовательность действий                     | Примечание   |
|---|--|
| 1 Открыть интерфейс <a href="#">Приложения</a>  | Падающее меню:<br><i>Настройки</i> → <i>Приложения</i> |
| 2 Нажать кнопку  справа от списка приложений    |  |
| 3 В окне ввести Название приложения и описание. |  |



Для продолжения нажать кнопку *OK*.  
Для отмены нажать кнопку *Cancel*.

- |   |  |
|---|--|
| 4 В списке приложений появится новое приложение | Зарегистрированные приложения становятся доступны для использования в любых дисциплинах (см. <a href="#">Привязка приложения к дисциплине</a> ). |
|---|--|


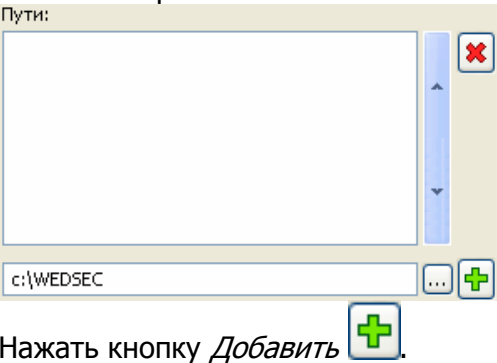

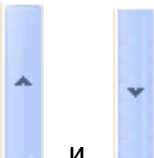


### Удаление приложения

| Последовательность действий   | Примечание   |
|---|--|
| 1 Открыть интерфейс <a href="#">Приложения</a>  | Падающее меню:<br><i>Настройки</i> → <i>Приложения</i> |
| 2 Выбрать приложение, которое необходимо удалить  |  |
| 3 Нажать кнопку  справа от списка приложений |  |
| 4 Подтвердить удаление выбранного приложения  |  |
|    |  |
| 5 Выбранное приложение будет удалено  |  |

### Добавление и удаление пути

С помощью этого раздела можно добавить или удалить пути доступа к файлам поддержки пользовательского LISP-приложения.


#### Добавление пути

| Последовательность действий   | Примечание   |
|---|--|
| 1 Открыть интерфейс <a href="#">Приложения</a> .  | Падающее меню:<br><i>Настройки</i> → <i>Приложения</i> |
| 2 Выбрать приложение, для которого необходимо задать путь.  |  |
| 3 Ввести в поле путь или, используя кнопку  , указать путь в окне обзора папок.  |  |
|    |  |
| Нажать кнопку <i>Добавить</i>  .   |  |
| 4 В списке путей появится введенный путь.   |  |
| 5 Если путей должно быть несколько, то повторить пункты требуемое число раз.  |  |
| 6   |  |
|    |  |
| С помощью кнопок  и  установить требуемую последовательность путей, если их порядок имеет значение. |  |

#### Удаление пути

| Последовательность действий                      | Примечание     |
|--|----------------|
| 1 Открыть интерфейс <a href="#">Приложения</a> . | Падающее меню: |


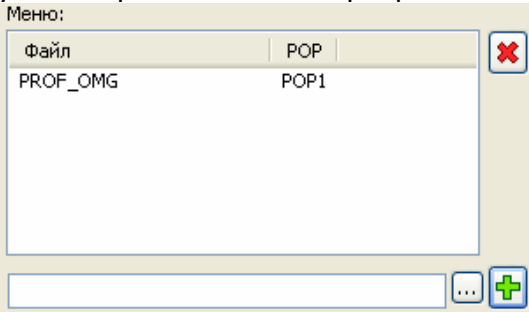


- 2 Выбрать приложение, у которого необходимо удалить путь.
- 3 Выбрать путь, который необходимо удалить.
- 4 Нажать кнопку **Удалить**  справа от списка путей.
- 5 Выбранный путь будет удален.


### Добавление и удаление меню

С помощью этого раздела можно добавить или удалить файлы меню пользовательского LISP-приложения.

#### Добавление меню

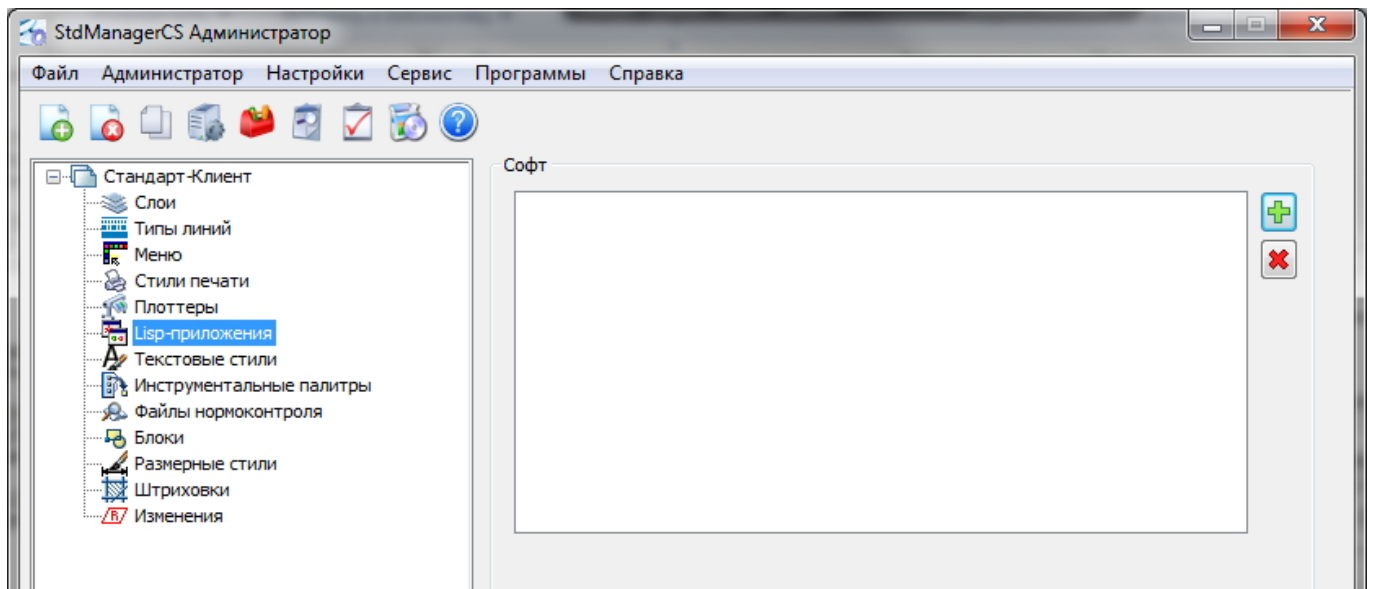
- | Последовательность действий   | Примечание                               |
|---|--|
| 1 Открыть интерфейс <a href="#">Приложения</a> .  | Падающее меню:<br>Настройки → Приложения |
| 2 Выбрать приложение, для которого необходимо задать файл меню.   |  |
| 3 Ввести в поле имя файла меню или, используя кнопку  , указать файл в окне обзора файлов. |  |
|   |  |
| Нажать кнопку <b>Добавить</b>  .   |  |
| 4 В списке меню появится введенный файл.  |  |
| 5 Если файлов меню должно быть несколько, то повторить пункты требуемое число раз   |  |

#### Удаление меню


- | Последовательность действий   | Примечание                               |
|---|--|
| 1 Открыть интерфейс <a href="#">Приложения</a>  | Падающее меню:<br>Настройки → Приложения |
| 2 Выбрать приложение, у которого необходимо удалить файл меню   |  |
| 3 Выбрать в списке файл меню, который необходимо удалить.   |  |
| 4 Нажать кнопку <b>Удалить</b>  справа от списка меню. |  |
| 5 Выбранный файл меню будет удален.   |  |

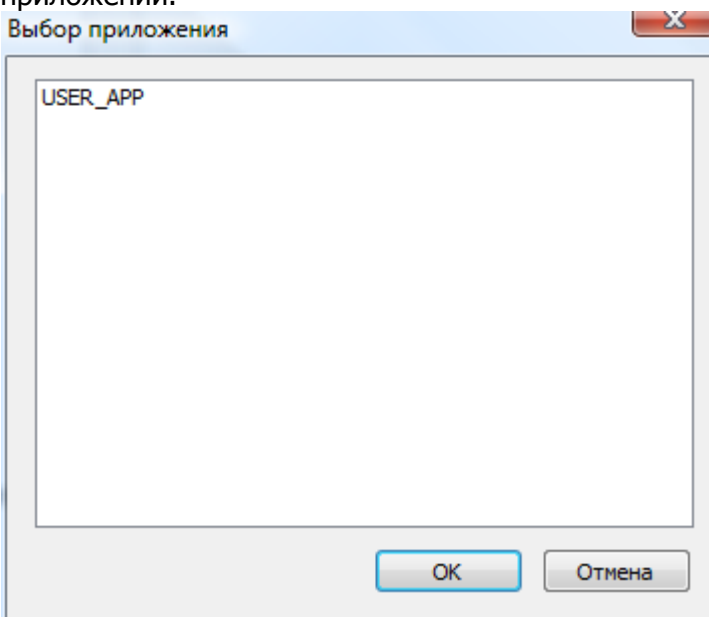
### Привязка приложения к дисциплине

Позволяет привязать зарегистрированное LISP-приложение к дисциплине.



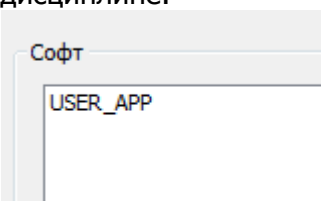
### Добавление LISP-приложений к дисциплине

| Последовательность действий   | Примечание  |
|---|---|
| 1 Открыть подраздел <i>LISP-приложения</i> соответствующей дисциплины.  |   |
| 2 Нажать кнопку <i>Добавить</i>  . |   |
| 3 В окне <i>Выбор приложения</i> выбрать одно или несколько приложений.   | В списке отображаются только зарегистрированные LISP-приложения |



Нажать кнопку *ОК*.

|  |
|--|
| 4 Выбранные приложения будут добавлены к текущей дисциплине. |
|--|



### Удаление LISP-приложений из дисциплины

| Последовательность действий  |
|--|
| 1 Открыть подраздел <i>LISP-приложения</i> соответствующей дисциплины. |
| 2 Выбрать в списке LISP-приложение для удаления                        |

Софт

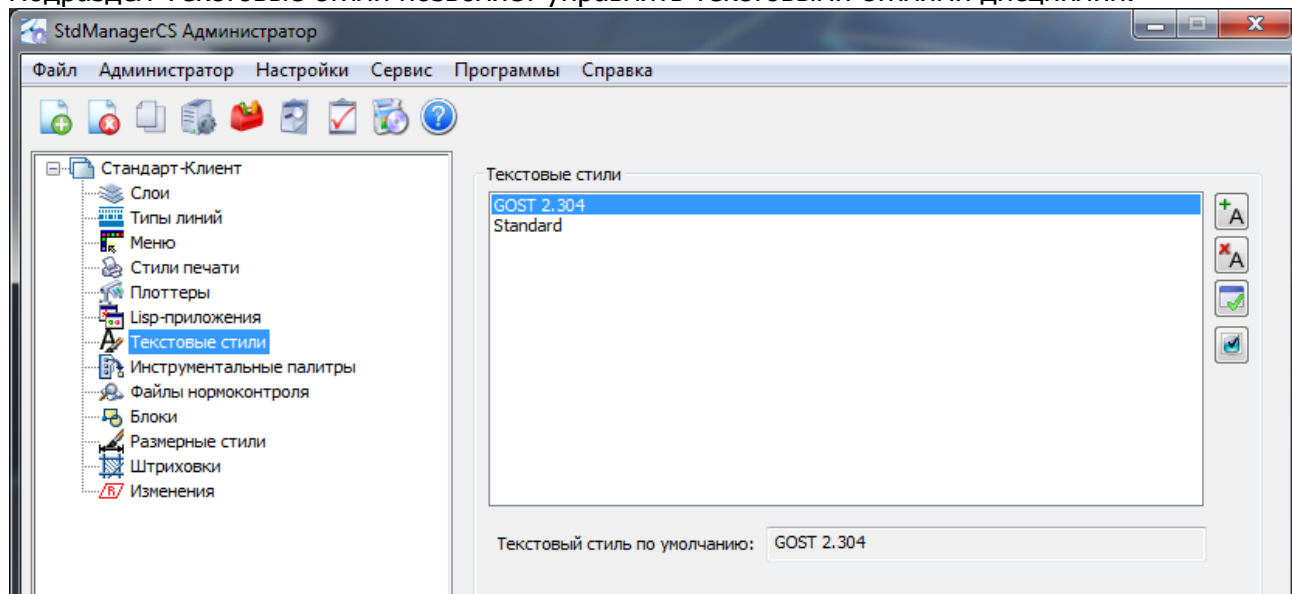
USER\_APP





3 Нажать кнопку *Удалить* .

4 Выбранное приложение будет удалено из текущей дисциплины.


## Текстовые стили

Подраздел *Текстовые стили* позволяет управлять текстовыми стилями дисциплин.

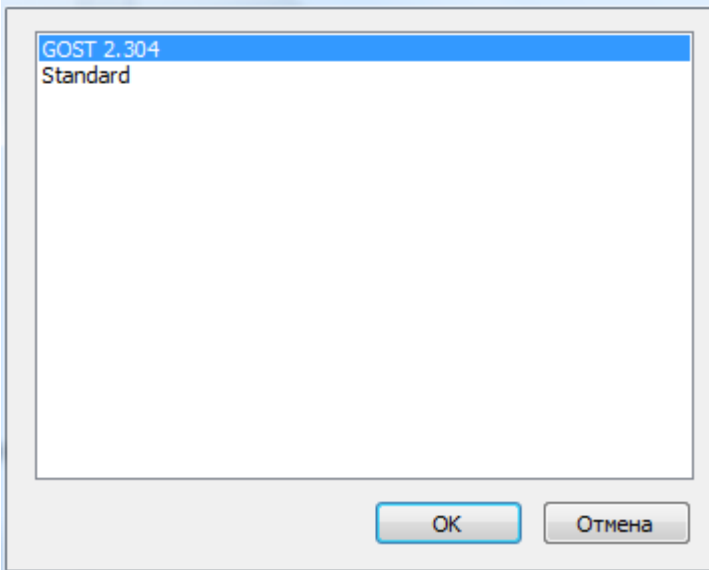


| Кнопки  | Назначение                                    |
|---|---|
|  | Добавление текстового стиля в дисциплину      |
|  | Удаление текстового стиля из дисциплины       |
|  | <a href="#">Повторная публикация настроек</a> |
|  | Устанавливает текущий текстовый стиль         |

### Добавление текстового стиля в дисциплину

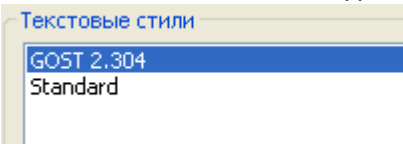
| Последовательность действий  | Примечание |
|--|------------|
| 1 Открыть подраздел <i>Текстовые стили</i> соответствующей дисциплины.                         |            |
| 2 Нажать  . |            |
| 3 В окне выбрать нужный стиль  |            |

### Выбор текстового стиля



Нажать кнопку *OK*.

- 4 В окне текстовых стилей добавится введенный стиль

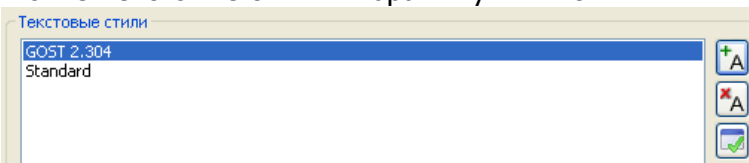



### Удаление текстового стиля из дисциплины

Последовательность действий

Примечание

- 1 Открыть подраздел *Текстовые стили* соответствующей дисциплины.
- 2 В окне *Текстовые стили* выбрать нужный стиль



- 3 Нажать .

- 4 Выбранный стиль будет удален из дисциплины

### Установка текстового стиля по умолчанию

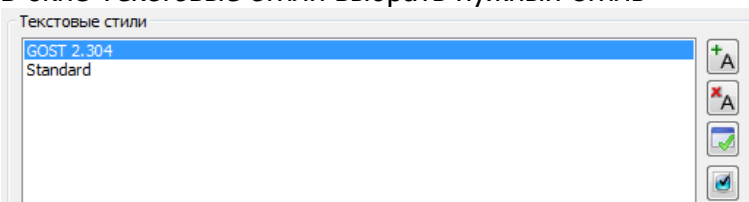
Текстовый стиль «по умолчанию» устанавливается текущим при создании или открытии чертежа. Если стиль по умолчанию не задан в выбранной дисциплине, то автоматически будет установлен текстовый стиль дисциплины *STDM*.


При установке программы текстовый стиль по умолчанию *GOST 2.304*.

Последовательность действий

Примечание

- 1 Открыть подраздел *Текстовые стили* соответствующей дисциплины.
- 2 В окне *Текстовые стили* выбрать нужный стиль



- 3 Нажать .

- 4 Выбранный стиль будет установлен по умолчанию для дисциплины.

### Создание нового текстового стиля

- Названия текстовых стилей должны быть уникальны

- Один и тот же стиль может быть использован в разных дисциплинах
- Если текстовый стиль используется разными дисциплинами, то изменение свойств стиля в одной дисциплине автоматически приводит к изменению свойств стиля в другой дисциплине

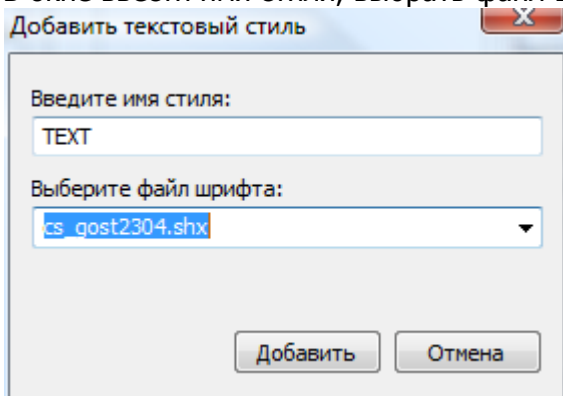
Последовательность действий

Примечание

1 В меню *Настройки* выбрать пункт *Главные настройки*, активировать вкладку *Текстовые стили*.

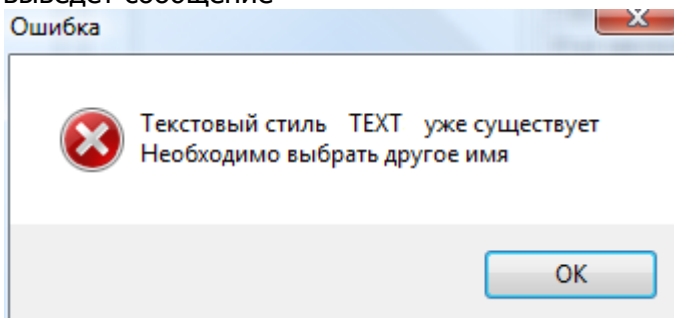
2 Нажать .

3 В окне ввести имя стиля, выбрать файл шрифта из списка

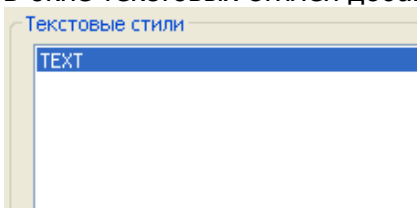


Нажать кнопку *OK*.

3.1 Если текстовый уже существует в какой-либо дисциплине, то программа выведет сообщение



4 В окне текстовых стилей добавится введенный стиль



5 *Отредактировать свойства стиля*

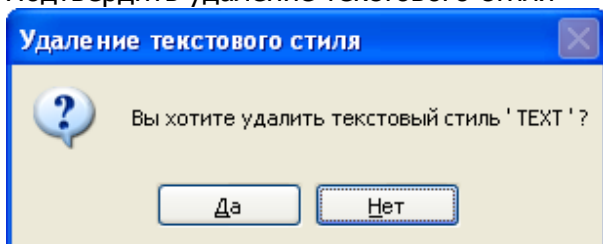
### Удаление текстового стиля

1 В меню *Настройки* выбрать пункт *Главные настройки*, активировать вкладку *Текстовые стили*.

2 Выбрать текстовый стиль для удаления.

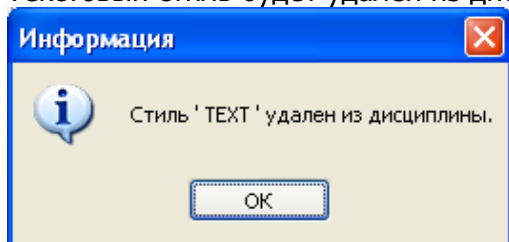
3 Нажать кнопку  справа от списка стилей.

4 Подтвердить удаление текстового стиля

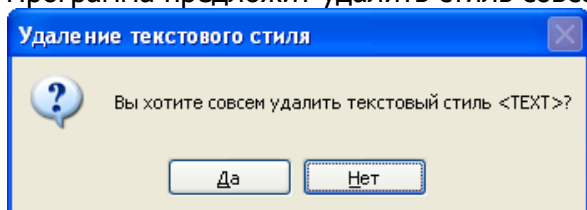


*Да* – текстовый стиль будет удален из дисциплины  
*Нет* – текстовый стиль будет сохранен в дисциплине

- 5 Текстовый стиль будет удален из дисциплины

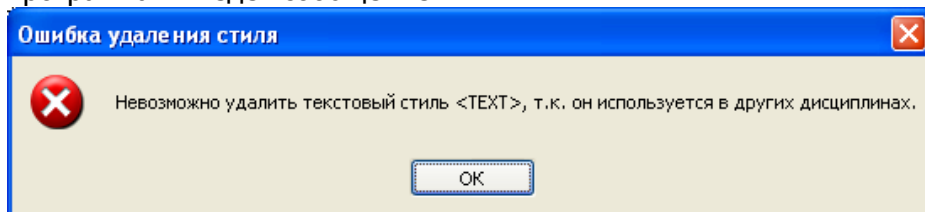


- 6 Программа предложит удалить стиль совсем



*Да* – текстовый стиль будет удален  
*Нет* – текстовый стиль будет сохранен и доступен для использования

- 7 Если удаляемый текстовый стиль используется в какой-либо другой дисциплине, то программа выведет сообщение




Для продолжения нажать *ОК*.

### Редактирование текстового стиля

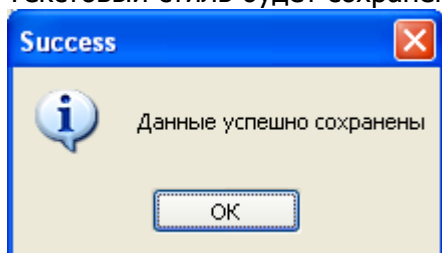
- 1 В меню *Настройки* выбрать пункт *Главные настройки*, активировать вкладку *Текстовые стили*.

- 2 Выбрать текстовый стиль для редактирования

- 3 Отредактировать свойства стиля.

Нажать кнопку .


