

StdManagerCS Клиент

Версия 2.6

СОДЕРЖАНИЕ

StdManagerCS Клиент	4
Системные требования	4
Состав коммерческой версии	4
Что нового?	4
Запуск приложения	6
Установка обновлений	6
Выбор дисциплины	6
Простановка размеров	7
Стандарт-Клиент	8
Лента	8
Меню	8
Панели инструментов	11
Инструментальные палитры	13
Нормоконтроль	15
Подключение файлов нормоконтроля	15
Ручная настройка электронного нормоконтроля	16
Команды	17
Блокирование видовых экранов	17
Блокирование всех видовых экранов	17
Включить шаг и сетку	17
Вставить штамп	17
Восстановить разрыв линии	18
Выключить шаг и сетку	19
Добавить штриховку	19
Загрузить слои	20
Добавить лист	21
Настройка	22
Обвести облаком	23
Очистить блоки	23
Очистить все	24
Очистить размерные стили	24
Очистить слои	24
Очистить стили мультилиний	25
Очистить стили печати	25
Очистить стили таблиц	25
Очистить текстовые стили	25
Очистить типы линий	26
Очистить формы	26
Пакетная очистка чертежей	26
Перенести объект на слой	27
Перенести все объекты слоя на другой слой	28
Перенести размеры на слой	28
Перенос видовых экранов на слой	29
Подоснову в тонкие линии	29
Показать все панели	30
Поменять высоту текста	30
Прямоугольная область	30
Разблокировать видовой экран	31
Разблокировать все видовые экраны	32
Размерные стили	32
Реверс линий	32
Скрыть все панели	33
Сменить размерный стиль	33

Установить лимиты.....	34
Установить стандартные настройки.....	34
Установить маркер изменений.....	34

StdManagerCS Клиент

StdManagerCS Клиент – это клиентский модуль программного комплекса StdManagerCS, предназначенный для настройки и работы в среде AutoCAD с соблюдением стандарта предприятия. В этом разделе описаны процедуры, выполняемые при запуске StdManagerCS Клиент.

Системные требования

Элемент	Требования
Операционная система	Windows XP Professional, Service Pack 2(32-бит и 64-бит); Windows Vista (32-бит и 64-бит); Windows 7 (32-бит и 64-бит)
Процессор	Intel® Pentium® 4 или AMD® Athlon, 2,2 ГГц или более мощный или процессор Intel или AMD Dual Core, 1,6 ГГц или более мощный
Оперативная память	1 Гб
Жесткий диск	10 Мб на жестком диске для установки программы ~200 Мб свободного пространства для настройки среды
Требования к программному обеспечению	AutoCAD 2010/2011/2012/2013/2014 (32-бит или 64-бит) Express Tools

Состав коммерческой версии

Коробочный вариант поставки StdManagerCS содержит:

- CD-диск с программным продуктом;
- руководство пользователя;
- ключ аппаратной защиты (опционально).

Что нового?

Версия 2.6

№ п/п Описание

- | | |
|---|----------------------------------|
| 1 | Добавлена поддержка AutoCAD 2014 |
|---|----------------------------------|

Версия 2.5

№ п/п Описание

- | | |
|---|---|
| 1 | Добавлена поддержка AutoCAD 2013 |
| 2 | Исправлена ошибка публикации сгенерированных файлов нормоконтроля |
| 3 | Установщик проверяет битность операционной системы. |
| 4 | При создании чертежа, открытии устанавливается текстовый стиль, заданный по умолчанию в StdManagerCS Администратор. |
| 5 | Исправлены различные ошибки |

Версия 2.4

№ п/п Описание

- | | |
|---|---|
| 1 | Добавлена поддержка AutoCAD 2012 |
| 2 | Добавлены ленты меню Стандарт-Клиент |
| 3 | Прекращена поддержка версий AutoCAD 2007, 2008, 2009. |
| 4 | Исправлены некоторые ошибки |

Версия 2.3.1

№ п/п Описание

1	Добавлена поддержка AutoCAD 2011
2	Добавлены механизмы отрисовки изменений
3	Добавлена функция отрисовки штриховок.

Версия 2.2.1

№ п/п	Описание
1	Добавлена поддержка 64-х битных систем.
2	Добавлен механизм « Интеллектуальный размер ». Механизм интеллектуального размера позволяет использовать для простановки размеров и выносок стандартные инструменты AutoCAD. StdManagerCS сам определит в каком слое должен располагаться размер. А если в дисциплине предусмотрено несколько слоев, то программа предложит выбрать необходимый слой.
3	Улучшена структура панелей инструментов и инструментальных палитр.
4	Добавлены команды : « Перенести все объекты слоя на другой слой » и « Перенести размеры на слой »
5	Добавлена команда « Загрузить слой ».
6	Реализован новый интерфейс у команды « Перенести объект на слой ».
7	Улучшена работа с видовыми экранами. Из меню и панелей инструментов StdManagerCS Клиент удалены команды по работе с видовыми экранами, которые дублировали функционал AutoCAD, но располагали видовые экраны в специальном слое, определенном в StdManagerCS Администратор. Теперь при вызове этих команд стандартными средствами AutoCAD загрузка требуемого слоя и перенос на него видовых экранов происходит автоматически. Добавлена команда принудительного переноса видовых экранов на требуемый слой « Перенос видовых экранов на слой ».

Версия 2.2

№ п/п	Описание
1	Изменено локальное хранилище настроек. Настройки вынесены из папки установки программы в папку Program Data для Vista, 7 и Documents and Settings для XP.
2	Реализована работа с различными серверами настроек. Для каждого сервера на локальном рабочем месте выделяется отдельное хранилище
3	Исправлены ошибки предыдущей версии

Версия 2.1

№ п/п	Описание
1	Добавлена поддержка AutoCAD 2010
2	Улучшен механизм подключения и использования собственных lisp-приложений

Запуск приложения



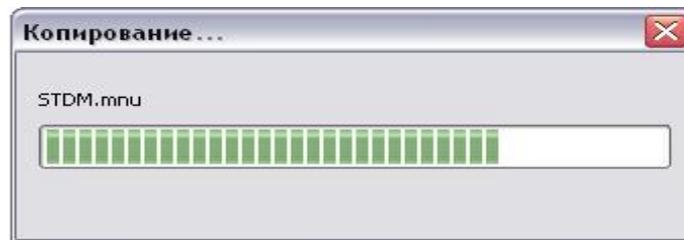
Для запуска StdManagerCS в группе программ StdManagerCS (кнопка *Пуск*) необходимо выбрать StdManagerCS Клиент 2 для AutoCAD 2012-Русский или аналогичный (для всех установленных версий AutoCAD).

Запуск приложения также может быть осуществлен с рабочего стола ярлыками «StdManagerCS Клиент 2 для AutoCAD 2012-Русский» для различных версий AutoCAD, которые установлены на рабочем компьютере.

При запуске программы открывается соответствующая версия AutoCAD, происходит [установка обновлений настроек](#) и появляется [окно выбора дисциплины](#).

Установка обновлений

После запуска приложения происходит проверка обновлений и, в случае их наличия, загрузка. Окно обновлений информирует пользователя о том, что в настройках произошли обновления. Содержание обновлений не детализируется.

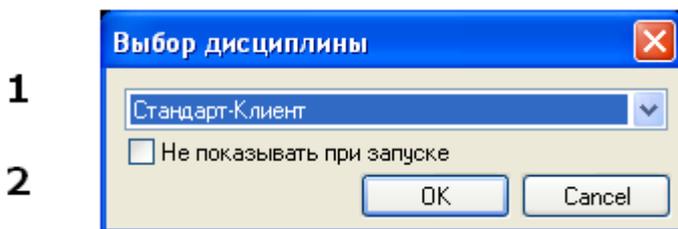


По окончании загрузки обновлений окно закрывается автоматически.