- 4 Текстовый стиль будет сохранен. Программа выведет сообщение



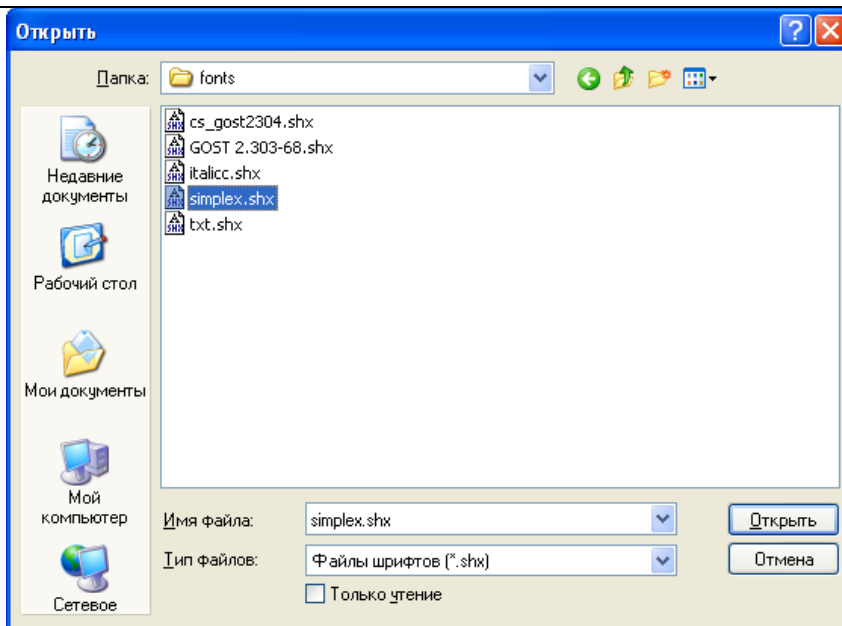
### Добавление файлов шрифтов

- Программа предусматривает работу только со шрифтами формата shx
- Файлы форм добавляются аналогично
- Файлы шрифтов, добавляемые через одну дисциплину, доступны для использования в любых других дисциплинах.

- 1 В меню *Настройки* выбрать пункт *Главные настройки*, активировать вкладку *Текстовые стили*.

- 2 Нажать кнопку  рядом со списком подключенных шрифтов.

- 3 В окне навигации найти и выбрать файл шрифта AutoCAD формата shx.



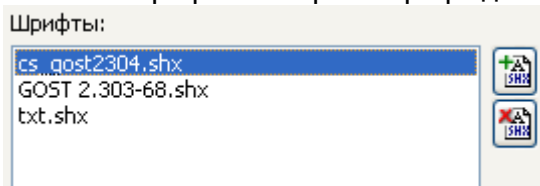
Нажать кнопку *Открыть*.

- 4 Выбранный файл будет скопирован в папку `\\ServerPath\Support\fonts`.

### Удаление файлов шрифтов

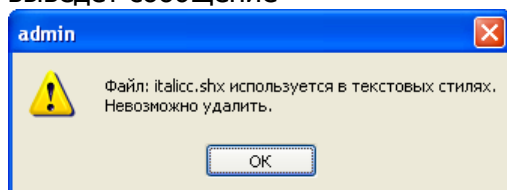
- 1 В меню *Настройки* выбрать пункт *Главные настройки*, активировать вкладку *Текстовые стили*.

- 2 В списке шрифтов выбрать шрифт для удаления



- 3 Нажать кнопку .

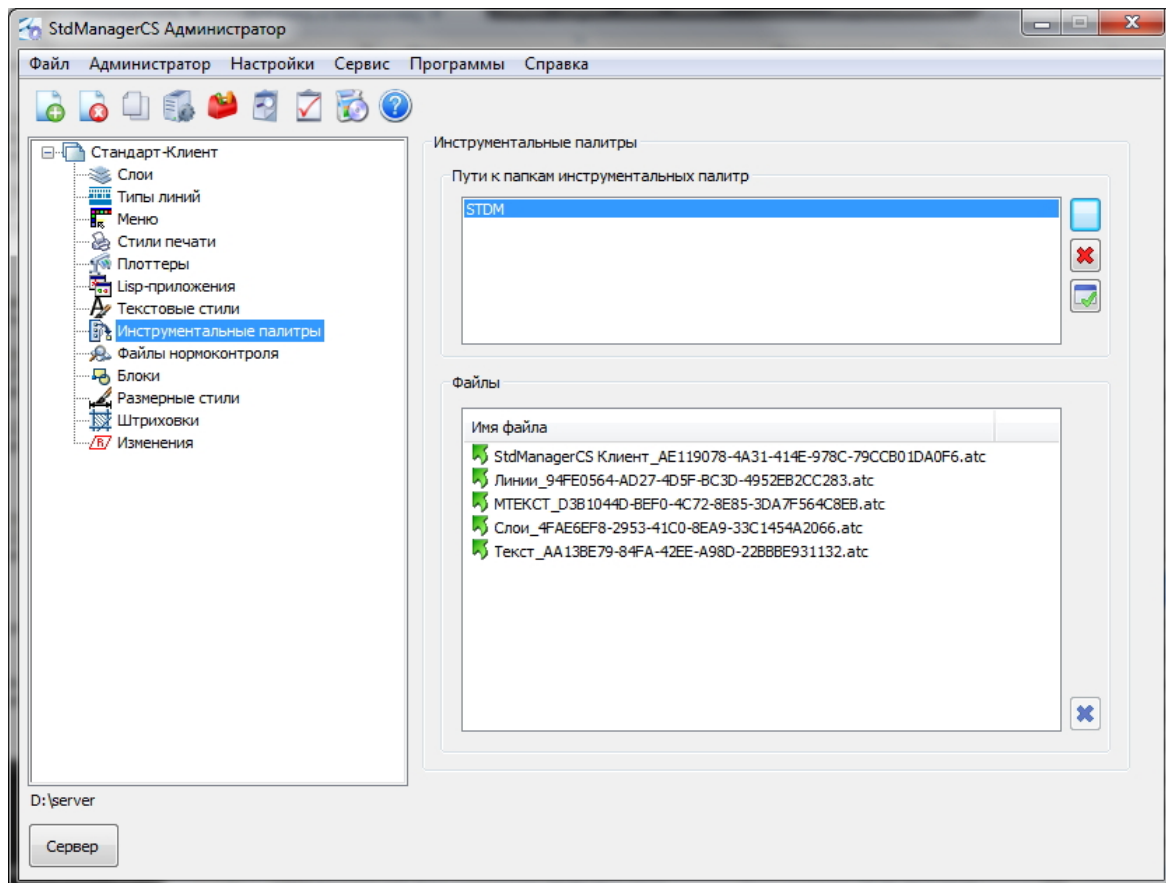
- 4.1 Если выбранный шрифт используется в текстовых стилях любой дисциплины, то программа выведет сообщение







- 4.2 Если выбранный шрифт не используется ни в одном текстовом стиле, то он будет удален из папки `\\ServerPath\Support\fonts`.

### Инструментальные палитры

Подраздел *Инструментальные палитры* позволяет управлять инструментальными палитрами дисциплинами.



| Поле                                  | Назначение  |
|---------------------------------------|---|
| Пути к папкам инструментальных палитр | Путь, который подгружается в AutoCAD в пути к папкам инструментальных палитр. |
| Файлы                                 | Файлы, содержащиеся в выбранном пути к папкам инструментальных палитр         |

| Кнопки   | Назначение                                    |
|--|---|
|                       | Добавление инструментальных палитр            |
|  в верхней части окна | Удаление инструментальных палитр              |
|                       | <a href="#">Повторная публикация настроек</a> |
|  в нижней части окна  | Удаление файлов инструментальных палитр       |


### Создание инструментальных палитр

| Последовательность действий   | Примечание   |
|---|--|
| 1 Запустить AutoCAD   |  |
| 2 Выполнить команду <i>Сервис</i> → <i>Настройка...</i>   |  |
| 3 Открыть вкладку <i>Файлы</i>  |  |
| 4 В разделе <i>Папки с файлами инструментальных палитр</i> добавить новый путь. Поднять его на верхнюю строчку. | Создаваемые инструментальные палитры могут располагаться в любом месте, например локально. |
| 5 Создать инструментальные палитры с помощью AutoCAD.   |  |
| 6 Закрыть AutoCAD   |  |

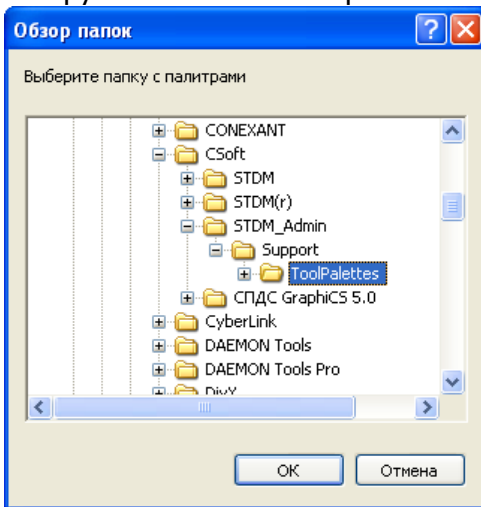
### Добавление инструментальных палитр

| Последовательность действий   | Примечание |
|---|------------|
| 1 Открыть подраздел <i>Инструментальные палитры</i> соответствующей дисциплины. |            |





2 Нажать кнопку *Добавить* 

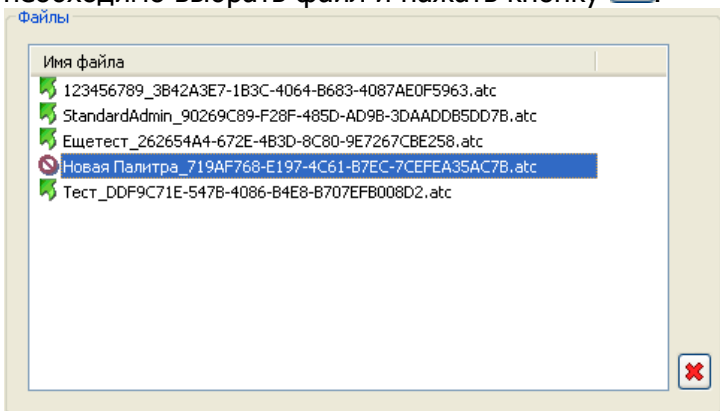
3 В окне навигации папок найти и выбрать папку, содержащую инструментальные палитры.




Нажать ОК.

4 Выбранная папка с инструментальными палитрами будет скопирована на сервер и добавлена к текущей дисциплине. При этом копируются все файлы, содержащиеся в выбранной папке.

5 Файлы, помеченные иконкой , могут быть удалены. Для этого необходимо выбрать файл и нажать кнопку .

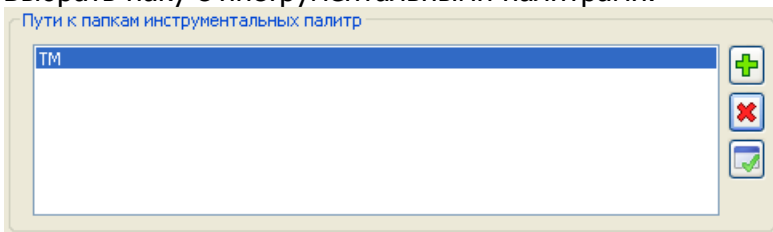



6 Файлы, помеченные иконкой , являются файлами инструментальных палитр.

### Удаление инструментальных палитр

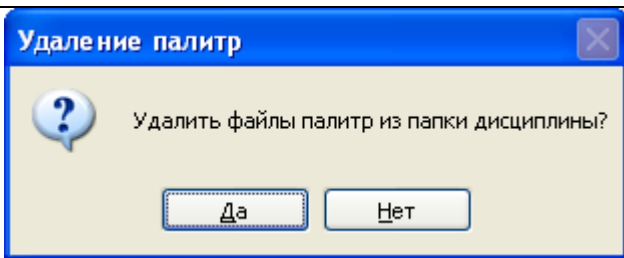
1 Открыть подраздел *Инструментальные палитры* соответствующей дисциплины.

2 Выбрать паку с инструментальными палитрами.



Нажать кнопку *Удалить* .

3 Подтвердить удаление инструментальных палитр

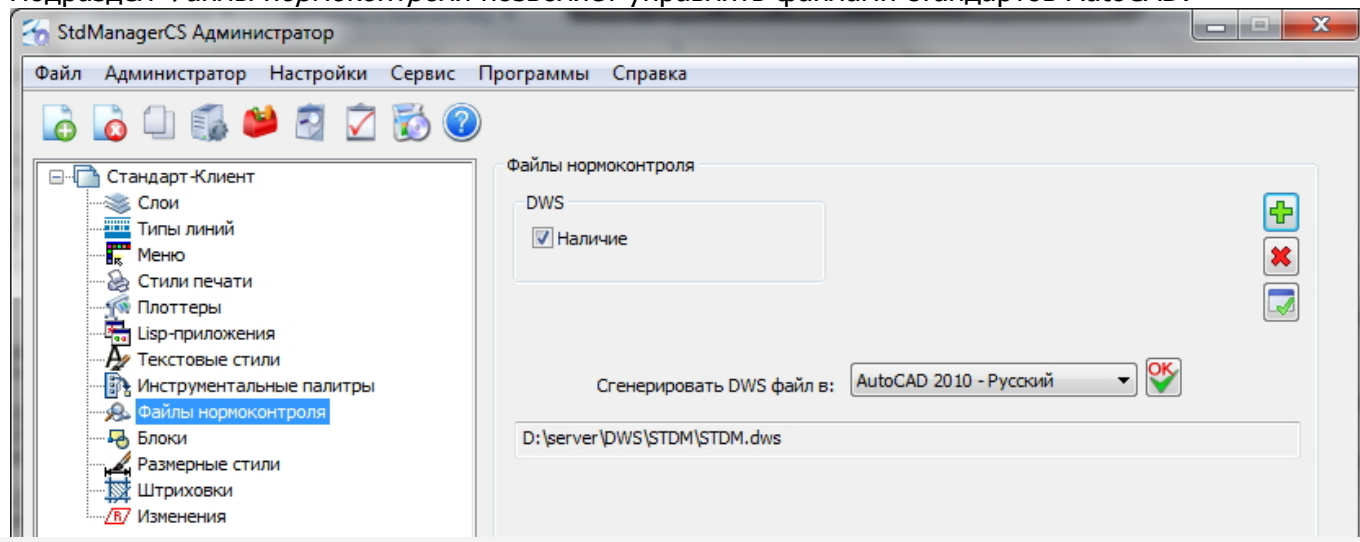


Да – удаление инструментальных палитр

Нет – отмена удаления инструментальных палитр

## Файлы нормоконтроля

Подраздел *Файлы нормоконтроля* позволяет управлять файлами стандартов AutoCAD.

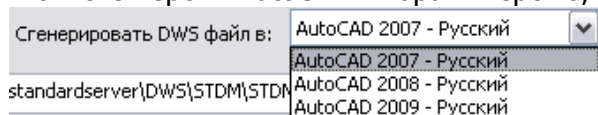


| Поле                     | Назначение   |
|--------------------------|--|
| DWS.std                  | Флаг наличия dws файлов  |
| Сгенерировать dws файл в | Список установленных версий AutoCAD, в которых может производиться генерация DWS файлов. |

| Кнопки | Назначение                                    |
|--------|---|
|        | Добавление файла нормоконтроля                |
|        | Удаление файла нормоконтроля                  |
|        | <a href="#">Повторная публикация настроек</a> |
|        | Генерация файла нормоконтроля                 |

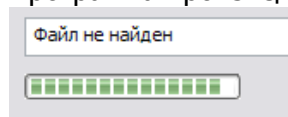
## Генерация файла нормоконтроля

- 1 Открыть раздел *Файлы нормоконтроля* соответствующей дисциплины.
- 2 В списке версий AutoCAD выбрать версию, в которой будет сгенерирован файл

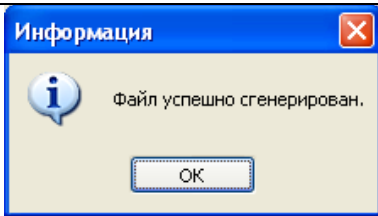


Нажать кнопку

- 3 Программа произведет генерацию dws файла



- 4 По завершению генерации программа выведет окно

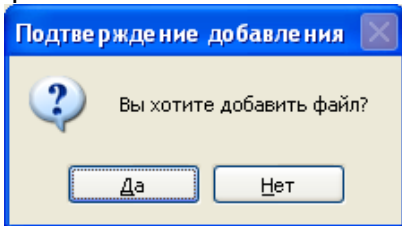


Для продолжения нажать *ОК*.

- 
- 5 DWS файл будет добавлен на сервер, флажок DWS.std будет установлен.
- 

### Добавление файла нормоконтроля

- 1 Открыть раздел *Файлы нормоконтроля* соответствующей дисциплины.
- 2 Установить флажок DWS.std, при этом программа предложит подтвердить добавление файла



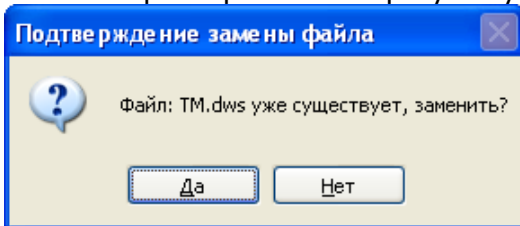
*Да* – добавить файл

*Нет* – отменить добавление файла

Или

Нажать кнопку .

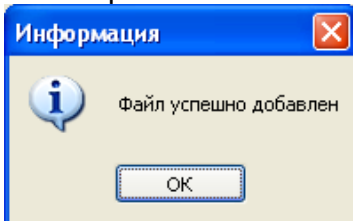
- 
- 3 В окне навигации найти и выбрать dws файл, который должен быть добавлен в текущую дисциплину.
  - 4 Если dws файл физически присутствует на сервере, то программа выведет окно



*Да* – существующий файл будет заменен выбранным

*Нет* – будет подключен существующий файл

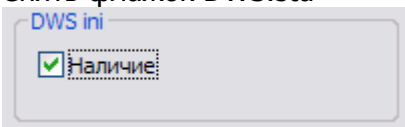
- 
- 5 По завершению выполнения команды программы выведет окно




---

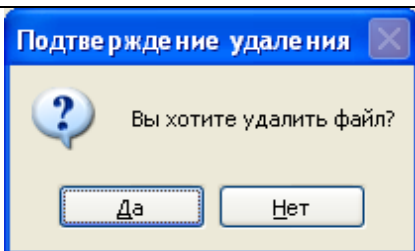
### Удаление файла нормоконтроля

- 1 Открыть раздел *Файлы нормоконтроля* соответствующей дисциплины.
- 2 Снять флажок DWS.std



Или нажать кнопку .

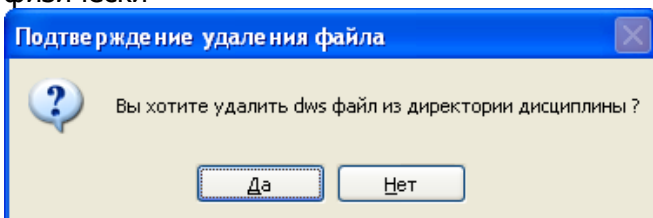
- 
- 3 Подтвердить удаление DWS файла
-



*Да* – удалить файл нормоконтроля

*Нет* – отменить удаление

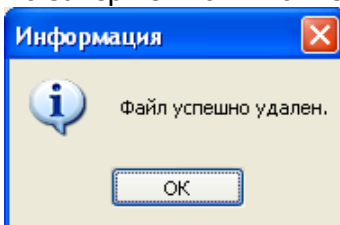
- 4 Если выбран ответ *Да*, то программа удалит файл из дисциплины и предложит удалить файл физически



*Да* – удалить файл физически с сервера

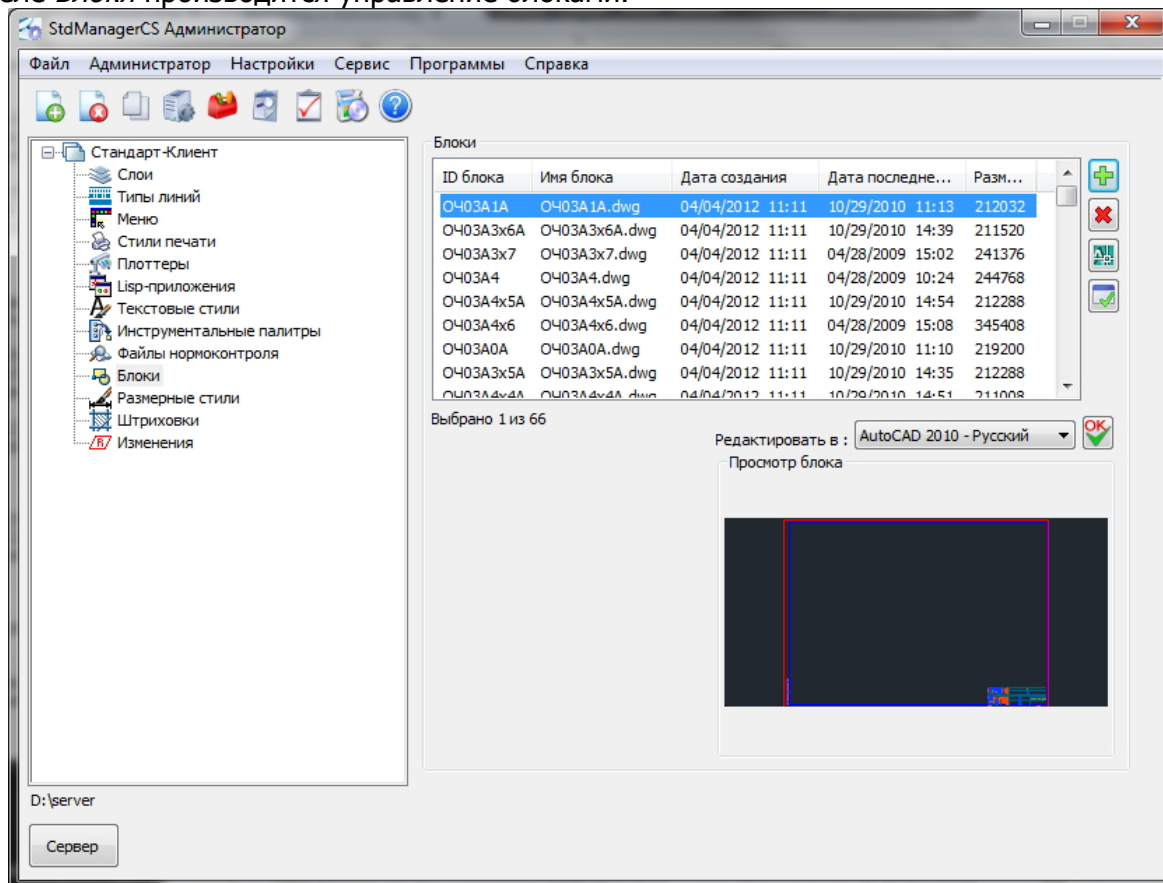
*Нет* – не удалять файл физически

- 5 По завершению выполнения команды программы выведет окно








## Блоки


В разделе *Блоки* производится управление блоками.