Выбор дисциплины

Когда загрузка обновлений завершена, открывается окно выбора дисциплины.

Графическое отображение



Структура интерфейса

1	Список дисциплин, доступных для загрузки.
2	Управление отображением окна выбора дисциплины. Если установлен флажок <i>Не показывать при запуске</i> , то при следующем запуске программы окно выбора дисциплин не отобразится и будет загружена последняя из использовавшихся дисциплин (см. также Настройка).
OK	Загрузка StdManagerCS выбранными опциями.
Cancel	Выход из программы.

Если в предыдущем сеансе работы при выборе дисциплины на окне выбора был установлен флажок *Не показывать при запуске*, то StdManagerCS будет загружен последней из использовавшихся дисциплин.

Простановка размеров

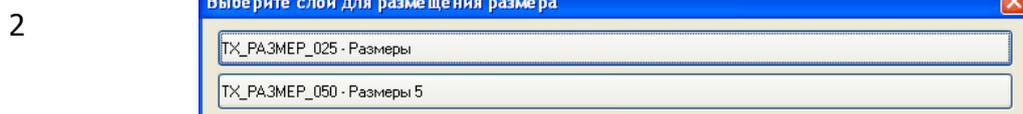
Основные принципы

- ❑ Простановка размеров осуществляется стандартными средствами AutoCAD без использования дополнительных механизмов (панелей инструментов и тд.).
- ❑ Определение размерных слоев осуществляется средствами модуля StdManagerCS Администратор.
- ❑ Если для дисциплины не задано ни одного размерного слоя, простановка осуществляется в размерные слои дисциплины STDM.
- ❑ Если размерные слои отсутствуют и в текущей дисциплине и в дисциплине STDM, размеры будут размещаться на текущий слой.

Простановка размеров

1 Используя стандартные средства AutoCAD выбрать необходимую команду по установке размера или выноски.

Если задано 2 или более размерных слоя, во всплывающем окне выбрать необходимый слой



3 После простановки размер попадает в указанный пользователем слой.

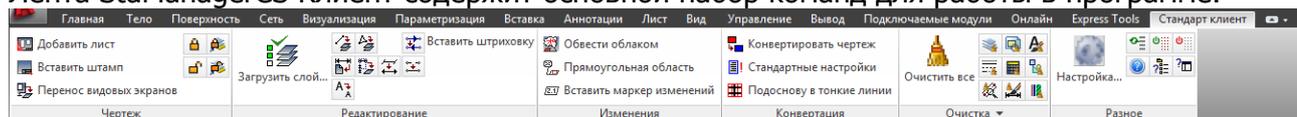
Стандарт-Клиент

В этой главе приводится информация об основных инструментах работы в StdManagerCS Клиент:

- [Лента](#)
- [Меню](#)
- [Панели инструментов](#)
- [Инструментальные палитры](#)

Лента

Лента StdManagerCS Клиент содержит основной набор команд для работы в программе.



Перечень команд и описание см. в разделах «[Меню](#)» и «[Панели инструментов](#)»

Меню

Меню Стандарт-Клиент содержит доступ к инструментам StdManagerCS Клиент.

Графическое отображение

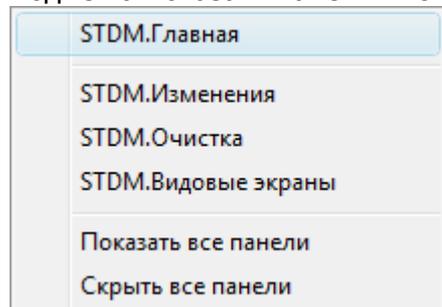
	Текущий масштаб: 1:1	1
	Показать панели инструментов	2
	Инструментальная палитра	3
	Чистый экран	4
	Слои	5
	Текст	6
	Размеры	7
	Линии	8
	Вставить штриховку	9
	Добавить лист	10
	Вставить штамп	11
	Видовые экраны	12
	Поле	13
<input checked="" type="checkbox"/>	Диалог атрибутов	14
	Отображение атрибутов	15
<input checked="" type="checkbox"/>	Отображение диалоговых окон навигации к файлу	16
<input checked="" type="checkbox"/>	Масштаб типов линий в единицах пространства листа	17
	Шаг и Сетка	18
	Установить лимиты	19
	Очистить чертёж	20
	Установить стандартные настройки	21
	Конвертировать чертёж	22
	Подоснову в тонкие линии	23
	Настройка...	24
	Справка	25

- 1 Отображает масштаб текущего размерного стиля. Вызывает команду [Размерные стили](#).
- 2 Выводит на экран панели инструментов общей части (см. [Показать панели инструментов](#))
- 3 Включает/отключает окно инструментальных палитр. При включенных палитрах отображается флажок

4	Включает/отключает закрепленные панели инструментов и заголовков окна для увеличения площади рабочего окна AutoCAD
5	Открывает подменю <u>Слои</u>
6	Открывает подменю <u>Текст</u>
7	Открывает подменю <u>Размеры</u>
8	Открывает подменю <u>Линии</u>
9	Вызывает диалоговое окно вставки штриховок
10	Добавляет вкладку <u>Лист</u> заданного формата с настройками для данной дисциплины (см. <u>Добавить лист</u>)
11	Выполняет команду <u>Вставить штамп</u>
12	Открывает подменю <u>Видовые экраны</u>
13	Открывает подменю <u>Поле</u>
14	Управление системной переменной attdia. При значении переменной attdia, равном 1, отображается флажок. При значении переменной attdia, равном 0, флажок не отображается
15	Управление системной переменной attmode. При значении переменной attmode, равном 2, отображается флажок. При значении переменной attmode, равном 1, флажок не отображается
16	Управление системной переменной filedia. При значении переменной filedia, равном 1, отображается флажок. При значении переменной filedia, равном 0, флажок не отображается
17	Управление системной переменной psltscale. При значении переменной psltscale, равном 1, отображается флажок. При значении переменной psltscale, равном 0, флажок не отображается
18	Открывает подменю <u>Шаг и сетка</u>
19	Устанавливает лимиты чертежа (см. <u>Установить лимиты</u>)
20	Открывает подменю <u>Очистить чертеж</u>
21	Устанавливает стандартные настройки слоев текущей дисциплины (см. <u>Установить стандартные настройки</u>)
22	Выполняет команду <u>Конвертировать чертеж</u> (подробнее см. в руководстве «Стандарт-Администратор»)
23	Окрашивает слои, не принадлежащие текущей дисциплине, в серый цвет. Применяется при использовании подоснов (см. <u>Подоснову в тонкие линии</u>)
24	Открывает диалоговое окно <u>Настройки StdManagerCS</u>
25	Открывает подменю <u>Справка</u>

Подменю Показать панели инструментов

Подменю *Показать панели инструментов* содержит команды для вызова панелей инструментов.



Из подменю *Панели инструментов* выводятся на экран следующие панели:

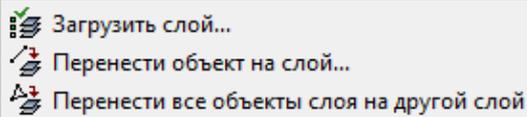
- STDM.Главная
- STDM.Изменения
- STDM.Очистка
- STDM.Видовые экраны

Также из данного подменю можно выполнить команды

- Показать все панели
- Скрыть все панели

Подменю Слои

Подменю *Слои* содержит дополнительные инструменты для работы со слоями.

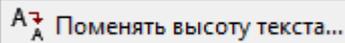


Из подменю *Слои* доступны команды:

- Загрузить слой...
- Перенести объект на слой...
- Перенести все объекты слоя на другой слой

Подменю Текст

Подменю *Текст* содержит дополнительные инструменты для работы с текстовыми объектами.