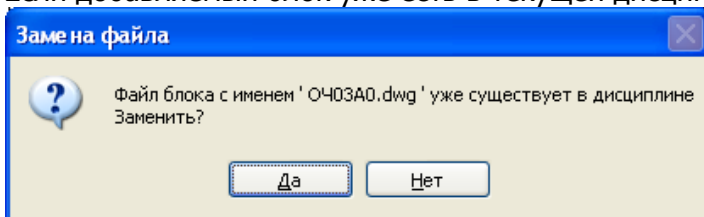


| Элементы окна    | Назначение   |
|------------------|--|
| Блоки            | Список блоков, подключенных к текущей дисциплине   |
| Редактировать в: | Список установленных на компьютере AutoCAD, в которых может осуществляться редактирование блоков |
| Просмотр блока   | Окно просмотра блока   |

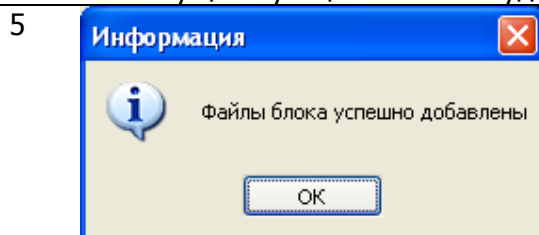
| Кнопки  | Назначение                                    |
|---|---|
|  | Добавление блоков в дисциплину                |
|  | Удаление блоков из дисциплины                 |
|  | <a href="#">Выбор блока</a>                   |
|  | <a href="#">Повторная публикация настроек</a> |
|  | Редактирование блоков                         |

### Добавление блоков

- 1 Открыть подраздел *Блоки* соответствующей дисциплины.
- 2 Нажать кнопку .
- 3 В окне навигации найти и выбрать блоки, которые необходимо добавить в дисциплину. Нажать *Открыть*.
- 4.1 Выбранные блоки будут скопированы в соответствующую папку настройки и добавлены в текущую дисциплину.
- 4.2 Если добавляемый блок уже есть в текущей дисциплине, то программа выведет сообщение




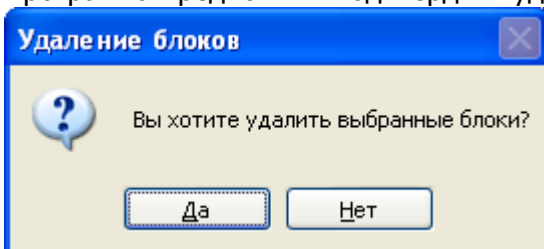
*Да* – существующий блок будет заменен.  
*Нет* – существующий блок не будет заменен.



Нажать *ОК* для продолжения.

### Удаление блоков

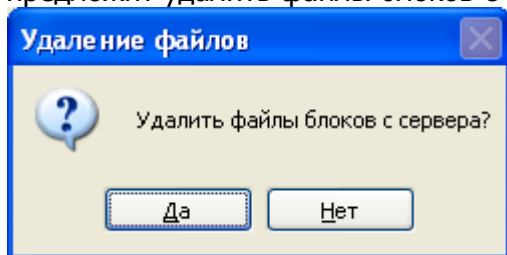
- 1 Открыть подраздел *Блоки* соответствующей дисциплины.
- 2 В списке блоков выбрать блоки, который надо удалить
- 3 Нажать кнопку .
- 4 Программа предложит подтвердить удаление блока



*Да* – удалить блок из дисциплины

Нет – отменить удаление

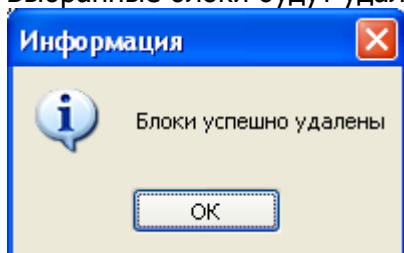
- 5 Если выбран ответ Да, то выбранные блоки будут удалены из дисциплины. Программа предложит удалить файлы блоков с сервера



Да – физически удалить файл блока с сервера

Нет – оставить файл блока на сервере

- 6 Выбранные блоки будут удалены



### Выбор блока

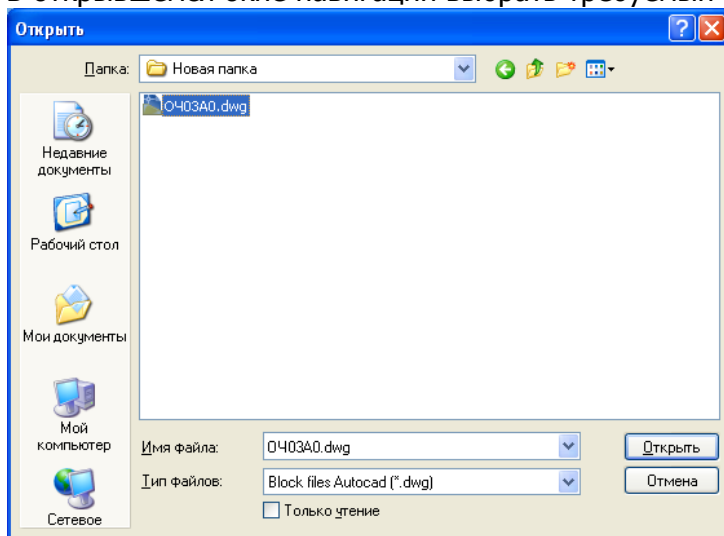
Привязывает новый блок к существующему ID блока.

- 1 Открыть подраздел *Блоки* соответствующей дисциплины.
- 2 В списке блоков выбрать блок, который надо перепривязать.

| ID блока  | Имя блока     | Дата создания    | Дата последне... | Разм... |
|-----------|---------------|------------------|------------------|---------|
| О403А4x4  | О403А4x4.dwg  | 01/10/2008 16:04 | 01/10/2008 16:04 | 98166   |
| О403А4x7А | О403А4x7А.dwg | 10/30/2008 14:06 | 10/30/2008 14:06 | 120733  |
| О403А2А   | О403А2А.dwg   | 01/10/2008 16:19 | 01/10/2008 16:19 | 118734  |
| О403А3    | О403А3.dwg    | 01/10/2008 16:16 | 01/10/2008 16:16 | 115144  |
| О403А3x6  | О403А3x6.dwg  | 01/10/2008 16:08 | 01/10/2008 16:08 | 118614  |
| О403А3x7А | О403А3x7А.dwg | 01/10/2008 16:05 | 01/10/2008 16:05 | 101938  |
| О403А4x5  | О403А4x5.dwg  | 01/10/2008 16:03 | 01/10/2008 16:03 | 98198   |
| О403А4x6А | О403А4x6А.dwg | 01/10/2008 16:00 | 01/10/2008 16:00 | 102038  |
| О403А1А2  | О403А0.dwg    | 01/10/2008 16:30 | 01/10/2008 16:30 | 118582  |
| Чертеж1   | Чертеж1.dwg   | 03/12/2009 14:25 | 01/28/2009 13:17 | 40608   |

- 3 Нажать кнопку

- 4 В открывшемся окне навигации выбрать требуемый файл




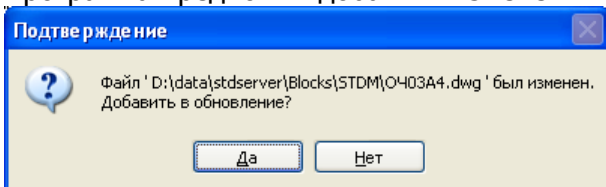
Нажать *Открыть*.

- 5 Выбранный файл блока будет привязан к существующему ID блока взамен старого файла.

| ID блока  | Имя блока     | Дата создания    | Дата последне... | Разм... |
|-----------|---------------|------------------|------------------|---------|
| ОЧ03А4x4  | ОЧ03А4x4.dwg  | 01/10/2008 16:04 | 01/10/2008 16:04 | 98166   |
| ОЧ03А4x7А | ОЧ03А4x7А.dwg | 10/30/2008 14:06 | 10/30/2008 14:06 | 120733  |
| ОЧ03А2А   | ОЧ03А2А.dwg   | 01/10/2008 16:19 | 01/10/2008 16:19 | 118734  |
| ОЧ03А3    | ОЧ03А3.dwg    | 01/10/2008 16:16 | 01/10/2008 16:16 | 115144  |
| ОЧ03А3x6  | ОЧ03А3x6.dwg  | 01/10/2008 16:08 | 01/10/2008 16:08 | 118614  |
| ОЧ03А3x7А | ОЧ03А3x7А.dwg | 01/10/2008 16:05 | 01/10/2008 16:05 | 101938  |
| ОЧ03А4x5  | ОЧ03А4x5.dwg  | 01/10/2008 16:03 | 01/10/2008 16:03 | 98198   |
| ОЧ03А4x6А | ОЧ03А4x6А.dwg | 01/10/2008 16:00 | 01/10/2008 16:00 | 102038  |
| ОЧ03А1А2  | ОЧ03А0.dwg    | 01/10/2008 16:30 | 01/10/2008 16:30 | 118582  |
| Чертеж1   | ОЧ03А0.dwg    | 03/12/2009 14:25 | 01/28/2009 13:17 | 40608   |

## Редактирование блоков

- 1 Открыть подраздел *Блоки* соответствующей дисциплины.
- 2 В списке блоков выбрать блок для редактирования.
- 3 Выбрать из ниспадающего списка версию AutoCAD, в которой будет отредактирован блок
- 4 Нажать кнопку .
- 5 Выбранный блок откроется в AutoCAD. Произвести редактирование блока. Сохранить, закрыть AutoCAD
- 6 Программа предложит добавить измененный файл в пакет обновления.

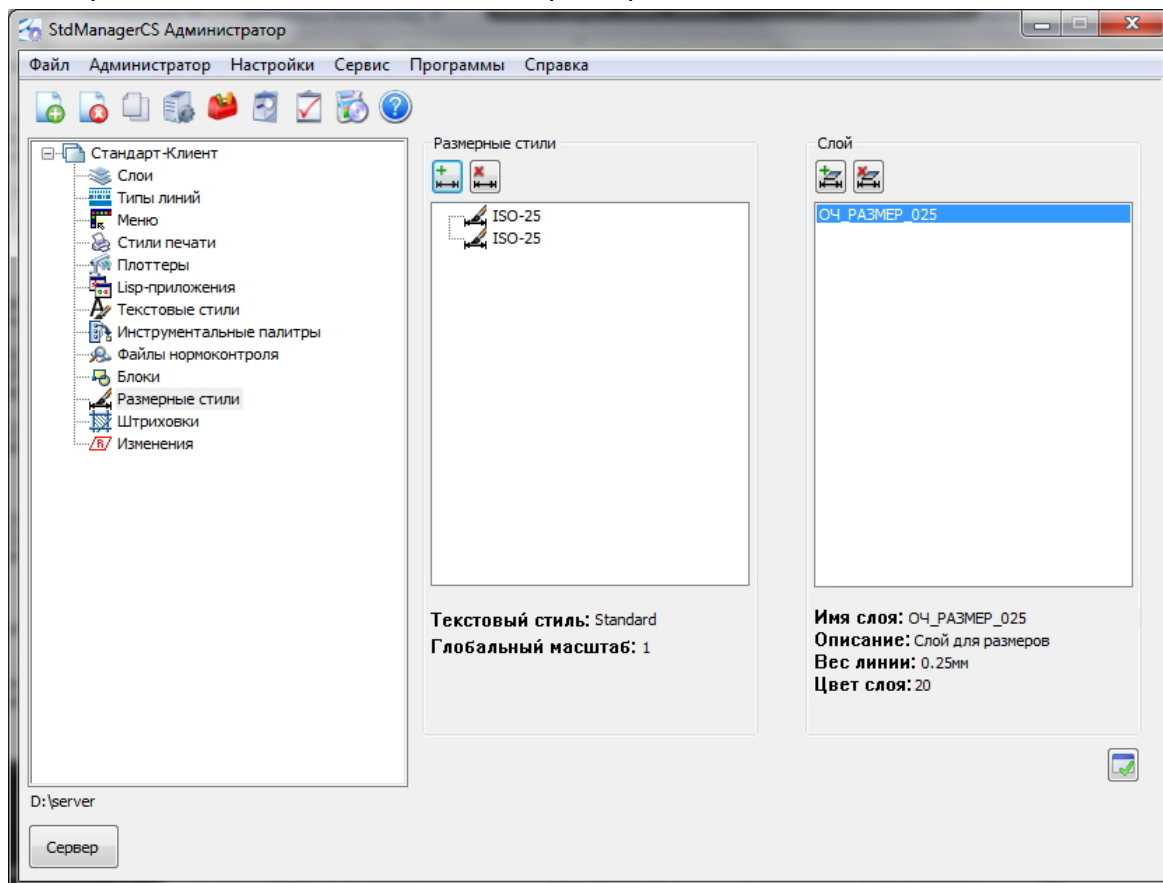


*Да* – файл блока будет добавлен во временный пакет обновления

*Нет* – файл блока не будет добавлен во временный пакет обновления

## Размерные стили

Раздел *Размерные стили* позволяет назначать размерные стили и слои дисциплины.








Поле

Назначение


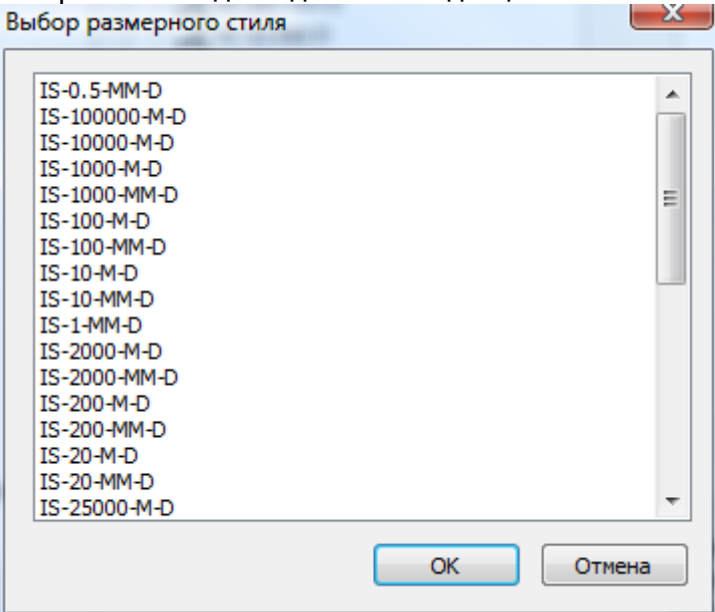
Примечание

|                        |   |  |
|------------------------|---|--|
| <i>Размерные стили</i> | Список размерных стилей, подключенных к текущей дисциплине. | Стили, подключенные к текущей дисциплине, и стили дисциплины STDM могут быть подгружены в чертеж командой «Размерные стили» (см Руководство пользователя). |
|------------------------|---|--|

| Кнопки  | Назначение                                  | Примечание |
|---|---|------------|
|  | <a href="#">Добавление размерных стилей</a> |            |
|  | <a href="#">Удаление размерных стилей</a>   |            |


| Поле   | Назначение  | Примечание   |
|--|---|--|
| <i>Слои</i>  | Список слоев для простановки размеров в текущей дисциплине. | Размеры, проставленные в данной дисциплине, будут размещаться в указанном администратором слое автоматически, без использования дополнительных механизмов (панелей инструментов и тд.) При задании нескольких слоев перед простановкой пользователь будет указывать один из них. |
| Кнопки   | Назначение  | Примечание   |
|   | <a href="#">Добавление слоев для размеров</a>               |  |
|   | <a href="#">Удаление слоев для размеров</a>                 |  |
|  | <a href="#">Повторная публикация настроек</a>               |  |

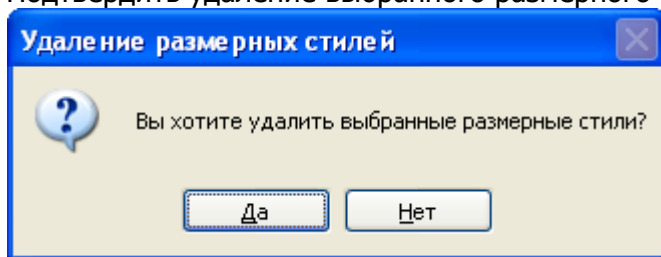
### Добавление размерных стилей в дисциплину

| Последовательность действий  | Примечание   |
|--|--|
| 1 Открыть подраздел <i>Размерные стили</i> соответствующей дисциплины.   |  |
| 2 Нажать кнопку                             |  |
| 3 В окне выбора размерного стиля выберите размерные стили, которые необходимо добавить к дисциплине.<br>Выбор размерного стиля | В окне выбора размерных стилей отображаются только родительские стили. Дочерние стили загружаются автоматически. |
|   |  |
| Нажать кнопку <i>OK</i> .  |  |
| 4 Выбранные размерные стили будут добавлены в текущую дисциплину.  |  |



### Удаление размерных стилей из дисциплины

- 1 Открыть подраздел *Размерные стили* соответствующей дисциплины.
- 2 Выбрать размерный стиль для удаления.
- 3 Нажать кнопку .
- 4 Подтвердить удаление выбранного размерного стиля




*Да* – Удалить выбранный стиль

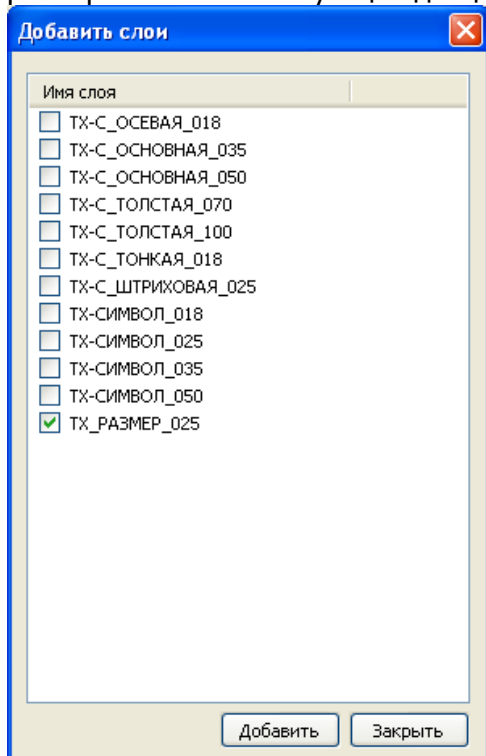
*Нет* – отменить удаление выбранного стиля

### Добавление размерного слоя для дисциплины

С помощью назначения размерных слоев можно указать программе, в каких слоях пользователь должен размещать размерные элементы. В каждой дисциплине можно указать несколько размерных слоев из числа доступных, тогда пользователь будет решать сам, в каком именно слое разместить размер.

Модуль StdManagerCS Клиент осуществляет поиск размерных слоев в последовательности: Текущая дисциплина - Дисциплина STDM - Текущий слой.

- 1 Открыть подраздел *Размерные стили* соответствующей дисциплины.
- 2 Нажать кнопку  в окне [Слои](#).
- 3 В окне выбора слоев отметить слои для вставки размеров в соответствующей дисциплине.



Нажать кнопку *Добавить*.

- 4 Выбранные слои будут добавлены к дисциплине в качестве размерных.

В окне выбора слоев для назначения их размерными используются слои текущей дисциплины.

Размеры, проставленные в данной дисциплине, будут размещаться в указанном администратором слое автоматически, без использования дополнительных механизмов (панелей инструментов и тд.) При задании нескольких слоев перед простановкой пользователь будет указывать во всплывающем окне один из них (см. Руководство пользователя).

Если для заданной специальности не задан ни один размерный слой, размеры будут размещаться в слоях выбранных для дисциплины STDM.

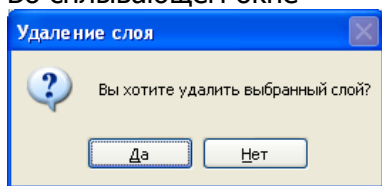
### Удаление размерного слоя дисциплины

- 1 Открыть подраздел *Размерные стили*

соответствующей дисциплины.

2 Нажать кнопку  в окне Слои.

3 Во сплывающем окне



Если для заданной специальности не задан ни один размерный слой, размеры будут размещаться в слоях выбранных для дисциплины STDM.

Нажать кнопку *Да*.


4 Выбранный слой будет удален из списка размерных слоев данной дисциплины.

### Создание размерного стиля

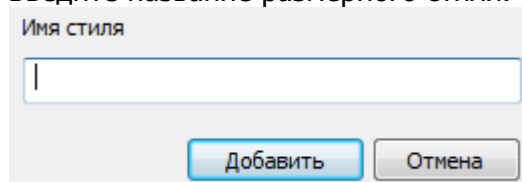
Последовательность действий

Примечание

1 Откройте главные настройки на вкладке «Размерные стили».

2 Нажмите кнопку .

3 Введите название размерного стиля.



Нажмите «Добавить».

4 При необходимости отредактируйте свойства стиля и нажмите «Сохранить».

Если необходимо отредактировать другие свойства, то следует воспользоваться Экспортом размерных стилей.

### Создание подстиля

Последовательность действий

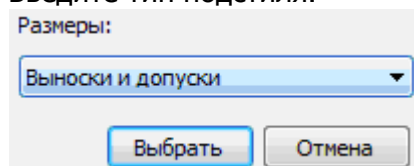
Примечание

1 Откройте главные настройки на вкладке «Размерные стили».

2 Выберите размерный стиль. Нажмите кнопку



3 Введите тип подстиля.



Нажмите «Выбрать».

4 При необходимости отредактируйте свойства стиля и нажмите «Сохранить».

Если необходимо отредактировать другие свойства, то следует воспользоваться Экспортом размерных стилей.

### Копирование размерного стиля

Последовательность действий

Примечание

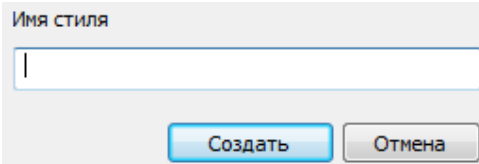
1 Откройте главные настройки на вкладке «Размерные стили».

2 Выберите размерный стиль. Нажмите кнопку



---

3 Введите имя стиля.



Нажмите «Создать».

4 При необходимости отредактируйте свойства стиля и нажмите «Сохранить». Если необходимо отредактировать другие свойства, то следует воспользоваться Экспортом размерных стилей.


---

### Переименование размерного стиля

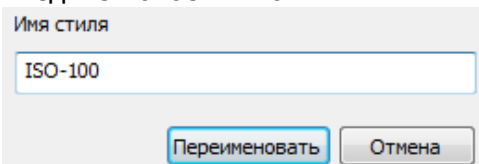
Последовательность действий

Примечание

1 Откройте главные настройки на вкладке «Размерные стили».

2 Выберите размерный стиль. Нажмите кнопку .

3 Введите новое имя стиля.



Нажмите «Переименовать».