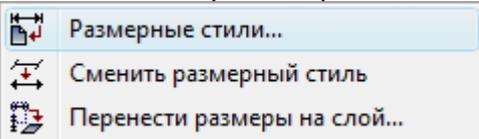


Из подменю *Текст* доступны команды:

- Поменять высоту текста

Подменю Размеры

Подменю *Размеры* содержит дополнительные инструменты для работы с размерами.

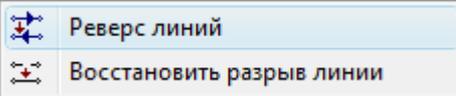


Из подменю *Размеры* доступны команды:

- Размерные стили
- Сменить размерный стиль
- Перенести размеры на слой

Подменю Линии

Подменю *Линии* содержит дополнительные инструменты для работы с линиями.

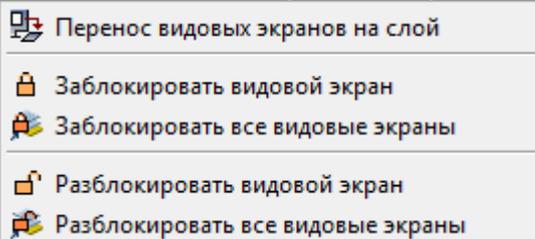


Из подменю *Линии* доступны команды:

- Реверс линий
- Восстановить разрыв линии

Подменю Видовые экраны

Подменю *Видовые экраны* содержит команды для работы с видовыми экранами.

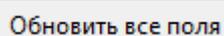


Из подменю *Видовые экраны* доступны команды:

- Перенос видовых экранов на слой
- Заблокировать видовой экран
- Заблокировать все видовые экраны
- Разблокировать видовой экран
- Разблокировать все видовые экраны

Подменю Поле

Подменю *Поле* содержит дополнительные инструменты для работы с полями.



Из подменю *Поле* доступны команды:

- Обновить все поля

Подменю Шаг и сетка

Подменю *Шаг и сетка* содержит команды для работы с шаговой привязкой и сеткой.

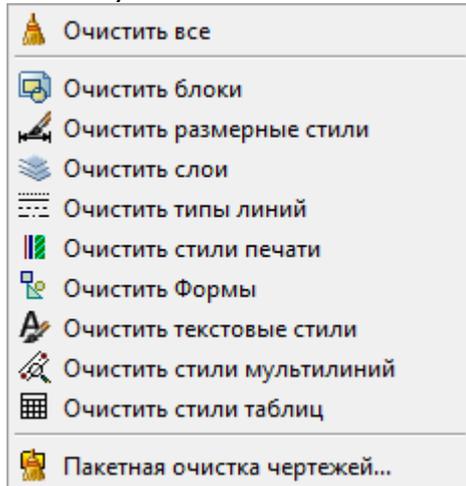


Из подменю *Шаг и сетка* доступны команды:

- Включить шаг и сетку
- Выключить шаг и сетку

Подменю Очистить чертеж

Подменю *Очистить чертеж* содержит дополнительные инструменты для очистки чертежей от неиспользуемых объектов.

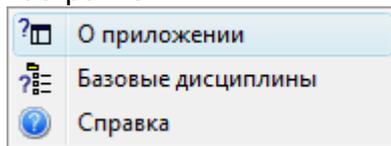


Из подменю *Очистить чертеж* доступны команды:

- Очистить все
- Очистить блоки
- Очистить размерные стили
- Очистить слои
- Очистить типы линий
- Очистить стили печати
- Очистить формы
- Очистить текстовые стили
- Очистить стили мультилиний
- Очистить стили таблиц
- Пакетная очистка чертежей

Подменю Справка

Подменю *Справка* содержит команды для вызова справочной информации о приложении и настройке.



Из подменю *Справка* можно вывести:

- краткую информацию о программе
- справочную информацию по базовым дисциплинам
- справочную информацию о дисциплине Стандарт-Клиент

Панели инструментов

Панели инструментов являются основным рабочим инструментом пользователя. Они содержат инструменты, необходимые для работы в StdManagerCS Клиент.

Общая часть содержит следующие панели инструментов:

- STDM. Главная панель
- STDM. Очистка
- STDM. Видовые экраны
- STDM. Изменения

Главная

Главная панель инструментов содержит набор кнопок для доступа к остальным (выпадающим) панелям инструментов общей части.



 - Выполняет команду [Добавить лист](#)

 - Выполняет команду [Вставить штамп](#)

 - Раскрывает панель [Изменения](#)

	- Выполняет команду Размерные стили
	- Выполняет команду Перенести размеры на слой
	- Выполняет команду Загрузить слои
	- Выполняет команду Перенести объекты на слой
	- Выполняет команду Перенести все объекты слоя на другой слой
	- Выполняет команду Поменять высоту текста
	- Раскрывает панель Очистка
	- Раскрывает панель Видовые экраны
	- Открывает окно настроек

Очистка

Содержит набор кнопок для очистки чертежей от неиспользуемых объектов.



	Очистить все
	Очистить блоки
	Очистить размерные стили
	Очистить слои
	Очистить типы линий
	Очистить стили печати
	Очистить формы
	Очистить текстовые стили
	Очистить стили мультилиний
	Очистить стили таблиц
	Пакетная очистка чертежей

Видовые экраны

Предназначена для создания и редактирования видовых экранов.



Переносит все видовые экраны файла на слой видовых экранов, заданный в StdManagerCS Администратор (см. Перенос видовых экранов на слой)



Блокирует выбранные видовые экраны (см. Заблокировать видовой экран)



Блокирует все видовые экраны на листе (см. Заблокировать все видовые экраны)



Разблокирует выбранные видовые экраны (см. Разблокировать видовой экран)



Разблокирует все видовые экраны на листе (см. Разблокировать все видовые экраны)

Изменения

Предназначена для обозначения фрагментов чертежа, в которых произошли какие-либо изменения.

Основные принципы:

- Автоматическое размещение обозначения изменений в специальный слой, заданный администратором StdManagerCS для текущей дисциплины.
- Слой изменений может быть задан один для всех дисциплин, а так же для каждой дисциплины индивидуально.



[Отрисовка области изменения облаком.](#)



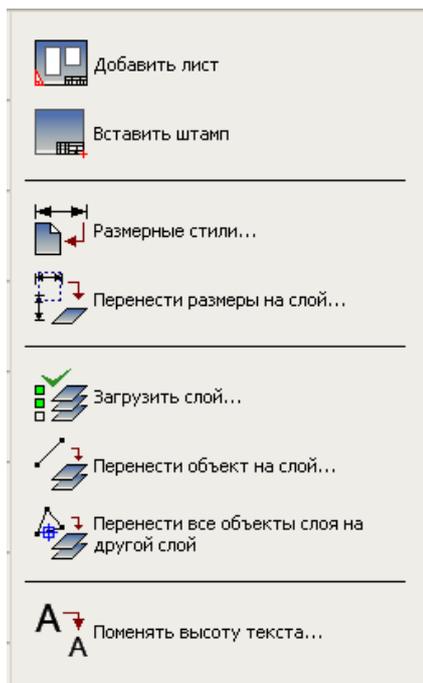
[Отрисовка области изменения прямоугольником.](#)



[Установка маркера изменения.](#)

Инструментальные палитры

Инструментальные палитры являются дополнительным инструментом работы с командами и дублируют некоторые возможности панелей инструментов.



Палитра StdManagerCS Клиент предназначена для вызовы основных команд по вставке рамок и штампов, работе со слоями и размерными примитивами.

Нормоконтроль

В этом разделе описан принцип автоматической проверки чертежей на соответствие стандарту. Электронный нормоконтроль проверяет в чертеже соответствие стандарту настроек и состава:

- слоев;
- текстовых стилей;
- размерных стилей;
- типов линий.