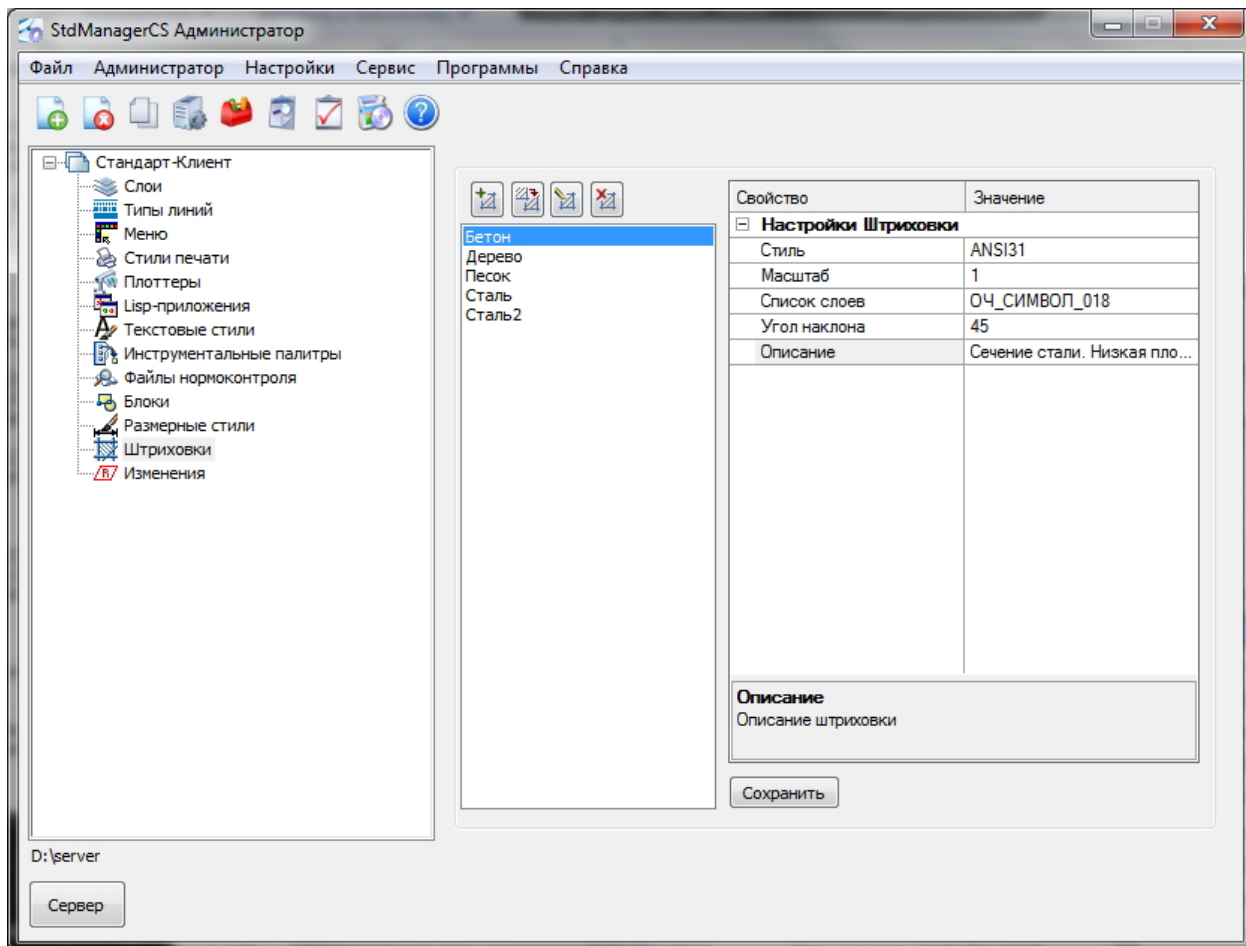
---

### Штриховки

В этом разделе описывается порядок работы со стилями штриховок, используемыми при выполнении чертежей дисциплины.

Штриховки, созданные в дисциплине Стандарт-Клиент, становятся доступны в StdManagerCS Клиент в любой загруженной дисциплине и не требуют повторного описания в них.

Штриховки, созданные в других дисциплинах, доступны только при загрузке этих дисциплин.




Кнопка Назначение

 [Добавляет новый стиль штриховки](#)


 [Создает копию стиля штриховки](#)

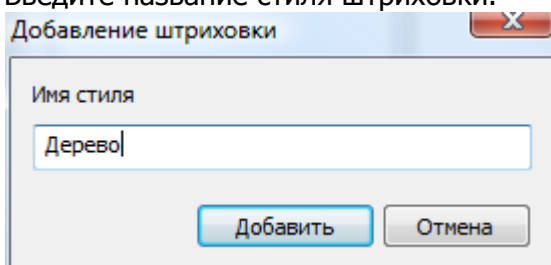
 [Редактирует название стиля](#)

 [Удаляет штриховку](#)

## Создание штриховки

Действие

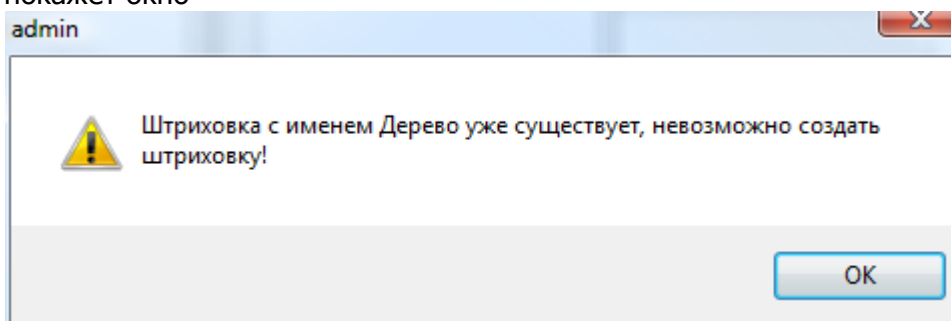
- 1 Откройте раздел «Штриховки» в выбранной дисциплине.
- 2 Нажмите кнопку .
- 3 Введите название стиля штриховки.



Нажмите «Добавить».

## Примечание

Если штриховка с таким названием уже существует в какой-либо дисциплине, то программа покажет окно

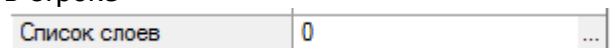


- 4 Стиль штриховки будет создан со свойствами по умолчанию:

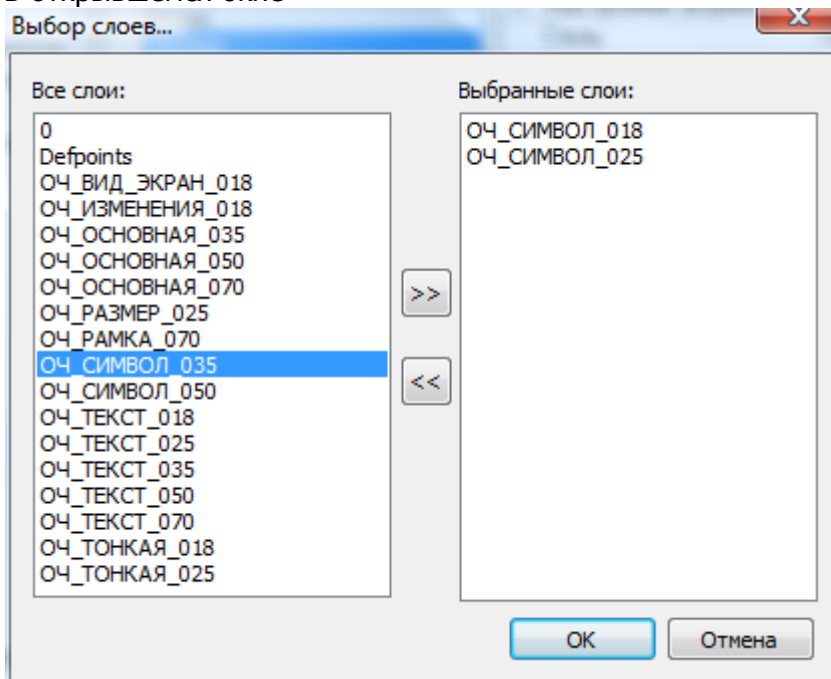
| Свойство                   | Значение  |
|----------------------------|-----------|
| <b>Настройки Штриховки</b> |           |
| Стиль                      | ANSI31    |
| Масштаб                    | 1         |
| Список слоев               | 0         |
| Угол наклона               | 0         |
| Описание                   | Штриховка |

- 5 Отредактируйте свойства стиля штриховки: стиль AutoCAD, масштаб, угол наклона, текстовое описание.

- 6 Задайте список слоев для размещения данного типа штриховки. Для этого нажмите на «...» в строке




В открывшемся окне



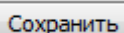
выберите в левом поле требуемый слой и нажмите .

Повторите, если необходимо добавить несколько слоев.

Для удаления слоя из списка выберите в правом поле удаляемый слой и нажмите . Повторите, если надо удалить несколько слоев.

Нажмите ОК.

- 7 Сохраните изменения, нажав на кнопку



### Примечание

При выборе в списке другого стиля штриховки все несохраненные изменения будут утеряны.

- 8 Опубликуйте изменения.


### Примечание

Опубликовать изменения можно пакетом вместе с другими изменениями позднее.

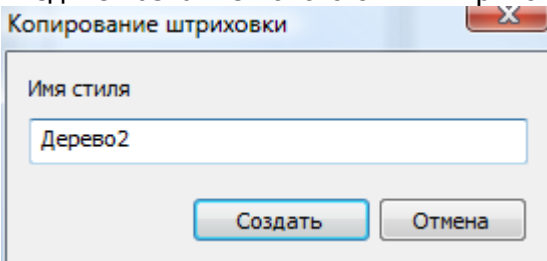
## Копирование штриховки

Действие

- 1 Откройте раздел «Штриховки» в выбранной дисциплине.

- 2 Выберите стиль штриховки для копирования. Нажмите кнопку .

- 3 Введите название нового стиля штриховки.



Нажмите «Создать».

- 4 Новый стиль штриховки будет создан со свойствами как у исходного слоя.

- 5 Отредактируйте свойства стиля штриховки (см. [Создание штриховки](#) п.п.5-8)

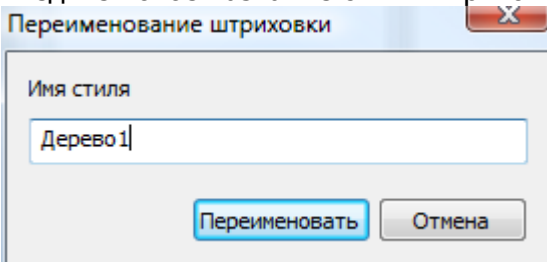
## Редактирование штриховки

Действие

- 1 Откройте раздел «Штриховки» в выбранной дисциплине.

- 2 Выберите стиль штриховки для переименования. Нажмите кнопку .

- 3 Введите новое название стиля штриховки.



Нажмите «Переименовать».


- 4 Выбранный стиль штриховки будет переименован

- 5 Опубликуйте изменение штриховки (см. [Создание штриховки](#) п.8)

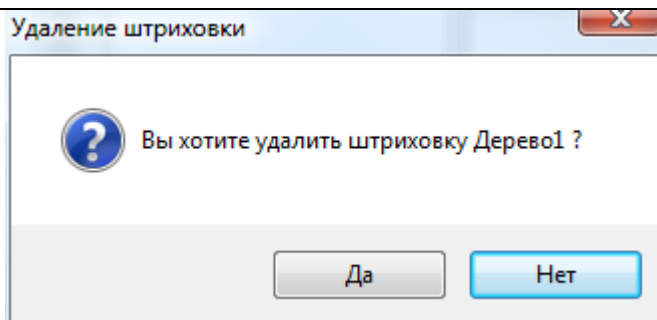
## Удаление штриховки

Действие

- 1 Откройте раздел «Штриховки» в выбранной дисциплине.

- 2 Выберите стиль штриховки для удаления. Нажмите кнопку .

- 3 Подтвердите удаление стиля штриховки



---

4 Выбранный стиль штриховки будет удален

---

5 Опубликуйте изменение штриховки (см. [Создание штриховки](#) п.8)

---

### Повторная публикация настроек

Повторно публикует имеющиеся настройки конкретного раздела настроек дисциплины. Позволяет обновить настройки на клиентском рабочем месте, в случае если редактирование производилось не через интерфейс StdManagerCS Администратор.

#### Последовательность действий

1 Открыть необходимый раздел настроек дисциплины

2 Нажать кнопку «Добавить во временный пакет» .

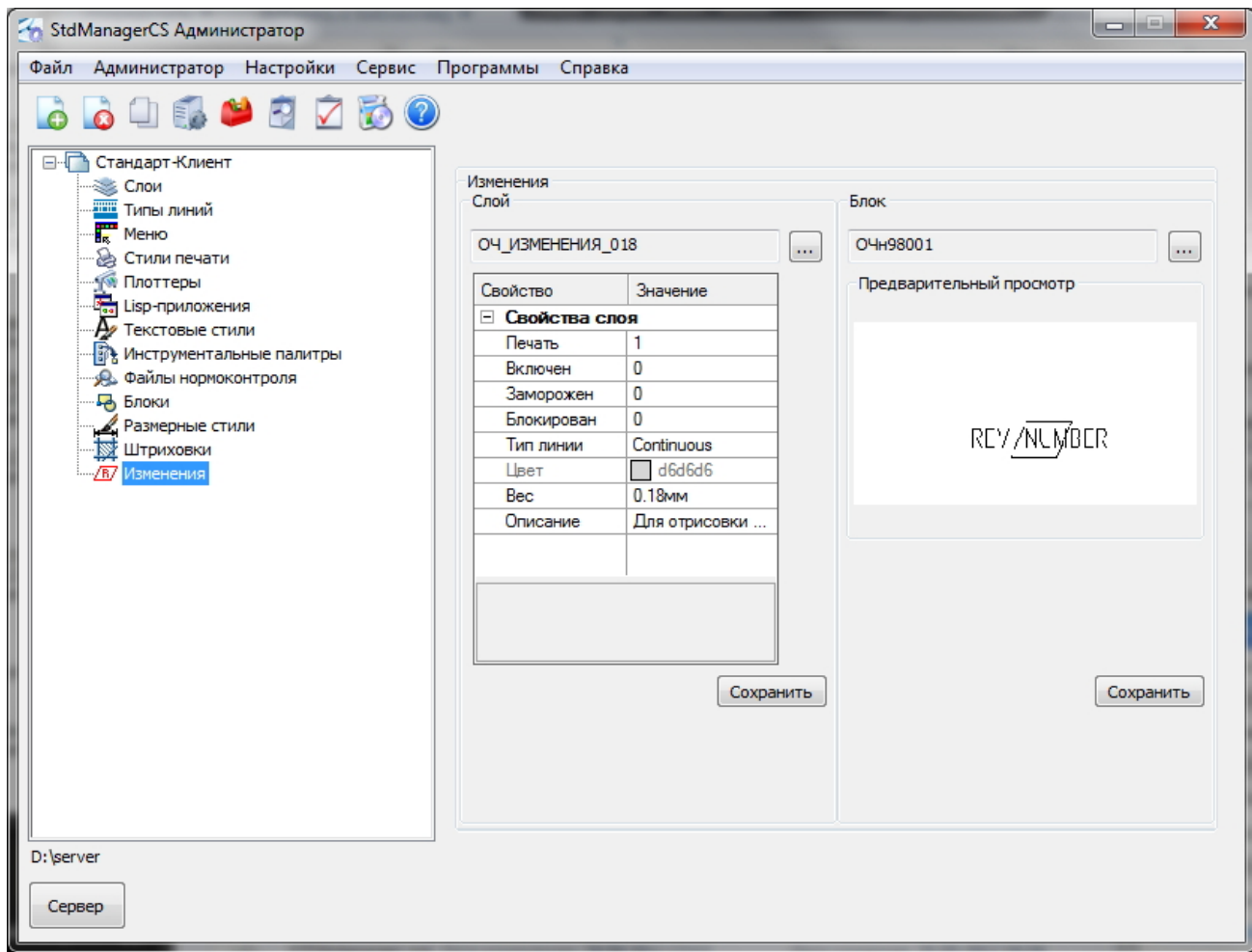
3 Будет создан временный файл обновлений, опубликовать который можно через интерфейс [Публикация временных пакетов обновлений](#)

---

### Изменения


В этом разделе описывается порядок работы с маркерами изменений, используемыми при выполнении чертежей дисциплины.

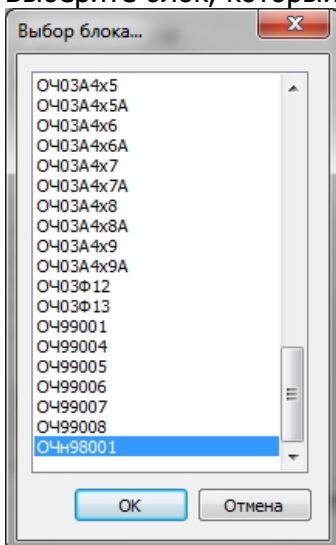
Маркеры изменений, созданные в дисциплине Стандарт-Клиент, становятся доступны в StdManagerCS Клиент в любой загруженной дисциплине и не требуют повторного описания в них. Маркеры изменений, созданные в других дисциплинах, доступны только при загрузке этих дисциплин.



## Выбор блока

Действие

- 1 Откройте раздел «Изменения» в выбранной дисциплине.
- 2 Нажмите кнопку  в разделе Блок.
- 3 Выберите блок, который будет использоваться для маркера изменения.




Нажмите «ОК».

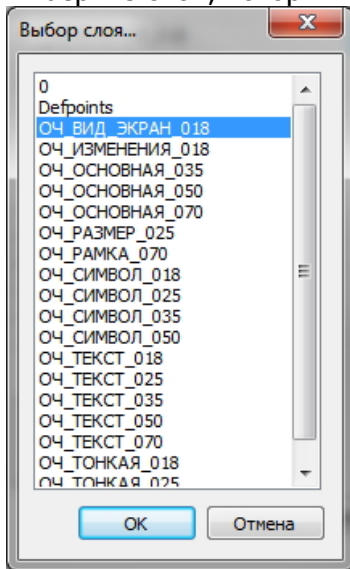
- 4 Блок для маркера изменений будет установлен
- 5 Нажмите кнопку "Сохранить" в разделе Блок.

## Выбор слоя

Действие



- 1 Откройте раздел «Изменения» в выбранной дисциплине.
- 2 Нажмите кнопку  в разделе Блок.
- 3 Выберите слой, который будет использоваться для маркера изменения.



Нажмите «ОК».

- 4 Слой для маркера изменений будет установлен
- 5 Нажмите кнопку "Сохранить" в разделе Блок.

## 4.5 Настройка конвертера чертежей

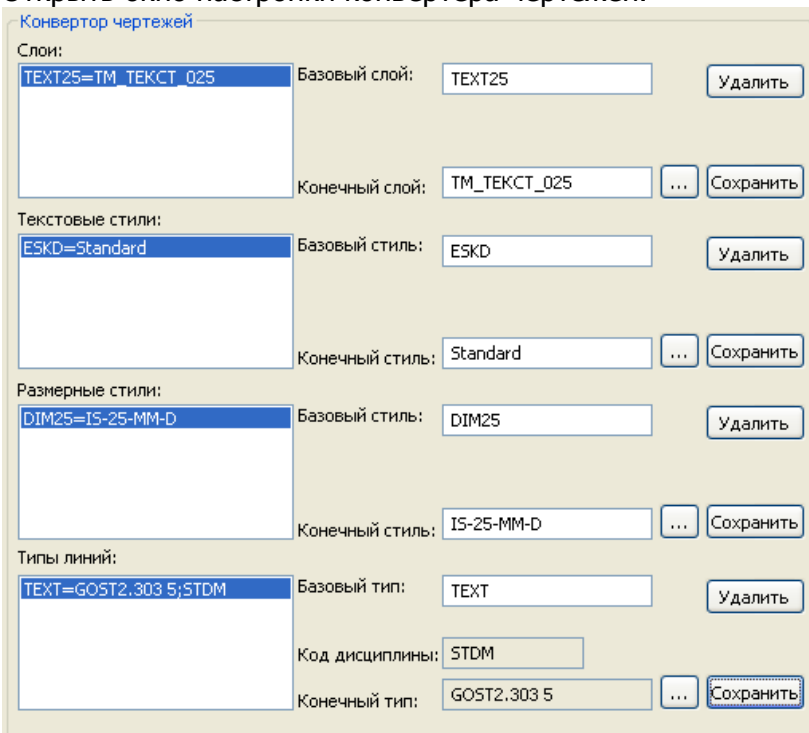
В этом разделе описывается порядок настройки конвертера чертежей. Настройки конвертера используются при выполнении команды *Конвертировать чертeж*.

### Настройка соответствия слоев

Позволяет установить соответствие стандартного и нестандартного слоев.

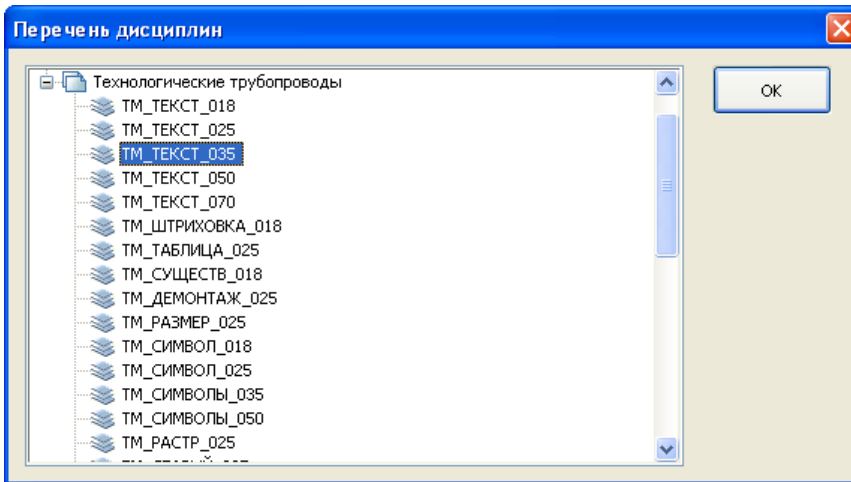
### Добавление соответствия слоев

- 1 Открыть окно настройки конвертера чертежей.



- 2 В поле *Базовый слой* ввести название слоя, подлежащего конвертированию  
В поле *Конечный слой* ввести название слоя стандарта в который должен быть преобразован базовый слой.

Или, нажав кнопку , выбрать требуемый слой в окне



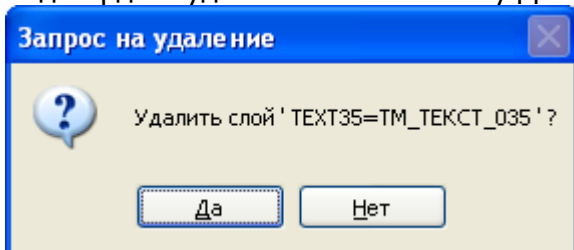
Для продолжения нажать кнопку *OK*.

- 3 Слой:  
ТЕХТ25=TM\_ТЕКСТ\_025  
ТЕХТ35=TM\_ТЕКСТ\_035  
Базовый слой: ТЕХТ35 [Удалить]  
Конечный слой: TM\_ТЕКСТ\_035 [...] [Сохранить]

Нажать кнопку *Сохранить*.

### Удаление соответствия слоев

- 1 Выбрать соответствие, которое необходимо удалить.
- 2 Нажать кнопку *Удалить*.
- 3 Подтвердить удаление нажав кнопку *Да*.



- 4 Выбранное соответствие будет удалено

### Настройка соответствия текстовых стилей

Позволяет установить соответствие стандартных и нестандартных текстовых стилей.

### Добавление соответствия текстовых стилей

Последовательность действий

- 1 Открыть окно настройки конвертера чертежей.

Конвертор чертежей

Слои:

TEXT25=TM\_TEKCT\_025    Базовый слой: TEXT25    Удалить

Конечный слой: TM\_TEKCT\_025    ...    Сохранить

Текстовые стили:

ESKD=Standard    Базовый стиль: ESKD    Удалить

Конечный стиль: Standard    ...    Сохранить

Размерные стили:

DIM25=IS-25-MM-D    Базовый стиль: DIM25    Удалить

Конечный стиль: IS-25-MM-D    ...    Сохранить


Типы линий:

TEXT=GOST2.303 5;STDM    Базовый тип: TEXT    Удалить

Код дисциплины: STDM

Конечный тип: GOST2.303 5    ...    Сохранить

- 2 В поле *Базовый стиль* ввести название стиля, подлежащего конвертированию  
 В поле *Конечный стиль* ввести название стиля стандарта в который должен быть преобразован базовый стиль.

Или, нажав кнопку , выбрать требуемый стиль в окне

Перечень дисциплин

Стандарт-Клиент

OB

Технологические трубопроводы

Гост2304

Аннотативный

TEXT

OK

Для продолжения нажать кнопку ОК.