Электронный нормоконтроль не проверяет:

- соблюдение нормативных требований;
- правильность использования слоев;
- правильность использования текстов различной высоты при нанесении надписей;
- правильность назначения свойств объектов, если свойства назначены непосредственно на объекты;
- правильность использования блоков;
- правильность использования штриховок

и т.д.

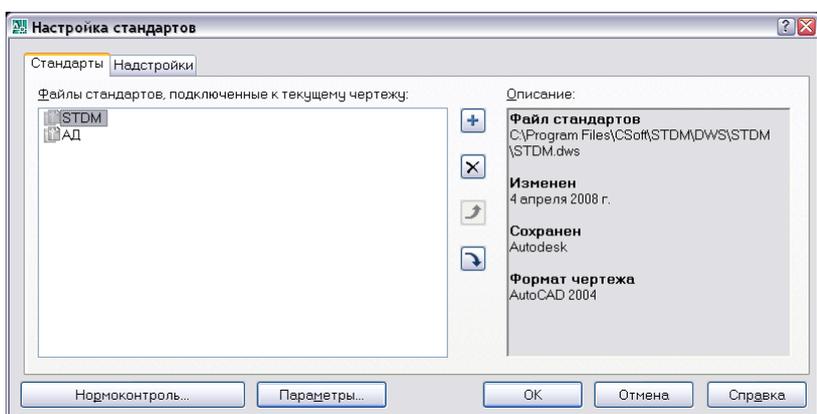
Электронный нормоконтроль не заменяет обычного нормоконтроля!

Подключение файлов нормоконтроля

Файлы нормоконтроля предназначены для автоматической проверки чертежа на соответствие стандарту в режиме реального времени.

Основные принципы

- Загрузка файлов нормоконтроля происходит автоматически при открытии или создании чертежа.
- Загружаются файлы нормоконтроля текущей дисциплины и дисциплины STDM.
- Загрузка файлов происходит из директории локальной установки настройки.
- Файлы нормоконтроля автоматически создаются модулем StdManagerCS Администратор в соответствии с произведенными администратором настройками слоев, текстовых стилей, размерных стилей и типов линий.
- Для каждой дисциплины создается собственный файл нормоконтроля.
- Файлы нормоконтроля именуются по следующей схеме: *<Код дисциплины>.dws*.
- Если файл был сохранен, то после закрытия чертежа файл нормоконтроля остается прикрепленным к чертежу.
- Если чертеж проходит по разным дисциплинам, он содержит ссылки на файлы нормоконтроля всех дисциплин, через которые прошел.



- Окно настройки стандартов показывает, что текущий чертеж создавался или редактировался в дисциплинах АД или STDM и проверяется на соответствие этим дисциплинам.

Ручная настройка электронного нормоконтроля

Ручная настройка позволяет настроить автоматический электронный нормоконтроль более гибко.

Основные принципы

С помощью ручной настройки можно:

- подключить файлы нормоконтроля к чертежу или отключить их от чертежа;
- настроить параметры нормоконтроля и уведомлений;
- отключить/включить проверку размерных стилей, слоев, текстовых стилей и типов линий в различных сочетаниях.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Сервис → Стандарты оформления → Настройка...</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>_standards</i>
3	Панели инструментов	На панели инструментов <i>Стандарты оформления</i> нажать кнопку 

Более подробно возможности электронного нормоконтроля представлены в справочной системе AutoCAD.

Команды

Блокирование видовых экранов

Эта команда является стандартной командой AutoCAD с опциями и позволяет заблокировать выбранные видовые экраны. Команда работает только в пространстве листа.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Видовые экраны</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Видовые экраны</i> → <i>Заблокировать видовой экран</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SVplock</i>

Последовательность действий

1	Перейти в пространство листа.
2	Вызвать одним из способов команду <i>Заблокировать видовой экран</i> .
3	Выбрать видовые экраны. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или клавишей ENTER.
4	Выбранные видовые экраны будут заблокированы.