3

Текстовые стили:

ESKD=Standard    Базовый стиль: GOST    Удалить

GOST=TEXT

Конечный стиль: TEXT    ...    Сохранить

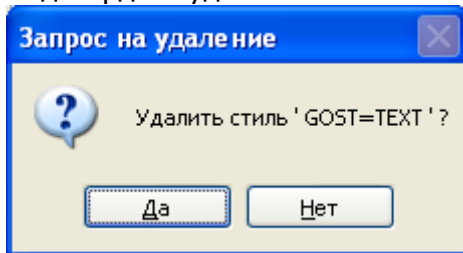
Нажать кнопку *Сохранить*.

### Удаление соответствия текстовых стилей

Последовательность действий

- 1 Выбрать соответствие, которое надо удалить.
- 2 Нажать кнопку *Удалить*.

3 Подтвердить удаление нажав кнопку *Да*.

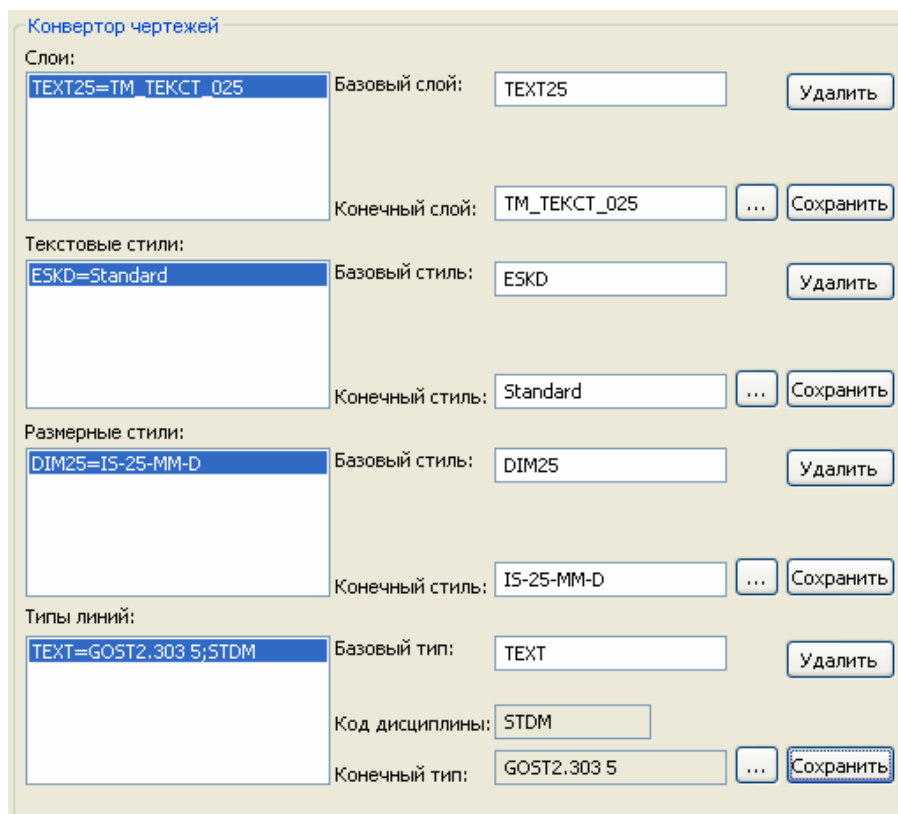


4 Выбранное соответствие будет удалено


## Настройка соответствия размерных стилей

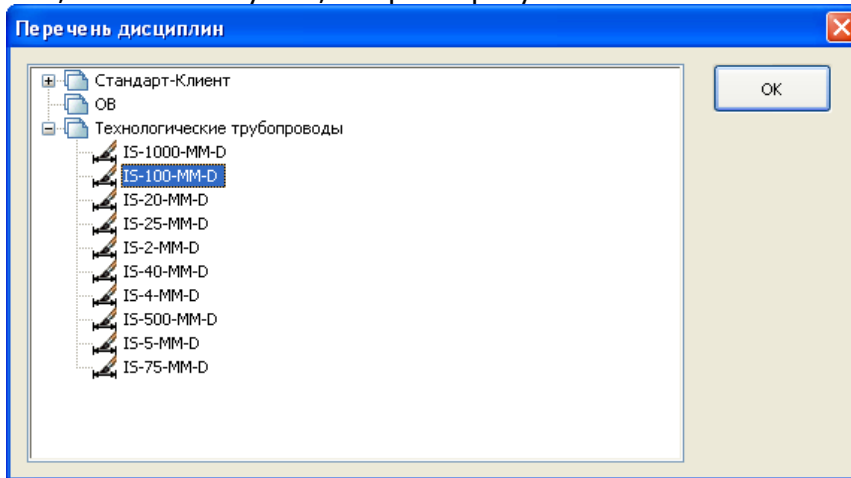
### Добавление соответствия размерных стилей

1 Открыть окно настройки конвертера чертежей.

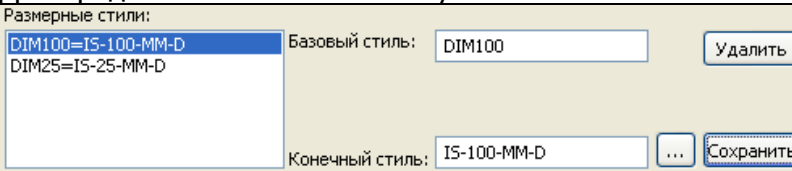


- 2 В поле *Базовый стиль* ввести название стиля, подлежащего конвертированию  
В поле *Конечный стиль* ввести название стиля стандарта в который должен быть преобразован базовый стиль.

Или, нажав кнопку , выбрать требуемый стиль в окне



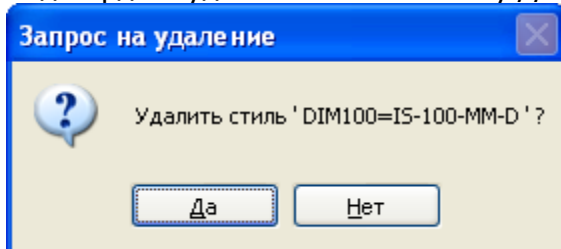
Для продолжения нажать кнопку *ОК*.

- 3
- 

Нажать кнопку *Сохранить*.

### **Удаление соответствия размерных стилей**

- 1 Выбрать соответствие, которое надо удалить.
- 2 Нажать кнопку *Удалить*.
- 3 Подтвердить удаление нажав кнопку *Да*.



- 4 Выбранное соответствие будет удалено

### **Настройка соответствия типов линий**

#### **Добавление соответствия типов линий**

- 1 Открыть окно настройки конвертера чертежей.

Конвертор чертежей

Слои:

TEXT25=TM\_TЕКCT\_025 Базовый слой: TEXT25 Удалить

Конечный слой: TM\_TЕКCT\_025 ... Сохранить

Текстовые стили:

ESKD=Standard Базовый стиль: ESKD Удалить

Конечный стиль: Standard ... Сохранить

Размерные стили:

DIM25=IS-25-MM-D Базовый стиль: DIM25 Удалить


Конечный стиль: IS-25-MM-D ... Сохранить

Типы линий:

TEXT=GOST2.303 5;STDM Базовый тип: TEXT Удалить

Код дисциплины: STDM

Конечный тип: GOST2.303 5 ... Сохранить

- 2 В поле *Базовый тип* ввести название типа линий, подлежащего конвертированию. Нажать кнопку  и в открывшемся окне выбрать требуемый тип линий.

Перечень дисциплин

Стандарт-Клиент

- Continuous
- GOST2.303 5
- GOST2.303 6
- GOST2.303 9
- GOST2.303 8
- GOST2.303 3
- GOST2.303 4
- газопровод
- горячая\_вода
- зигзаг
- изоляция
- линия\_сгиба
- линия\_сгиба2
- линия\_сгибаX2
- невидимая

OK

Для продолжения нажать кнопку *OK*.

3

Типы линий:

TEXT=GOST2.303 5;STDM Базовый тип: TEXT Удалить

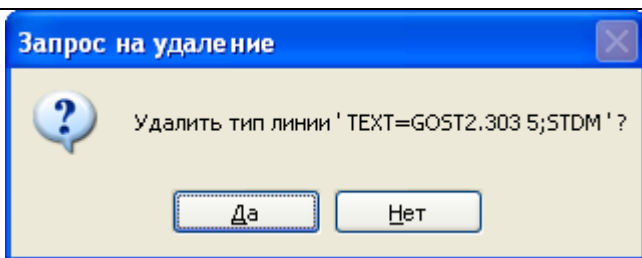
Код дисциплины: STDM

Конечный тип: GOST2.303 5 ... Сохранить

Нажать кнопку *Сохранить*.

### Удаление соответствия типов линий

- 1 Выбрать запись, которую надо удалить.
- 2 Нажать кнопку *Удалить*.
- 3 Подтвердить удаление нажав кнопку *Да*.




4 Выбранная запись будет удалена

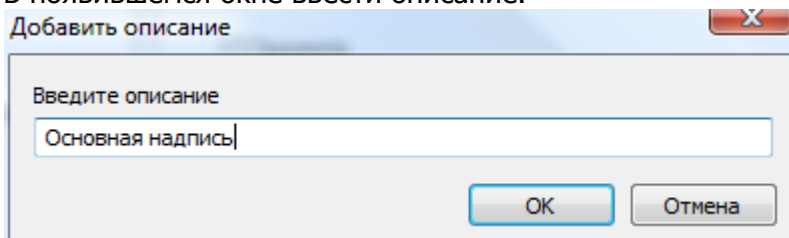
## 4.6 Настройка основных надписей, форматов и штампов

Настройка основных надписей, форматов и штампов необходима для подключения соответствующих блоков в диалоги команд StdManagerCS Клиент, предназначенные для размещения этих объектов на чертеже.

### Основные надписи

1 Выбрать Описание из ниспадающего списка.

Что бы добавить описание необходимо нажать кнопку *Добавить* .  
В появившемся окне ввести описание.



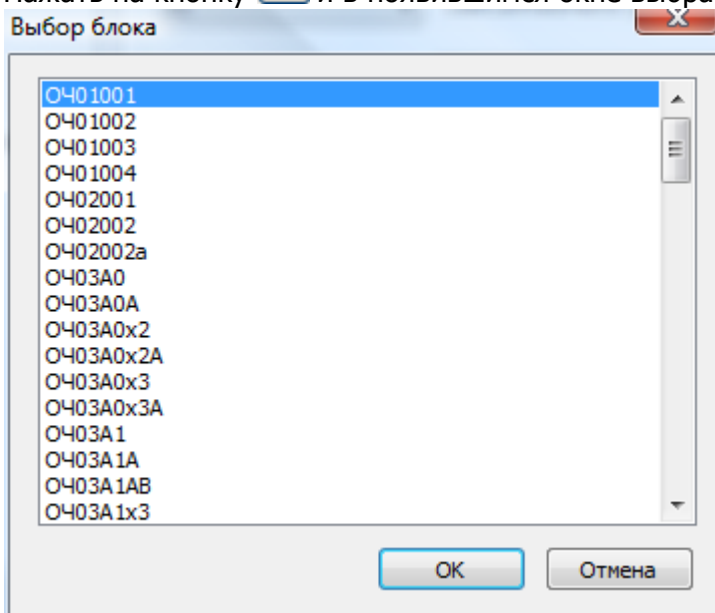
Для добавления описания нажать кнопку ОК.

Для отмены нажать кнопку Cancel.

2 Выбрать слой назначения из ниспадающего списка. Список формируется из блоков дисциплины STDM.

3 Выбрать блок основной надписи из перечня блоков дисциплины STDM.

Нажать на кнопку  и в появившемся окне выбрать блок основной надписи.

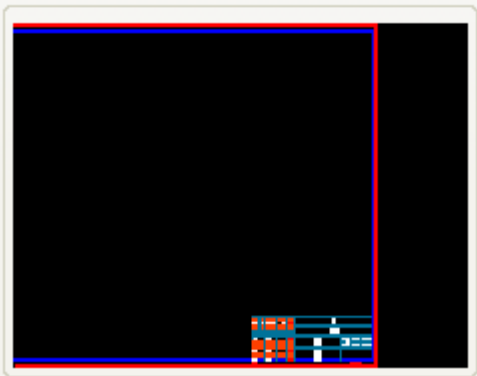


Для подтверждения нажать кнопку ОК.

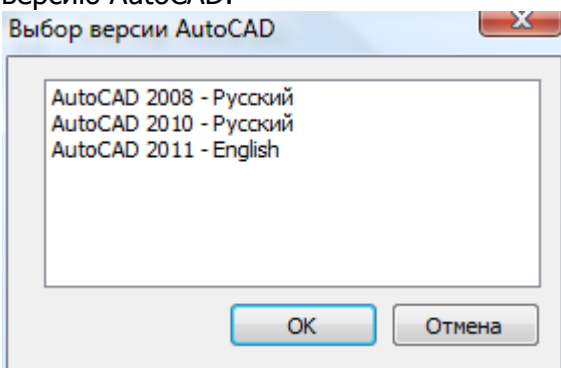
Для отмены нажать кнопку Отменить.

4 Для просмотра блока установить флажок в окошке *Просмотр*

Просмотр




- 5 Для редактирования блока нажать кнопку Редактировать. В появившемся окне выбрать версию AutoCAD.



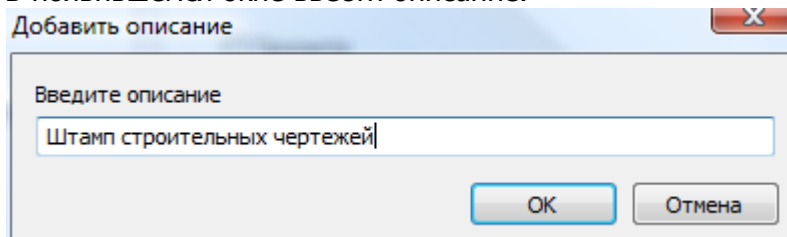
Для подтверждения нажать кнопку *OK*.  
Для отмены нажать кнопку *Cancel*.

## Штампы

- 1 Выбрать Описание из ниспадающего списка.

Что бы добавить описание необходимо нажать кнопку .

В появившемся окне ввести описание.



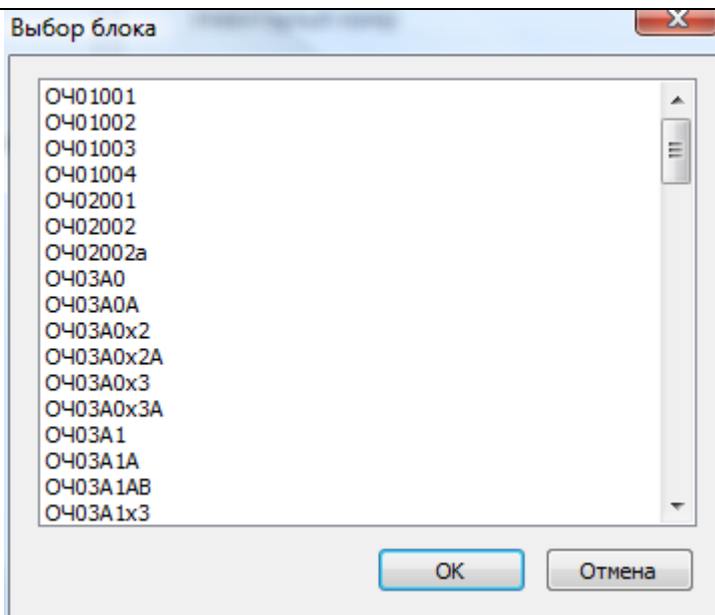
Для добавления описания нажать кнопку *OK*.  
Для отмены нажать кнопку *Cancel*.

- 2 Выбрать слой назначения из ниспадающего списка. Список формируется из блоков дисциплины *STDM*.

- 3 Выбрать блок штампа из перечня блоков дисциплины *STDM*.

Нажать на кнопку  и в появившемся окне выбрать блок основной надписи.

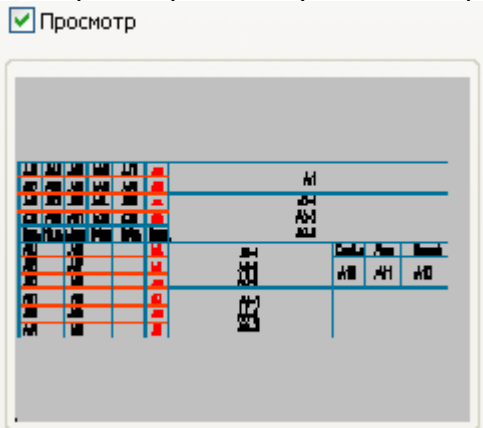




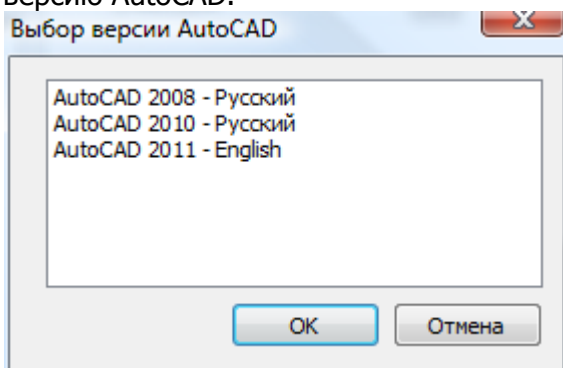
Для подтверждения нажать кнопку ОК.

Для отмены нажать кнопку Отменить.

- 4 Для просмотра блока установить флажок в окошке Просмотр



- 5 Для редактирования блока нажать кнопку Редактировать. В появившемся окне выбрать версию AutoCAD.




Для подтверждения нажать кнопку ОК.

Для отмены нажать кнопку Cancel.

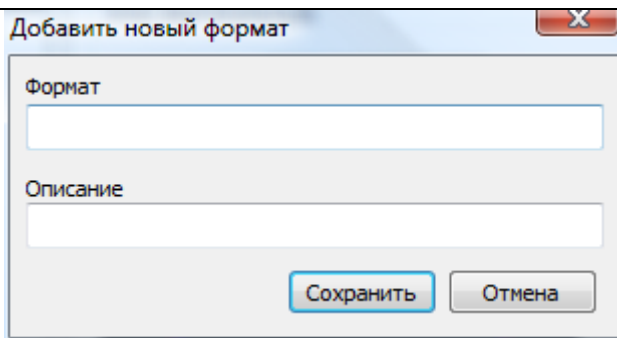
## Настройка форматов

Позволяет настраивать форматы чертежа.

- 1 Выбрать Формат из выпадающего списка.

Что бы добавить формат необходимо нажать кнопку Добавить 

В появившемся окне ввести обозначение и описание формата.



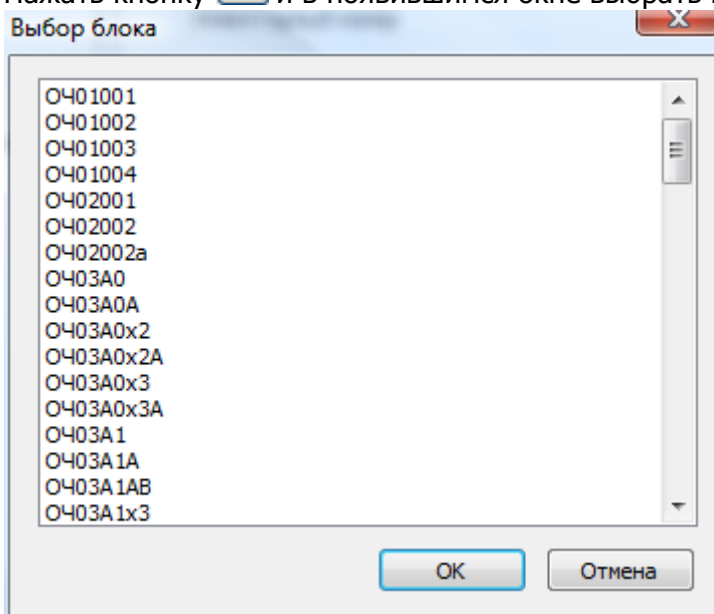
Для добавления описания нажать кнопку Сохранить.

Для отмены нажать кнопку *Cancel*.

2. Выбрать слой назначения из ниспадающего списка. Список формируется из слоев дисциплины STDM.


3. Выбрать блок формата (горизонтальный или вертикальный) из перечня блоков дисциплины STDM.

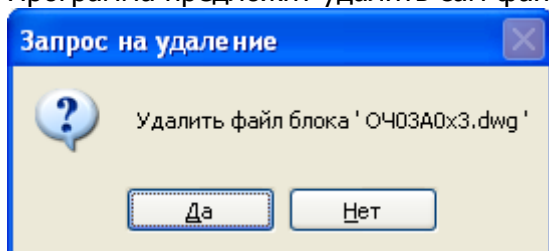
Нажать кнопку  и в появившемся окне выбрать нужный блок.



Для подтверждения нажать кнопку *OK*.

Для отмены нажать кнопку *Отменить*.

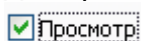
4. Для удаления блока необходимо нажать кнопку Удалить . Программа предложит удалить сам файл блока




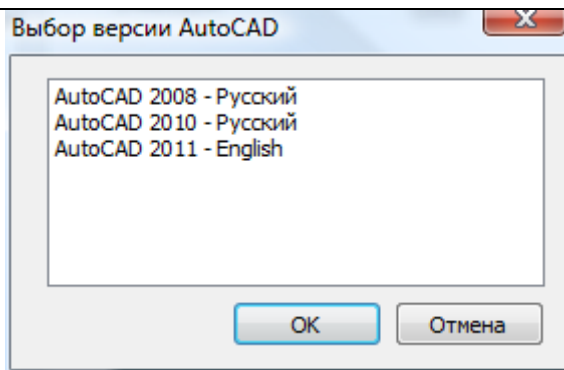
Для подтверждения удаления нажать кнопку *Да*.

Для отмены нажать кнопку *Нет*.

5. Для просмотра блока установить флаг в окне *Просмотр*.



6. Для редактирования блока нажать кнопку Редактировать . В появившемся окне выбрать версию AutoCAD.

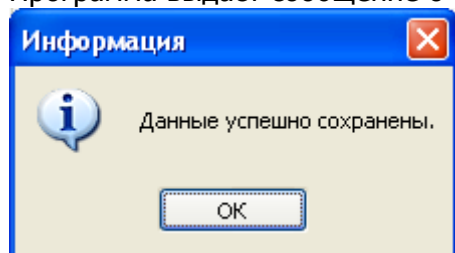


Для подтверждения нажать кнопку *ОК*.  
Для отмены нажать кнопку *Cancel*.

7

Нажмите кнопку 

Программа выдаст сообщение о успешном сохранении

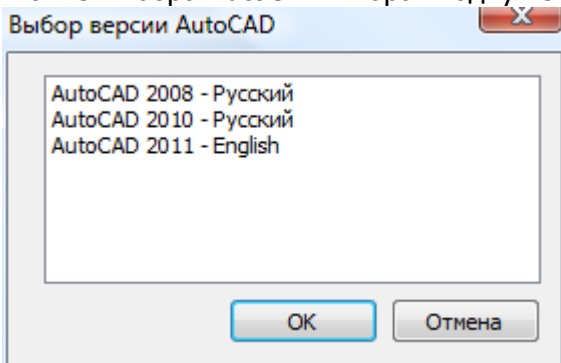


## 4.7 Администрирование с помощью AutoCAD

### Запуск AutoCAD

#### Последовательность действий

- 1 Откройте AutoCAD выполнив команду *Программы→AutoCAD*
- 2 В окне выбора AutoCAD выбрать одну из установленных на компьютере версий AutoCAD.



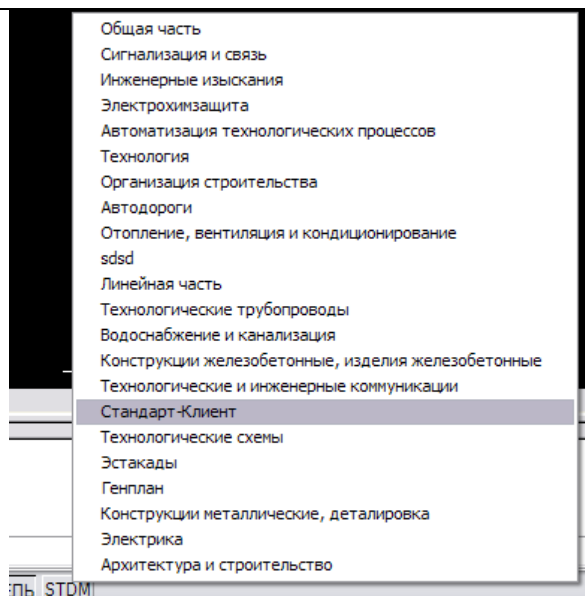
Нажать *ОК*.

- 3 Откроется выбранный AutoCAD с дополнительными функциями администрирования.

### Выбор текущей дисциплины

#### Основные принципы

- 1 Откройте AutoCAD выполнив команду *Программы→AutoCAD*
- 2 Щелкните правой кнопкой мыши на элементе выбора дисциплин в строке состояния.



Выберите дисциплину.

- 3 На элементе выбора дисциплин отобразится код текущей дисциплины в которую будет произведен экспорт.

### Блокирование видовых экранов

Данная команда позволяет заблокировать выбранные видовые экраны. Команда работает только в пространстве листа.

#### Способы вызова команды

| Доступ к команде   | Способ вызова команды                                   |
|--------------------|---|
| 1 Падающее меню    | Стандарт → Видовые экраны → Заблокировать видовой экран |
| 2 Командная строка | В командной строке набрать команду SVplck               |

#### Последовательность действий

| Последовательность действий   | Примечание   |
|---|--|
| 1 Перейти в пространство листа.   |  |
| 2 Вызвать команду <i>Заблокировать видовой экран</i> одним из способов.                     | Подробно о команде см. руководство к Express Tools |
| 3 Выбрать видовые экраны. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или клавишей <i>Enter</i> . |  |
| 4 Выбранные видовые экраны будут заблокированы.   |  |

### Блокирование всех видовых экранов

Данная команда заблокировать все видовые экраны на листе. Команда работает только в пространстве листа.

#### Способы вызова команды

| Доступ к команде   | Способ вызова команды  |
|--------------------|--|
| 1 Падающее меню.   | Стандарт → Видовые экраны → Заблокировать все видовые экраны |
| 2 Командная строка | В командной строке набрать команду SVpslck                   |


#### Последовательность действий

| Последовательность действий   |
|---|
| 1 Перейти в пространство листа  |
| 2 Вызвать команду <i>Заблокировать все видовые экраны</i> одним из способов |
| 3 Все видовые экраны на листе будут заблокированы                           |

## Очистить блоки

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые блоки.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку  |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Блоки  |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPurbI</i>  |

### Последовательность действий


| Последовательность действий |  |
|-----------------------------|--|
| 1                           | Вызвать команду Очистить блоки одним из способов |
| 2                           | Все неиспользуемые блоки чертежа будут удалены   |

## Очистить все

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые объекты.

- блоки,
- размерные стили,
- слои,
- типы линий,
- стили печати,
- формы,
- текстовые стили,
- стили мультилиний,
- стили таблиц

### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку  |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Все  |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURall</i>   |


### Последовательность действий

| Последовательность действий |   |
|-----------------------------|---|
| 1                           | Вызвать команду <i>Очистить все</i> одним из способов |
| 2                           | Все неиспользуемые объекты чертежа будут удалены      |

## Очистить размерные стили

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые размерные стили.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку  |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Размерные стили  |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURds</i>  |

### Последовательность действий

| Последовательность действий |   |
|-----------------------------|---|
| 1                           | Вызвать команду <i>Очистить размерные стили</i> одним из способов |
| 2                           | Все неиспользуемые размерные стили чертежа будут удалены          |

## Очистить слои

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые слои.

## Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды                            |
|-----------------------|--|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку    |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Слои                |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURla</i> |

## Последовательность действий

| Последовательность действий |  |
|-----------------------------|--|
| 1                           | Вызвать команду <i>Очистить слои</i> одним из способов |
| 2                           | Все неиспользуемые слои чертежа будут удалены          |

## Очистить стили мультилиний

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые стили мультилиний.

## Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды                            |
|-----------------------|--|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку    |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Стили мультилиний   |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURml</i> |

## Последовательность действий

| Последовательность действий |   |
|-----------------------------|---|
| 1                           | Вызвать команду <i>Очистить стили мультилиний</i> одним из способов |
| 2                           | Все неиспользуемые стили мультилиний чертежа будут удалены          |

## Очистить стили печати

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые стили печати.

## Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды                           |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку   |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Стили печати       |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURp</i> |

## Последовательность действий

| Последовательность действий |  |
|-----------------------------|--|
| 1                           | Вызвать команду <i>Очистить стили печати</i> одним из способов |
| 2                           | Все неиспользуемые стили печати чертежа будут удалены          |

## Очистить стили таблиц

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые стили таблиц.

## Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды                           |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку   |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Стили таблиц       |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURt</i> |


## Последовательность действий

| Последовательность действий |  |
|-----------------------------|--|
| 1                           | Вызвать команду <i>Очистить стили таблиц</i> одним из способов |
| 2                           | Все неиспользуемые стили таблиц чертежа будут удалены          |

## Очистить текстовые стили

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые текстовые стили.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку  |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Текстовые стили  |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURts</i>  |


### Последовательность действий

| Последовательность действий   |
|---|
| 1 Вызвать команду <i>Очистить текстовые стили</i> одним из способов |
| 2 Все неиспользуемые текстовые стили чертежа будут удалены          |

## Очистить типы линий

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые типы линий.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку  |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Типы линий   |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURlt</i>  |


### Последовательность действий

| Последовательность действий                                    |
|--|
| 1 Вызвать команду <i>Очистить типы линий</i> одним из способов |
| 2 Все неиспользуемые типы линий чертежа будут удалены          |

## Очистить формы

Данная команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые формы.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку  |
| 2 Падающее меню       | Стандарт → Очистить чертеж → Формы  |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPURs</i>   |


### Последовательность действий

| Последовательность действий                               |
|---|
| 1 Вызвать команду <i>Очистить формы</i> одним из способов |
| 2 Все неиспользуемые формы чертежа будут удалены          |

## Очистить чертежи в папке

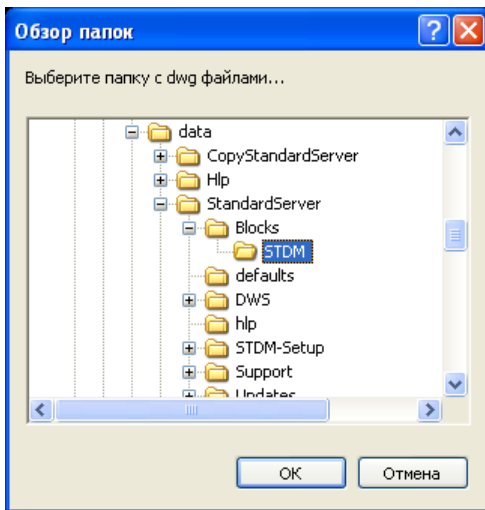
Очищает от неиспользуемых объектов чертежи в выбранной папке.

### Доступ к команде

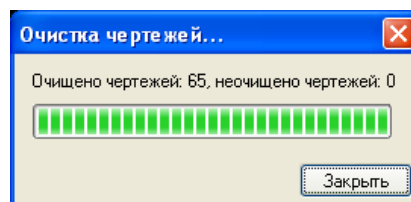
|                       |   |
|-----------------------|---|
| 1 Панель инструментов | На панели инструментов Очистка выбрать кнопку  |
| 2 Падающее меню       | Стандарт-Клиент → Очистить чертеж → Очистить чертежи в папке...   |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду <i>SPurDir</i>   |

### Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Очистить чертежи в папке*.
- 2 Выбрать папку, в которой расположены чертежи, предназначенные для пакетной очистки: Перед запуском команды следует закрыть все чертежи, предназначенные для пакетной очистки.




- 3 Нажать кнопку *ОК*.
- 4 По окончании очистки программа выводит отчет с указанием количества очищенных и неочищенных файлов:



## Преобразование таблицы стилей печати

Данная команда является стандартной командой AutoCAD и позволяет преобразовать таблицы стилей печати из цветозависимых в именованные.

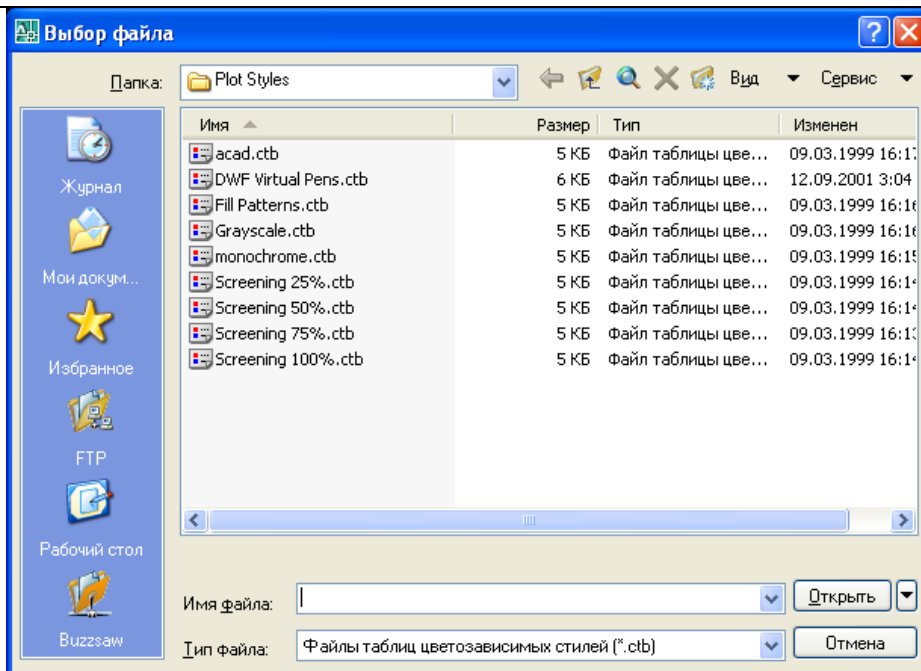
### Способы вызова команды

| Доступ к команде        | Способ вызова команды   |
|-------------------------|---|
| 1 Падающее меню AutoCAD | Стандарт → Преобразовать таблицу стилей печати  |
| 2 Панель инструментов   | На панели инструментов Стандарт-Администратор нажать кнопку  . |
| 3 Командная строка      | convertctb или преобртсп  |

### Последовательность действий

| Последовательность действий   |
|---|
| 1 Откройте AutoCAD выполнив команду Программы→AutoCAD                             |
| 2 Откройте чертеж.  |
| 3 Выполните команду <i>Преобразовать таблицу стилей печати</i> одним из способов. |
| 4 В окне выбора файлов выбрать файл таблиц цветозависимых стилей *.ctb.           |

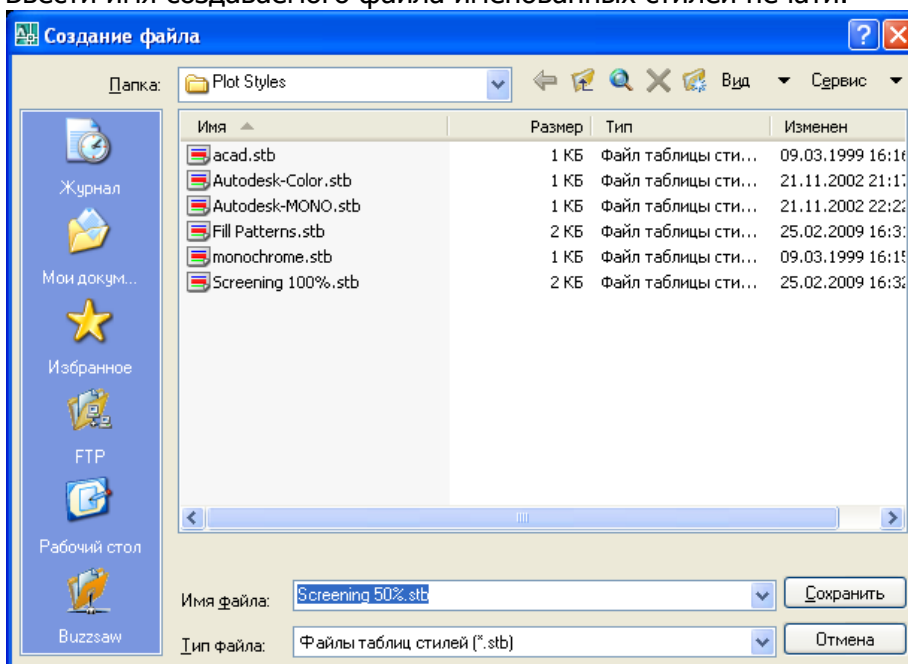




*Открыть.* – продолжить.

*Отмена* – отменить преобразование.

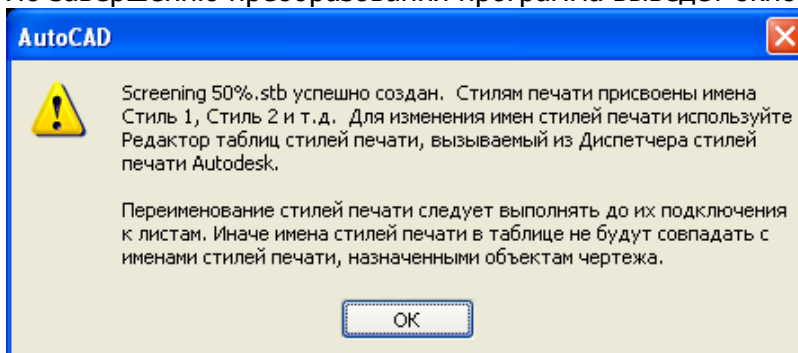
5 Ввести имя создаваемого файла именованных стилей печати.



*Сохранить* – начать преобразование.

*Отмена* – отменить преобразование.

6 По завершению преобразования программа выведет окно



Нажать *OK* для продолжения.

Подробности см. в справочной системе к AutoCAD.

## Разблокирование видовых экранов

Данная команда позволяет разблокировать выбранные видовые экраны. Команда работает только в пространстве листа.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде   | Способ вызова команды                                    |
|--------------------|--|
| 1 Падающее меню    | Стандарт → Видовые экраны → Разблокировать видовой экран |
| 2 Командная строка | В командной строке набрать команду SVpsulck              |

### Последовательность действий

| Последовательность действий |   |
|-----------------------------|---|
| 1                           | Перейти в пространство листа  |
| 2                           | Вызвать команду <i>Разблокировать видовой экран</i> одним из способов |
| 3                           | Выбрать видовые экраны, которые надо разблокировать                   |
| 4                           | Завершить команду правой кнопкой мыши или клавишей Enter.             |
| 5                           | Выбранные видовые экраны на листе будут разблокированы                |

## Разблокирование всех видовых экранов

Данная команда позволяет разблокировать все видовые экраны на листе. Команда работает только в пространстве листа.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде   | Способ вызова команды   |
|--------------------|---|
| 1 Падающее меню    | Стандарт → Видовые экраны → Разблокировать все видовые экраны |
| 2 Командная строка | В командной строке набрать команду SVpsulck                   |


### Последовательность действий

| Последовательность действий |  |
|-----------------------------|--|
| 1                           | Перейти в пространство листа   |
| 2                           | Вызвать команду <i>Разблокировать все видовые экраны</i> одним из способов |
| 3                           | Все видовые экраны на листе будут разблокированы                           |

## Создать библиотеку слайдов

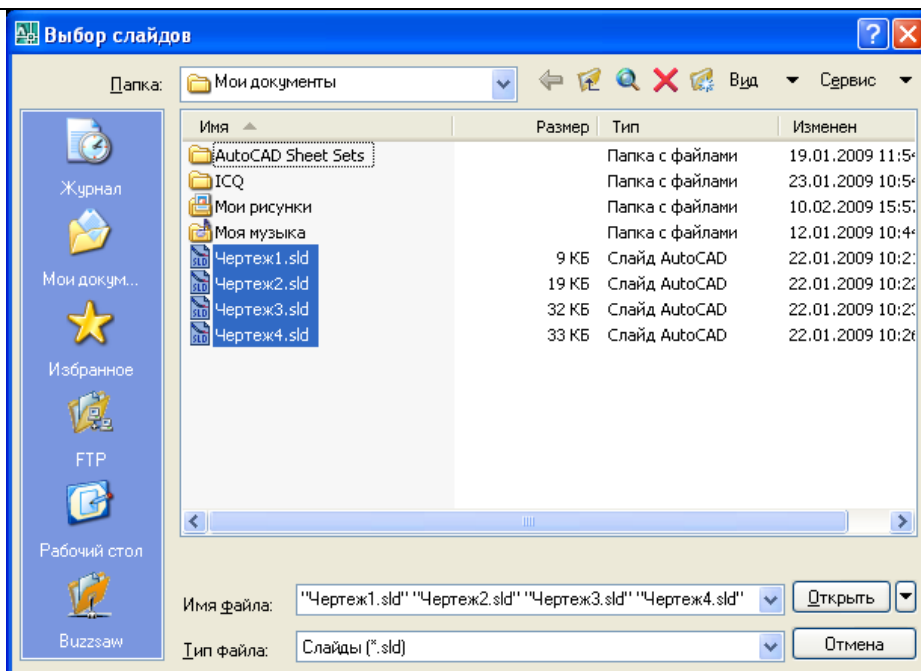
Данная команда позволяет создать библиотеку слайдов.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Падающее меню       | Стандарт → Слайды → Создать библиотеку слайдов  |
| 2 Панель инструментов | На панели инструментов Стандарт-Администратор нажать кнопку  |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду SCreateSlideLib  |

### Последовательность действий

| Последовательность действий |   |
|-----------------------------|---|
| 1                           | Откройте AutoCAD выполнив команду Программы→AutoCAD   |
| 2                           | Выберите дисциплину.  |
| 3                           | На элементе выбора дисциплин отобразится код текущей дисциплины в которую будет произведен экспорт. |
| 4                           | Вызвать команду <i>Создать библиотеку слайдов</i> одним из способов                                 |
| 5                           | В открывшемся окне навигации выбрать слайды, которые должны войти в библиотеку слайдов              |




Нажать кнопку *Открыть*.

- 6 Библиотека слайдов будет создана в корневой папке настройки. Название файла – КОД\_ДИСЦИПЛИНЫ.slb
- 6.1 Если библиотека с таким именем уже существует, то она будет заменена новой.

### Создать слайд

Данная команда позволяет создать слайд с текущего рисунка.

#### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Падающее меню       | Стандарт → Слайды → Создать слайд   |
| 2 Панель инструментов | На панели инструментов Стандарт-Администратор нажать кнопку  |
| 3 Командная строка    | В командной строке набрать команду SCreateSlide   |


#### Последовательность действий

| Последовательность действий |   |
|-----------------------------|---|
| 1                           | Вызвать команду <i>Создать слайд</i> одним из способов                                |
| 2                           | В открывшемся окне навигации выбрать папку для сохранения слайда и задать имя слайда. |
| 3                           | Слайд будет создан  |

### Изменение текущего типа стилей печати рисунка

Данная команда является стандартной командой AutoCAD и позволяет перенастроить чертеж на другой тип стилей печати.

#### Способы вызова команды

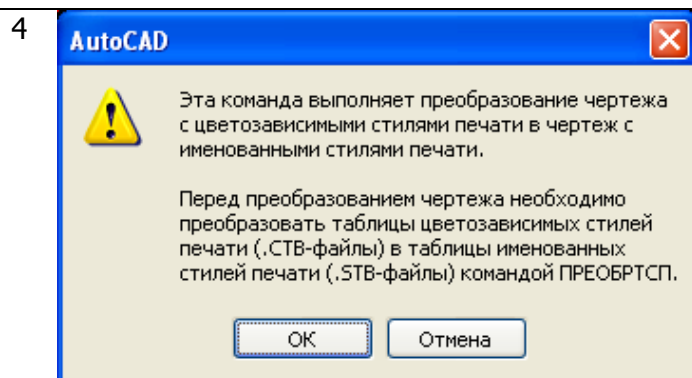
| Доступ к команде        | Способ вызова команды   |
|-------------------------|---|
| 1 Падающее меню AutoCAD | Стандарт → Текущий тип стилей печати рисунка:   |
| 2 Панель инструментов   | На панели инструментов Стандарт-Администратор нажать кнопку  |
| 3 Командная строка      | <code>_convertpstyles</code> или ПРЕОБРСПЕЧ   |

#### Последовательность действий

Преобразование на работу с именованными стилями печати

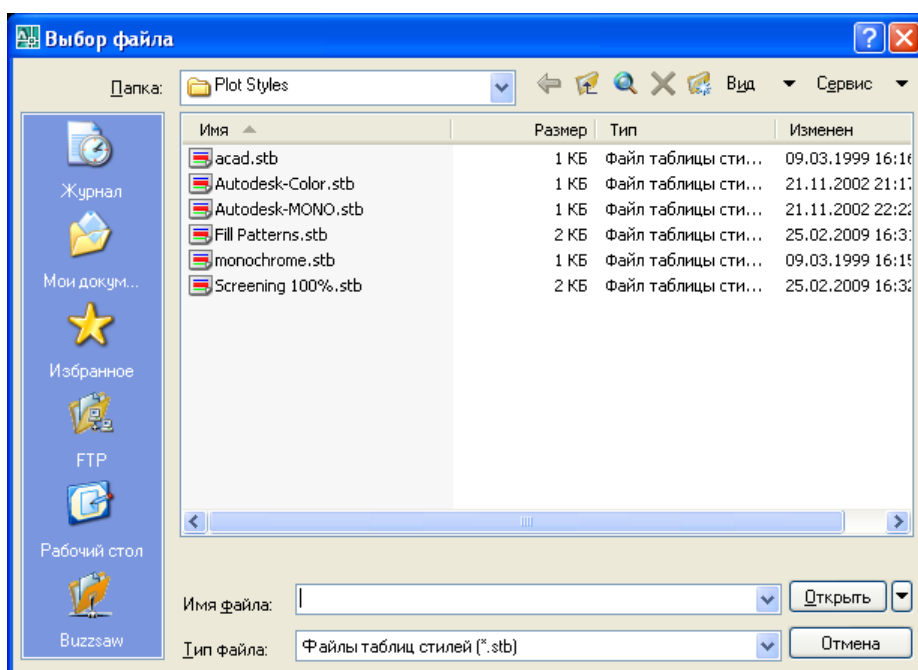
| Последовательность действий | Примечание |
|-----------------------------|------------|
|                             |            |

- 1 Откройте AutoCAD выполнив команду Программы→AutoCAD
- 2 Откройте чертёж.
- 3 Выполните команду *Текущий тип стилей печати рисунка* одним из способов. Справа от названия команды в падающем меню отображается текущий тип стилей печати чертежа.



*ОК* – продолжить преобразование  
*Отмена* – отменить преобразование

- 5 В открывшемся окне выбрать файл именованных стилей печати, который будет назначен текущему рисунку.



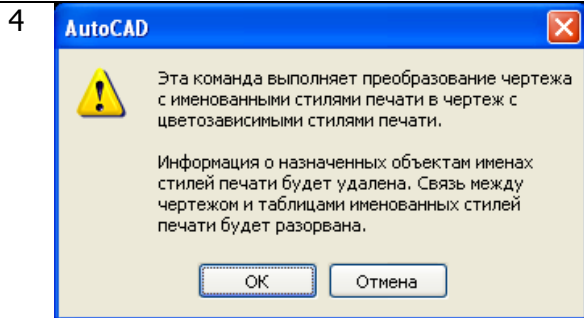
Для продолжения нажать *Открыть*.

- 6 Чертеж будет перенастроен на именованные стили печати.

### Последовательность действий

Преобразование на работу с цветозависимыми стилями печати

| Последовательность действий   | Примечание   |
|---|--|
| 1 Откройте AutoCAD выполнив команду Программы→AutoCAD                           |  |
| 2 Откройте чертёж.  |  |
| 3 Выполните команду <i>Текущий тип стилей печати рисунка</i> одним из способов. | Справа от названия команды в падающем меню отображается текущий тип стилей печати чертежа. |



*ОК* – продолжить преобразование  
*Отмена* – отменить преобразование


5 Чертеж будет перенастроен на цветозависимые стили печати.

Подробности см. в справочной системе к AutoCAD.

## Экспорт слоев

Позволяет экспортировать слои из чертежей AutoCAD.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде        | Способ вызова команды   |
|-------------------------|---|
| 1 Падающее меню AutoCAD | Стандарт → Экспорт → Слои   |
| 2 Панель инструментов   | На панели инструментов Стандарт-Администратор нажать кнопку  . |
| 3 Командная строка      | В командной строке AutoCAD набрать команду SExportLayers  |


### Последовательность действий

| Последовательность действий   |
|---|
| 1 Откройте AutoCAD, выполнив команду Программы→AutoCAD  |
| 2 Выберите дисциплину.  |
| 3 На элементе выбора дисциплин отобразится код текущей дисциплины в которую будет произведен экспорт. |
| 4 Настройте слои стандартными методами AutoCAD.   |
| 5 Выполните команду <i>Экспорт слоев</i> одним из способов.   |
| 6 Слои будут экспортированы в текущую дисциплину. Файл обновления будет сформирован автоматически.    |

## Экспорт размерных стилей

Позволяет настраивать размерные стили стандартными методами AutoCAD.

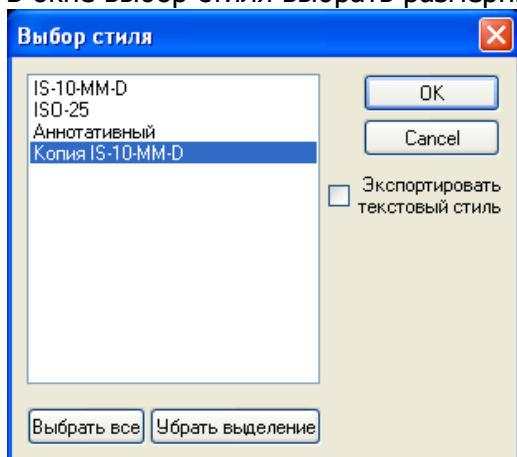
### Способы вызова команды

| Доступ к команде        | Способ вызова команды   |
|-------------------------|---|
| 1 Падающее меню AutoCAD | Стандарт → Экспорт → Размерные стили  |
| 2 Панель инструментов   | На панели инструментов Стандарт-Администратор нажать кнопку  . |
| 3 Командная строка      | В командной строке AutoCAD набрать команду SExportDimStyles   |

### Последовательность действий

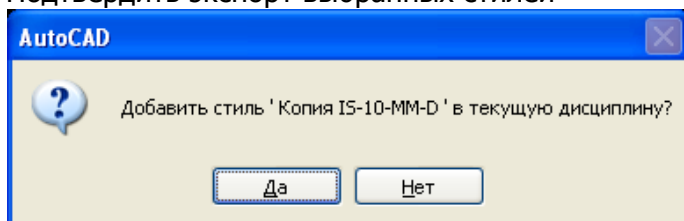
|   |
|---|
| 1 Откройте AutoCAD выполнив команду Программы→AutoCAD   |
| 2 Выберите дисциплину.  |
| 3 На элементе выбора дисциплин отобразится код текущей дисциплины в которую будет произведен экспорт. |
| 4 Настройте размерные стили стандартными методами AutoCAD.  |
| 5 Выполните команду <i>Экспортировать размерные стили</i> одним из способов.                          |

- 6 В окне выбора стиля выбрать размерные стили для экспорта



Если необходимо экспортировать текстовые стили, используемые в размерных стилях, то установить флаг *Экспортировать текстовый стиль*. Нажать кнопку *OK*.

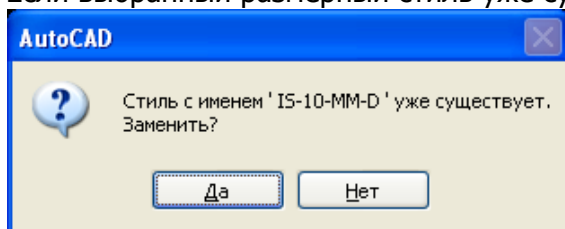
- 7 Подтвердить экспорт выбранных стилей



*Да* –экспортировать

*Нет* – отменить экспорт

- 7.1 Если выбранный размерный стиль уже существует, то программа выведет сообщение



*Да* – заменить

*Нет* – отменить экспорт

Аналогично с текстовым стилем, если установлен флаг *Экспортировать текстовый стиль*.

- 8 Размерные стили будут экспортированы в настройку стандарта и подключены в текущую дисциплину. Файл обновления будет сформирован автоматически.

## Экспорт текстовых стилей

Позволяет настраивать текстовые стили стандартными методами AutoCAD.

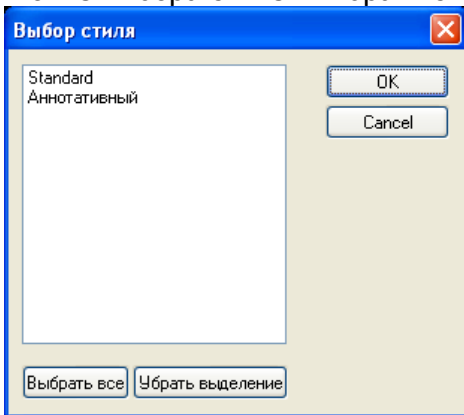
### Способы вызова

| Доступ к команде        | Способ вызова команды  |
|-------------------------|--|
| 1 Падающее меню AutoCAD | Стандарт → Экспорт → Текстовые стили                         |
| 2 Панель инструментов   | На панели инструментов Стандарт-Администратор нажать кнопку  |
| 3 Командная строка      | В командной строке AutoCAD набрать команду SExportTextStyles |

### Последовательность действий

| Последовательность действий                                  | Примечание |
|--|------------|
| 1 Откройте AutoCAD выполнив команду <i>Программы→AutoCAD</i> |            |
| 2 Выберите дисциплину.                                       |            |

- 3 На элементе выбора дисциплин отобразится код текущей дисциплины в которую будет произведен экспорт.
- 4 Настройте текстовые стили стандартными методами AutoCAD.
- 5 Выполните команду *Экспорт текстовых стилей* одним из способов.
- 6 В окне выбора стилей выбрать стили для экспорта




Нажать кнопку *OK*.

- 7 Текстовые стили будут экспортированы в настройку стандарта и подключены в текущую дисциплину. Файл обновления будет сформирован автоматически. Если экспортируемый текстовый стиль уже существует, то он будет заменен.

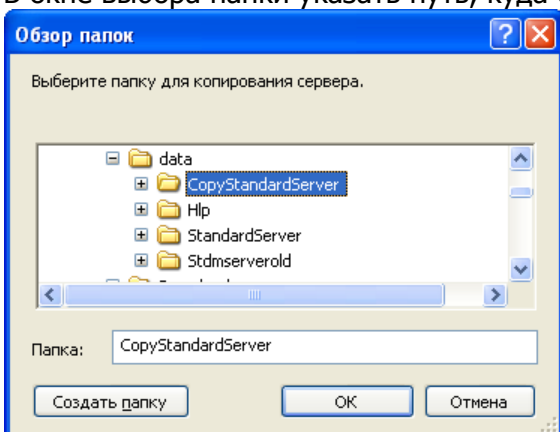
## 4.8 Создание копии настройки

### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды  |
|-----------------------|--|
| 1 Падающее меню       | <i>Файл</i> → <i>Создать копию настройки</i>   |
| 2 Панель инструментов | На панели инструментов нажать кнопку  |

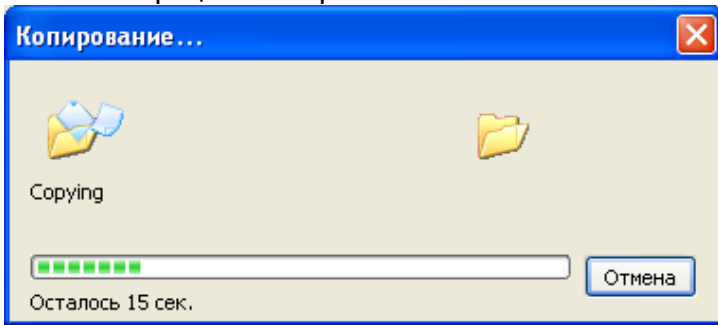
### Последовательность действий

- 1 Вызвать команду *Создать копию*.
- 2 В окне выбора папки указать путь, куда будет размещена копия настройки.

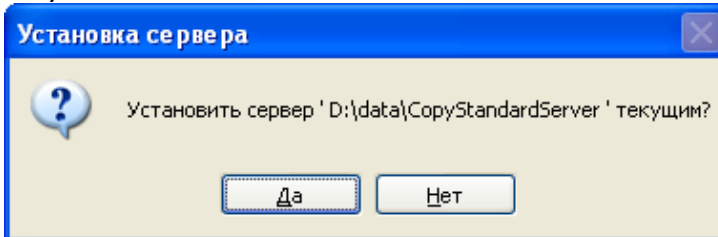


Нажать *OK*.

3 Начнется процесс копирования.



4 По окончании процесса копирования программа предложит установить созданную копию текущей



## 4.9 Логирование действий администратора

В процессе работы с сервером StdManagerCS происходит запись действий администратора. Просмотреть журнал действий администраторов можно в файле %SERVERPATH%\admin.log.

Пример файла admin.log

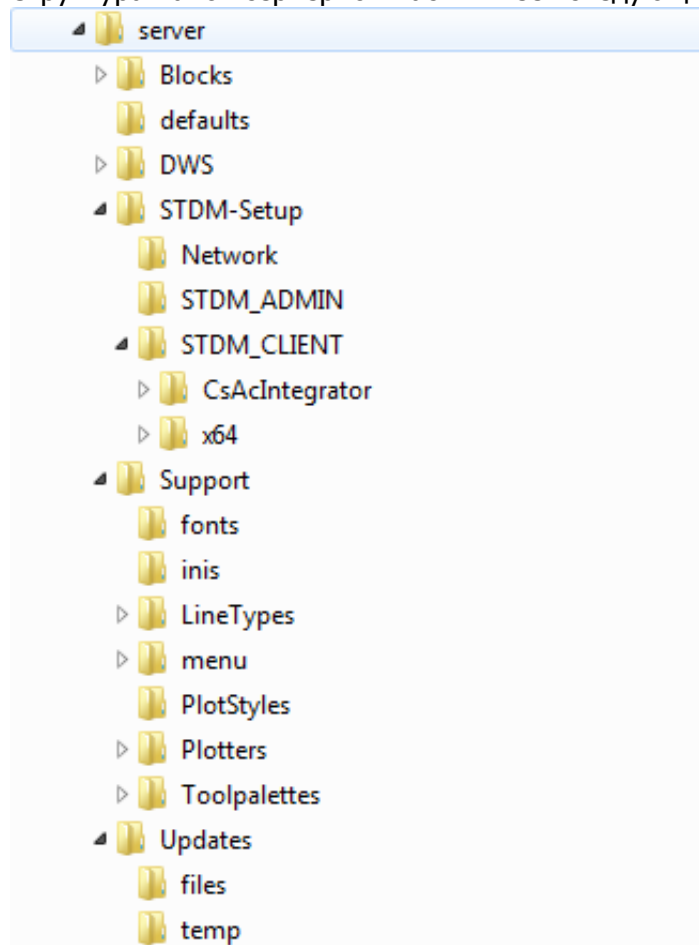
```
user(Tue Apr 03 15:38:27 2012):Успешная авторизация под пользователем stdadmin  
user(Tue Apr 03 15:38:37 2012):Изменен слой 0  
user(Tue Apr 03 15:38:39 2012):Завершение работы StdManagerCS  
user(Tue Apr 03 15:38:40 2012):Закрытие главного окна
```



## 5. Архитектура программы

### 5.1 Файловая структура серверной части

Структура папок серверной части имеет следующий вид



#### Назначение папок

| Папка        | Назначение   |
|--------------|--|
| Server       | – содержит библиотеки иконок инструментальных палитр, библиотеки слайдов, файлы acad.lsp, acadoc.lsp, папки с настройками дисциплин. |
| Blocks       | – содержит блоки в формате *.dwg, разложенные по дисциплинам   |
| Defaults     | – содержит файл меню по умолчанию.   |
| DWS          | – содержит файлы стандарта *.dws, разложенные по папкам  |
| STDM-Setup   | – содержит дистрибутивы StdManagerCS и StdManagerCS Администратор.   |
| Support      | – содержит файлы поддержки (меню, палитры, типы линий и т.д.)  |
| Fonts        | – содержит файлы шрифтов   |
| Inis         | – содержит файлы настроек  |
| LineTypes    | – содержит файлы типов линий, разложенные по дисциплинам   |
| menu         | – содержит файлы меню AutoCAD, mnl-файлы и библиотеки иконок кнопок меню, разложенные по дисциплинам                                 |
| PlotStyles   | – содержит файлы стилей печати   |
| Plotters     | – содержит файлы описания плоттеров и принтеров  |
| ToolPalettes | – содержит файлы инструментальных палитр, разложенные по дисциплинам   |
| Updates      | – содержит файлы обновления (опубликованные)   |
| temp         | – содержит временные файлы обновлений (не опубликованные)  |
| Files        | – содержит внешние файлы для обновления на клиентских местах   |

## 5.2 Файлы настроек

Папка INIs предназначена для хранения файлов настроек приложения.

Applications.std – содержит описание настройки lisp-программ пользователя;

Blocks.std – содержит перечень зарегистрированных блоков по каждой дисциплине;

Convertdraw.std – содержит набор настроек для конвертации чертежей к требованиям стандарта;

Dimensions.std – содержит набор настроек размерных стилей;

DimStyles.std – содержит привязку размерных стилей к дисциплинам;

DWS.std – содержит привязку файлов электронного нормоконтроля к дисциплинам;

Layers.std – содержит перечень и настройки слоев для каждой дисциплины;

Layout.std – содержит описание форматов чертежей;

LineTypes.std – содержит привязку типов линий для каждой дисциплины;

Menu.std – содержит привязку файлов меню AutoCAD для каждой дисциплины;

PlotStyles.std – содержит привязку файлов стилей печати для каждой дисциплины;

Plotters.std – содержит привязку файлов настройки плоттеров для каждой дисциплины;

Soft.std – содержит данные о привязке LISP-приложений к дисциплинам;

Specs.std – содержит описание зависимости дисциплин;

Stduser.std – содержит описание данных локальных администраторов;

TextStyles.std – содержит описание настроек текстовых стилей и их привязку к дисциплинам;

ToolPalettes.std – содержит привязку файлов инструментальных палитр к дисциплинам.

## 6. Обновления

### 6.1 Объекты обновления

При внесении изменений через модуль StdManagerCS Администратор происходят следующие взаимосвязанные действия:

| Действие                                | Добавляемые файлы   | STD - файлы  | Пакет обновления   |
|---|---|--|--|
| Добавление/удаление/изменение дисциплин |   | main.std<br>Specs.std  | main.std<br>Specs.std  |
| Изменение общих настроек                |   | Blocks.std<br>Dimensions.std<br>DWS.std<br>Layers.std<br>LineTypes.std<br>Menu.std<br>PlotStyles.std<br>Plotters.std<br>Soft.std<br>TextStyles.std<br>ToolPalettes.std | Blocks.std<br>Dimensions.std<br>DWS.std<br>Layers.std<br>LineTypes.std<br>Menu.std<br>PlotStyles.std<br>Plotters.std<br>Soft.std<br>TextStyles.std<br>ToolPalettes.std |
| Изменение главных настроек              |   | main.std   | main.std   |
| Добавление блоков                       | Блоки копируются на сервер в папку блоков соответствующей дисциплины                                | Blocks.std   | Блоки<br>Blocks.std  |
| Удаление блока                          | Программа предлагает удалить файлы блоков с сервера. При положительном ответе блоки удаляются.      | Blocks.std   | Блоки с пометкой на удаление*<br>Blocks.std  |
| Добавление DWS файла                    | DWS файл копируется на сервер в папку DWS файлов соответствующей дисциплины                         | DWS.std  | DWS файл<br>DWS.std  |
| Удаление DWS файла                      | Программа предлагает удалить DWS файл с сервера. При положительном ответе DWS файл удаляется.       | DWS.std  | DWS файл с пометкой на удаление*<br>DWS.std  |
| Добавление Shx – файла                  | Shx - файлы копируются на сервер в папку шрифтов  | TextStyles.std   | Shx - файл   |
| Удаление Shx – файла                    | Программа предлагает удалить Shx - файлы с сервера. При положительном ответе Shx - файлы удаляются. | TextStyles.std   | Shx - файл с пометкой на удаление*   |

|   |   |                  |   |
|---|---|------------------|---|
| Добавление инструментальных палитр          | На сервер в папку инструментальных палитр дисциплины копируется все содержимое добавляемой папки. | ToolPalettes.std | Папка инструментальных палитр дисциплины<br>Все файлы из добавляемой папки<br>ToolPalettes.std  |
| Удаление инструментальных палитр            | С сервера удаляются все файлы и папка инструментальных палитр дисциплины.                         | ToolPalettes.std | Папка инструментальных палитр дисциплины,<br>все файлы из добавляемой папки с пометкой на удаление<br>ToolPalettes.std  |
| Добавление/удаление/и изменение слоев       |   | Layers.std       | Layers.std  |
| Добавление файлов меню<br>Добавление иконок | На сервер копируется mnu – файл и cui-файл  | Menu.std         | Mnu-файл<br>Cui-файл<br>Menu.std<br>Vmp-файлы<br>DII-файлы<br>Mnc-файл с пометкой на удаление<br>Mns-файл с пометкой на удаление<br>Mnr-файл с пометкой на удаление   |
| Удаление файлов меню<br>Удаление иконок     | С сервера удаляется mnu – файл и cui-файл   | Menu.std         | Menu.std<br>Mnu-файл с пометкой на удаление<br>Cui-файл с пометкой на удаление<br>Mnc-файл с пометкой на удаление<br>Mns-файл с пометкой на удаление<br>Mnr-файл с пометкой на удаление<br>Vmp-файлы с пометкой на удаление<br>DII-файлы с пометкой на удаление |
| Добавление файлов типов линий               | На сервер в папку типов линий дисциплины копируется добавляемый lin-файл                          | LineTypes.std    | Lin-файл<br>LineTypes.std   |
| Удаление файлов типов линий                 | С сервера удаляется lin-файл  | LineTypes.std    | Lin-файл с пометкой на удаление<br>LineTypes.std  |
| Добавление/изменение/удаление типов линий   |   | LineTypes.std    | LineTypes.std   |

|   |                                 |  |                  |  |
|---|---------------------------------|--|------------------|--|
| Добавление<br>печати  | стиля                           | На сервер в папку стилей<br>печати дисциплины<br>копируется добавляемый<br>ctb-файл или stb-файл | PlotStyles.std   | ctb-файл или stb-файл<br>PlotStyles.std                              |
| Удаление  | стиля печати                    | С сервера удаляется ctb-<br>файл или stb-файл  | PlotStyles.std   | ctb-файл или stb-файл<br>с пометкой на<br>удаление<br>PlotStyles.std |
| Добавление  | описания<br>плоттера (pc3-файл) | pc3-файл копируется на<br>сервер в папку Plotters  | Plotters.std     | pc3-файл<br>Plotters.std   |
| Удаление  | описания<br>плоттера (pc3-файл) | pc3-файл удаляется с<br>сервера  | Plotters.std     | pc3-файл с пометкой<br>на удаление<br>Plotters.std                   |
| Регистрация<br>приложений/изменение<br>описания/удаление<br>регистрации |                                 |  | Applications.std | Applications.std   |
| Добавление/удаление<br>приложения<br>специальности                      | из                              |  | Soft.std         | Soft.std   |

\* - При положительном ответе на запрос удаления файла.

## 6.2 Пакеты обновлений

### Временные файлы обновлений

Временные файлы обновлений формируются автоматически при внесении любых изменений в настройки и представляют из себя текстовый файл с перечнем файлов настройки, подлежащих обновлению.

При запуске приложения создается пустой файл, который, в случае выхода из программы без внесения изменений в настройку, удаляется.

Временные файлы обновлений создаются в папке \updates\temp, находящейся в корневой папке сервера настроек.

Формат имени временных файлов обновлений, создаваемых программой:

*tmp\_порядковый номер.upd*

Временные файлы могут быть созданы вручную, например, с помощью Блокнота. Наименование файлов значения не имеет. Для того чтобы файл стал временным файлом обновлений достаточно поместить его в папку \updates\temp.

### Пакетные файлы обновлений

Пакетные файлы обновлений формируются при опубликовании временных файлов обновлений и представляют из себя текстовые файлы с перечнем файлов настройки, подлежащих обновлению. Один пакетный файл образуется из одного или нескольких временных файлов обновлений.

Пакетные файлы обновлений создаются в папке \updates, находящейся в корневой папке сервера настроек.

Формат имени пакетных файлов обновлений:

*DD\_MM\_YYYY\_порядковый номер.std*

Файлы нумеруются в пределах одной даты, начиная с 0001.

## Управляющие метки

Управляющие метки характеризуют действие, выполняемое модулем обновления на клиентской стороне, при получении обновления.

| Метка     | Назначение                         |
|-----------|------------------------------------|
| Без метки | Копирование файла (внутреннего)    |
| (r)       | Удаление файла (внутреннего)       |
| (f)       | Копирование файла (внешнего)       |
| (fr)      | Удаление файла (внешнего)          |
| (fd)      | Удаление пустой папки (внутренний) |

Пример записи в файле обновления

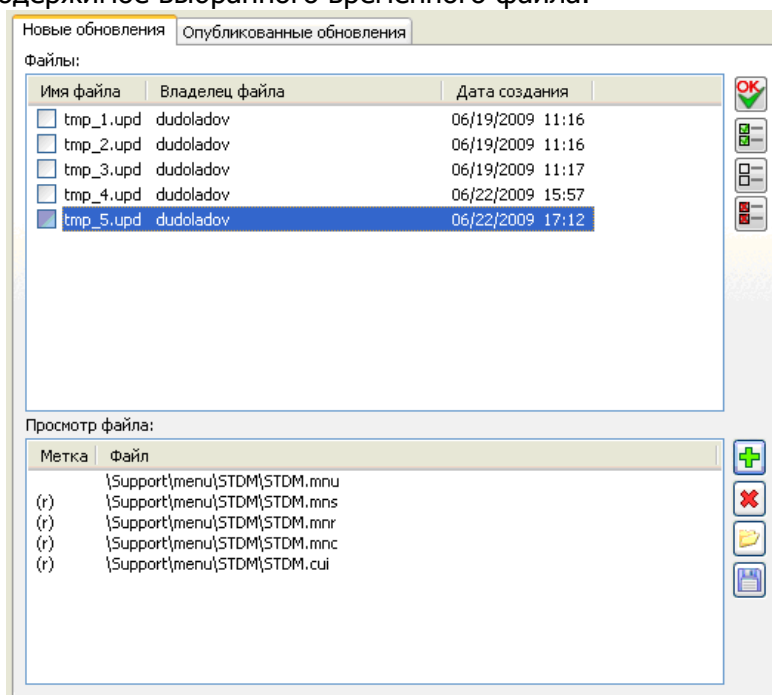
| Строка файла обновления        | Действие модуля обновления на клиентской стороне                     |
|--------------------------------|--|
| (r)\Support\menu\STDM\STDM.mnr | Удаление файла \Support\menu\STDM\STDM.mnr с рабочего места          |
| \Support\inis\Menu.std         | Копирование/обновление файла \Support\inis\Menu.std на рабочем месте |

## 6.3 Предварительный просмотр обновлений

Предназначен для просмотра содержимого пакетов обновления и внесения корректировок при необходимости.





В списке файлов отображаются **временные пакеты обновления**

В окне просмотра - содержимое выбранного временного файла.




### Интерфейс

| Кнопки | Назначение                               |
|--------|--|
|        | Удаление пакетов обновлений              |
|        | Опубликование пакетов обновлений         |
|        | Выбрать все пакеты обновлений            |
|        | Убрать выделение всех пакетов обновлений |

| Кнопки  | Назначение                                      |
|---|---|
| Справа от списка файлов обновления  |   |
|  | Добавление строки для файла обновления в пакет  |
|  | Удаление файла обновления из пакета             |
|  | Добавление выбранных файлов в пакет обновлений* |
|  | Сохранить изменения                             |

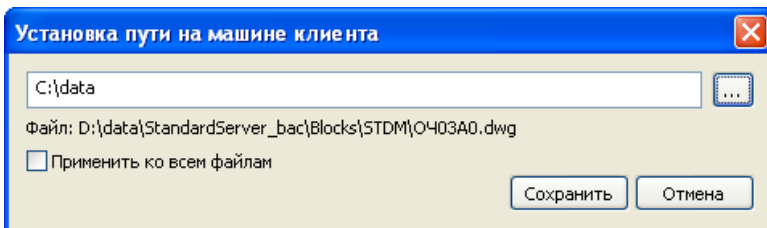
### Способы вызова команды

| Доступ к команде      | Способ вызова команды   |
|-----------------------|---|
| 1 Падающее меню       | Сервис → Обновление → Предварительный просмотр  |
| 2 Панель инструментов | На панели инструментов нажать кнопку  |

### Последовательность действий

| Последовательность действий  | Примечание |
|--|------------|
| 1 Выполнить команду одним из способов  |            |
| 2 Выбрать временный файл. В нижнем поле отобразится содержимое временного файла.<br>При необходимости просмотреть все временные файлы. |            |
| 3 <a href="#">Опубликовать</a> или <a href="#">удалить</a> временные файлы.  |            |

\* При добавлении в пакет обновлений файла извне директории сервера, в появившемся окне необходимо задать место хранения его на машине клиента





Затем нажать «Сохранить»


## 6.4 Публикация временных пакетов обновления

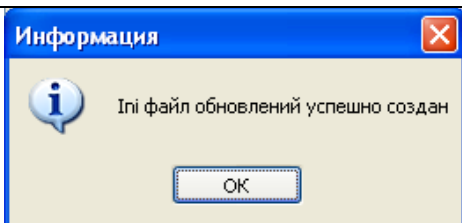
Публикация временных файлов обновления делает изменения, выполненные администратором, доступными для загрузки на клиентские машины.

### Способы вызова команды

| Доступ к команде        | Способ вызова команды  |
|-------------------------|--|
| 1 Падающее меню         | Сервис → Обновление → Предварительный просмотр   |
| 1.1 Падающее меню       | Сервис → Обновление → Опубликовать   |
| 2 Панель инструментов   | На панели инструментов нажать кнопку  |
| 2.1 Панель инструментов | На панели инструментов нажать кнопку  |

### Последовательность действий

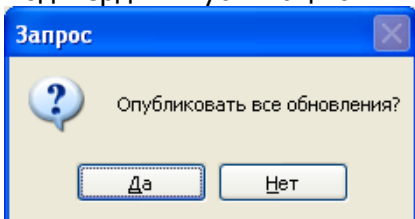
|   |  |
|---|--|
| 1 Выполнить команду способом 1 или 2  |  |
| 2 Отметить флажком файлы, которые необходимо опубликовать.  |  |
| 3 Нажать кнопку  . |  |
| Выбранные временные файлы будут удалены и будет создан один пакетный файл обновления.                 |  |



Для продолжения нажмите *OK*.

Или

- 1 Выполнить команду способом 1.1 или 2.1
- 2 Подтвердить публикацию

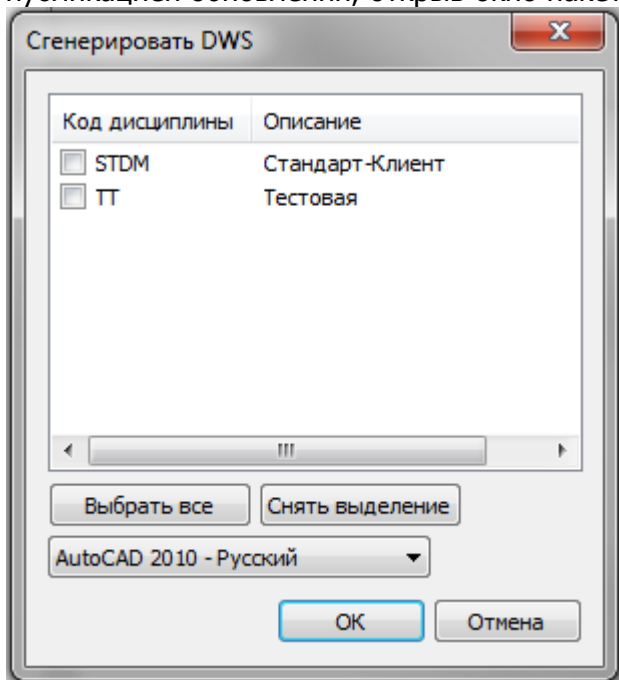


*Да* – Все временные файлы будут опубликованы.

*Нет* – публикация будет отменена

#### Примечание:

Если публикуются изменения, затрагивающие файлы нормоконтроля, а администратор не произвел их регенерацию, то программа предложит сгенерировать эти файлы перед публикацией обновлений, открыв окно пакетной генерации DWS файлов:



Выберите файлы, требующие генерации, версию AutoCAD и нажмите кнопку *OK*.


## 6.5 Удаление временных файлов

### Способы вызова команды


Доступ к команде      Способ вызова команды

- 1 Падающее меню      Сервис → Обновление → Предварительный просмотр



- 
- 2 Панель инструментов На панели инструментов нажать кнопку 
- 

### Последовательность действий

| Последовательность действий  | Примечание                                    |
|--|---|
| 1 Выполнить команду одним из способов  |   |
| 2 Выбрать один или несколько временных файлов для удаления.  | Выбрать можно с помощью флажков или курсором. |
| 3 Отметить флажком файлы, которые надо опубликовать.   |   |
| 4 Нажать кнопку <i>Удалить</i>  . |   |

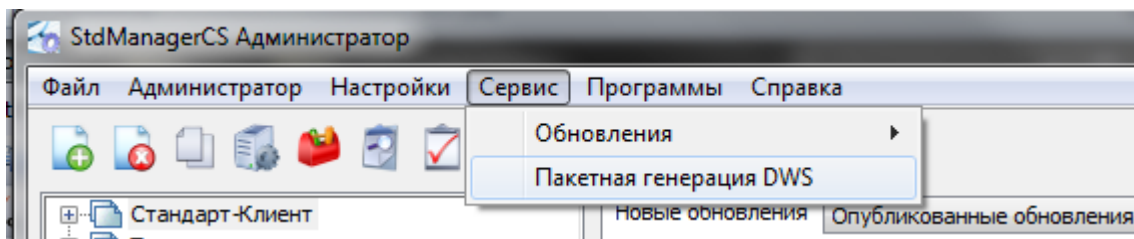
---

## 6.6 Пакетная генерация файлов нормоконтроля

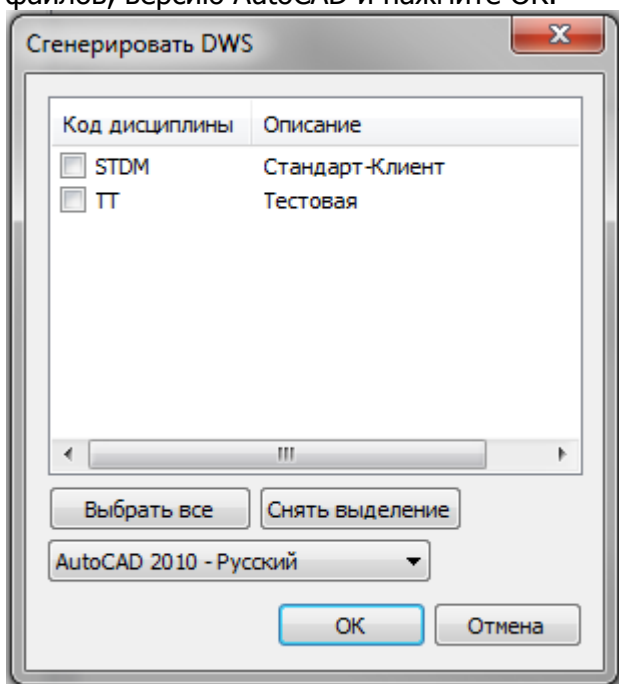
Данная функция позволяет сгенерировать файлы нормоконтроля дисциплин, в которых произошли изменения, требующие регенерации DWS-файлов.

### Последовательность действий

- 1 Выполнить команду меню *Сервис* → *Пакетная генерация DWS*



- 2 В открывшемся окне выберите дисциплины, для которых требуется генерация DWS файлов, версию AutoCAD и нажмите ОК.



- 3 Сгенерированные файлы будут добавлены в пакет обновления.
-

## 7. Функции

При создании пользовательского меню AutoCAD по дисциплинам кроме стандартных команд AutoCAD могут быть использованы следующие функции:

| Команда               | Назначение  |
|-----------------------|---|
| sAddLayout            | Добавление нового листа   |
| sAddVPort             | Добавление видового экрана                                      |
| sConvDrw              | Конвертирование чертежа   |
| sEditTextH            | Изменение высоты текста   |
| sInsertBlock          | Вставка блока   |
| sInsertBlockToLineLay | Вставка блока в линию с разрывом и присвоением блоку слоя линии |
| sInsertMText          | Вставка многострочного текста                                   |
| sInsertLine           | Вставка отрезка   |
| sInsertPLine          | Вставка полилинии   |
| sInsertText           | Вставка однострочного текста                                    |
| sNotOurLayers         | Приведение подосновы в тонкие линии                             |
| sFromLayToLay         | Перенос объектов на выбранный слой                              |
| sRefresh              | Приведение настроек слоев к стандартным                         |
| sRestoreLine          | Восстановление разрыва линии                                    |
| sReversLine           | Реверс линий  |
| sSetParam             | Установка параметров  |
| sStamps               | Вставка рамок, штампов, основных надписей                       |
| ObjLay                | Загрузка слоев и установка текущим одного из слоев дисциплины   |

### sSetParam

Устанавливает параметры для использования в других командах.

#### Синтаксис

(sSetParam "Param1" "Param2" "Param3" "Param4" "Param5");Команда

Param1-Param5 – параметры, используемые в команде.

Подробную информацию о параметрах см. в соответствующей команде.

### sInsertBlock

Вставка блока из текущей дисциплины или дисциплины STDM.

#### Синтаксис

(sSetParam "Param1" "Param2" "Param3" "Param4" "Param5");sInsertBlock

#### Параметры

| Параметр | Назначение   | Примечание  |
|----------|--|---|
| Param1   | Название блока                                     | Блок должен быть зарегистрирован в текущей дисциплине или STDM.   |
| Param2   | Название слоя, в котором должен быть размещен блок | Слой должен быть зарегистрирован в текущей дисциплине или STDM.   |
| Param3   | Угол вставки блока                                 | Число – Блок будет размещен с углом поворота = Число<br>Пустой аргумент – угол поворота блока будет запрошен при вставке блока  |
| Param4   | Величина разрыва линии                             | Число – режим вставки блока в линию с разрывом линии на длине равной указанному числовому значению. Указанное значение угла вставки игнорируется, блок принимает направление линии. |

Пустой аргумент – угол поворота блока будет запрошен при вставке блока.

Param5 Не используется

### Пример

Вставка блока TX-C04010a.dwg в слой TX-C\_АРМАТУРА\_035 в линию с разрывом линии длиной 8 мм:

```
(sSetparam "TX-C04010a.dwg" "TX-C_АРМАТУРА_035" "" "8" "");sInsertBlock
```

Вставка блока ОЧ03А1х3.dwg в слой ОЧ\_ПАМКА\_070 с углом вставки блока 0 градусов.

```
(sSetParam "ОЧ03А1х3" "ОЧ_ПАМКА_070" "0" "" "");sInsertBlock
```

**Примечание** Если в режиме вставки блока в линию с разрывом при запросе точки вставки указать свободную точку пространства, то команда перейдет в обычный режим вставки блока.

## InsertBlockToLineLay

Вставка блока в отрезок на слой отрезка

### Синтаксис

```
(sSetParam "Param1" "Param2" "Param3" "Param4" "Param5");sinsertBlockToLineLay
```

### Параметры

| Параметр | Назначение             | Примечание  |
|----------|------------------------|---|
| Param1   | Название блока         | Блок должен быть зарегистрирован в текущей дисциплине или STDM.   |
| Param2   | Величина разрыва линии | Число – режим вставки блока в линию с разрывом линии на длине равной указанному числовому значению. Указанное значение угла вставки игнорируется, блок принимает направление линии. Пустой аргумент – угол поворота блока будет запрошен при вставке блока. |
| Param3   | Не используется        |   |
| Param4   | Не используется        |   |
| Param5   | Не используется        |   |

### Пример

Вставка блока Эл99001.dwg в отрезок с разрывом линии длиной 0 мм на слой отрезка:

```
(sSetParam "Эл99001" "0" "" "" "");sinsertBlockToLineLay
```

**Примечание** Если в режиме вставки блока в линию с разрывом при запросе точки вставки указать свободную точку пространства, то команда перейдет в обычный режим вставки блока.

## InsertText

Вставка однострочного текста.

### Синтаксис

```
(sSetParam "Param1" "Param2" "Param3" "Param4" "Param5");sInsertText
```

### Параметры

| Параметр | Назначение      | Примечание  |
|----------|-----------------|---|
| Param1   | Текстовый стиль | Текстовый стиль должен быть зарегистрирован в файле TextStyles.std в разделе STDM или в текущей дисциплине.   |
| Param2   | Слой            | Слой, на который размещается блок должен быть описан в файле Layers.std в разделе STDM или в текущей дисциплине. Указанный слой загружается в чертёж и устанавливается текущим автоматически. |
| Param3   | Высота          | Высота текста, которая должна быть «на бумаге».   |
| Param4   | Угол            | Угол вставки текста:<br>"" – угол вставки запрашивается у пользователя;<br>"число" – вставка текста указанным углом без запроса.  |
| Param5   | Не              |   |

**Пример**

Вставка текста стилем GOST, высотой 1,8 мм в слой TX\_ТЕКСТ\_018.

```
(sSetParam "GOST" "TX_ТЕКСТ_018" "1.8" "" "");sInsertText
```

При значении DIMSCALE равным 1, высота размещенного текста составит 1,8.

При значении DIMSCALE равным 100, высота размещенного текста составит 180.

Вставка текста стилем GOST, высотой 1,8 мм в слой TX\_ТЕКСТ\_018.

```
(SSetParam "GOST" "TX_ТЕКСТ_018" "1.8" "" "");sInsertText
```

При значении DIMSCALE равным 1, высота размещенного текста составит 1,8.

При значении DIMSCALE равным 100, высота размещенного текста составит 180.

**Примечание** Реальная высота текста после вставки соответствует высоте, указанной в команде, помноженной на значение масштабного коэффициента (DIMSCALE)

**InsertMText**

Вставка многострочного текста.

**Синтаксис**

```
(sSetParam "Param1" "Param2" "Param3" "Param4" "Param5");sInsertMText
```

**Параметры**

| Параметр | Назначение      | Примечание  |
|----------|-----------------|---|
| Param1   | Текстовый стиль | Текстовый стиль должен быть зарегистрирован в файле TextStyles.std в разделе STDМ или в текущей дисциплине.   |
| Param2   | Слой            | Слой, на который размещается блок должен быть описан в файле Layers.std в разделе STDМ или в текущей дисциплине. Указанный слой загружается в чертёж и устанавливается текущим автоматически. |
| Param3   | Высота          | Высота текста, которая должна быть «на бумаге».   |
| Param4   | Угол            | Угол вставки текста:<br>"" – угол вставки запрашивается у пользователя;<br>"число" – вставка текста указанным углом без запроса.  |
| Param5   | Не используется |   |

**Пример**

Вставка текста стилем GOST, высотой 1,8 мм в слой TX\_ТЕКСТ\_018.

```
(sSetParam "GOST" "TX_ТЕКСТ_018" "1.8" "" "");sInsertMText
```

При значении DIMSCALE равным 1, высота размещенного текста составит 1,8.

При значении DIMSCALE равным 100, высота размещенного текста составит 180.

**Примечание** Реальная высота текста после вставки соответствует высоте, указанной в команде, помноженной на значение масштабного коэффициента (DIMSCALE)

**InsertLine**

Вставка отрезка.

**Синтаксис**

```
(sSetParam "Param1" "Param2" "Param3" "Param4" "Param5");sInsertLine
```

**Параметры**

| Параметр | Назначение | Примечание |
|----------|------------|------------|
|----------|------------|------------|

|        |                 |   |
|--------|-----------------|---|
| Param1 | Слой            | Слой, на который размещается отрезок должен быть описан в файле Layers.std в разделе STDM или в текущей дисциплине. Указанный слой загружается в чертеж и устанавливается текущим автоматически.                                  |
| Param2 | Тип линии       | "" – отрисовка отрезка свойством типа линии «по слою»;<br>"Тип линии" – отрисовка отрезка свойством типа линии «Тип линии». Указанный тип линии должен быть описан в файле LineTypes.std в разделе STDM или в текущей дисциплине. |
| Param3 | Не используется |   |
| Param4 | Не используется |   |
| Param5 | Не используется |   |

### Пример

Отрисовка отрезка в слое ЭЛ\_МЕХСВЯЗЬ\_018 типом линии «по слою»  
(sSetParam "ЭЛ\_МЕХСВЯЗЬ\_018" "" "" "" "");sInsertLine

Отрисовка отрезка в слое ЭЛ\_ЭСТАКАДА\_018 типом линии, ЭЛ\_ЭСТАКАДА:  
(sSetParam "ЭЛ\_ЭСТАКАДА\_018" "ЭЛ\_ЭСТАКАДА" "" "" "");sInsertLine

### sInsertPLine

Вставка полилинии.

### Синтаксис

(sSetParam "Param1" "Param2" "Param3" "Param4" "Param5");sInsertPLine

### Параметры

| Параметр | Назначение      | Примечание  |
|----------|-----------------|---|
| Param1   | Слой            | Слой, на который размещается отрезок должен быть описан в файле Layers.std в разделе STDM или в текущей дисциплине. Указанный слой загружается в чертеж и устанавливается текущим автоматически.                                  |
| Param2   | Тип линии       | "" – отрисовка отрезка свойством типа линии «по слою»;<br>"Тип линии" – отрисовка отрезка свойством типа линии «Тип линии». Указанный тип линии должен быть описан в файле LineTypes.std в разделе STDM или в текущей дисциплине. |
| Param3   | Не используется |   |
| Param4   | Не используется |   |
| Param5   | Не используется |   |

### Пример

Отрисовка отрезка в слое ЭЛ\_МЕХСВЯЗЬ\_018 типом линии «по слою»  
(sSetParam "ЭЛ\_МЕХСВЯЗЬ\_018" "" "" "" "");sInsertPLine

Отрисовка отрезка в слое ЭЛ\_ЭСТАКАДА\_018 типом линии, ЭЛ\_ЭСТАКАДА:  
(sSetParam "ЭЛ\_ЭСТАКАДА\_018" "ЭЛ\_ЭСТАКАДА" "" "" "");sInsertPLine

### sAddLayout

Создает новый лист

### Синтаксис

sAddLayout

**Примечание** При создании листа автоматически загружается слой для видовых экранов и все видовые экраны нового листа попадают на этот слой.

### sAddVPort

Создает видовой экран

**Синтаксис**

sAddVPort

**Примечание** Видовой экран создается в слое, предназначенном для видовых экранов.

### sObjToLay

Переносит выбранные объекты на требуемый слой текущей дисциплины или общей части.

**Синтаксис**

sObjToLay

### sEditTextH

Меняет высоту текста, многострочного текста.

**Синтаксис**

sEditTextH

**Примечание** Реальная высота текста после вставки соответствует высоте, указанной в команде, помноженной на значение масштабного коэффициента (DIMSCALE).

### sRestoreLine

Восстанавливает разрыв отрезка.

**Синтаксис**

sRestoreLine

### sConvDrw

Конвертирует чертежи, выполненные по одним правилам, к требованиям стандарта.

**Синтаксис**

sConvDrw

### sRefresh

Возвращает в чертеже стандартные настройки слоев текущей дисциплины и STDM.

**Синтаксис**

sRefresh

### sNotOurLayers

Меняет цвет слоев, не относящихся к текущей дисциплине и общей части на серый и вес на 0,18 мм.

**Синтаксис**

sNotOurLayers

### sReversLine

Меняет направление отрисовки отрезков, полилиний, сплайнов.

**Синтаксис**

sReversLine

## ObjLay

Загрузка в чертеж слоев.

### Синтаксис

```
(sSetParam "Param1" "Param2" "Param3" "Param4" "Param5");ObjLay
```

### Параметры

| Параметр | Назначение  | Примечание   |
|----------|---|--|
| Param1   | Список одновременно загружаемых слоев                         | Слои должны быть зарегистрированы в текущей дисциплине или STDM. |
| Param2   | Слой из списка Param1, который должен быть установлен текущим | Если параметр Param2 не задан, то текущий слой не изменится      |
| Param3   | Не используется   |  |
| Param4   | Не используется   |  |
| Param5   | Не используется   |  |

### Пример

Загрузка слоя ОЧ\_ТЕКСТ\_018 и установка его текущим

```
(sSetParam "ОЧ_ТЕКСТ_018" "ОЧ_ТЕКСТ_018" "" "" "");ObjLay
```

Загрузка слоев ОЧ\_СИМВОЛ\_018, ОЧ\_СИМВОЛ\_025 и ОЧ\_СИМВОЛ\_035, и установка слоя ОЧ\_СИМВОЛ\_018 текущим.

```
(sSetParam "ОЧ_СИМВОЛ_018 ОЧ_СИМВОЛ_025 ОЧ_СИМВОЛ_035" "ОЧ_СИМВОЛ_018" "" "" "");ObjLay
```

Загрузка слоя ОЧ\_ТЕКСТ\_018 без изменения текущего слоя

```
(sSetParam "ОЧ_ТЕКСТ_018" "" "" "" "");ObjLay
```

## sStamps

Вставка рамок, штампов, основных надписей.

### Синтаксис

```
sStamps
```