Блокирование всех видовых экранов

Эта команда является стандартной командой AutoCAD с опциями и позволяет заблокировать все видовые экраны на листе. Команда работает только в пространстве листа.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Видовые экраны</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Видовые экраны</i> → <i>Заблокировать все видовые экраны</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SVpslock</i>

Последовательность действий

1	Перейти в пространство листа.
2	Вызвать одним из способов команду <i>Заблокировать все видовые экраны</i> .
3	Все видовые экраны на листе будут заблокированы.

Включить шаг и сетку

Включает шаг 1 мм и отображение сетки 10x10 мм на чертеже.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Шаг и сетка</i> → <i>Включить шаг и сетку</i>
---	---------------	---

Последовательность действий

1	Вызвать команду <i>Включить шаг и сетку</i> .
2	Включится шаг в 1 мм и сетка 10x10 мм.

Вставить штамп

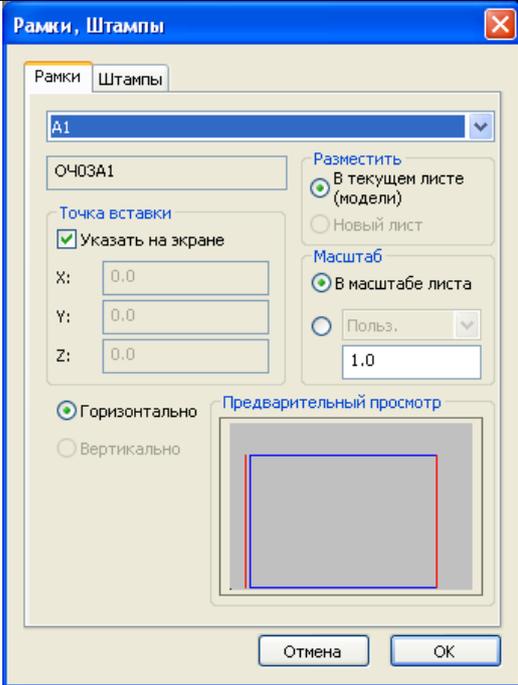
Добавляет блок основной надписи, штампа, формата.

Перечень доступных рамок и штампов формируется средствами интерфейса «Форматы/Шапки/Основные надписи» в StdManagerCS Администратор.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент → Вставить штамп</i>
2	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Главная</i> нажать кнопку 
3	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>sstamps</i> .

Последовательность действий

1	Вызвать команду <i>Вставить штамп</i> .
2	 <p>Из ниспадающего списка выбрать необходимую рамку или штамп.</p> <p>В строчке <input type="text" value="ОЧ03А1"/> отобразится ID блока, в окне предварительного просмотра внешний вид выбранного блока.</p>
3	В окне «Точка вставки» указать координаты точки вставки блока или поставить <input checked="" type="checkbox"/> <i>Указать на экране</i> для задания точки вставки вручную..
4	В окне «Разместить» выбрать вставку в текущий или в новый лист.
5	В окне «Масштаб» указать масштаб вставки блока или поставить <input checked="" type="checkbox"/> <i>В масштабе листа</i> для вставки блока в масштабе листа.
6	Нажать кнопку <i>ОК</i> . Выбранный объект будет вставлен в поле чертежа.

Восстановить разрыв линии

Восстанавливает разрыв между двумя отрезками, лежащими на одной прямой.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент → Линии → Восстановить разрыв линии</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>sRestoreLine</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Восстановить разрыв линии</i> .
2	Указать первую часть линии. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или клавишей ENTER.
3	Указать вторую часть линии. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или клавишей ENTER.
4	Выбранные линии будут объединены в одну.

Выключить шаг и сетку

Выключает шаг и сетку на чертеже.

Доступ к команде

- 1 Падающее меню *Стандарт-Клиент* → *Шаг и сетка* → *Выключить шаг и сетку*
-

Последовательность действий

- 1 Вызвать команду *Выключить шаг и сетку*.
 - 2 Шаговая привязка и сетка отключатся.
-

Добавить штриховку

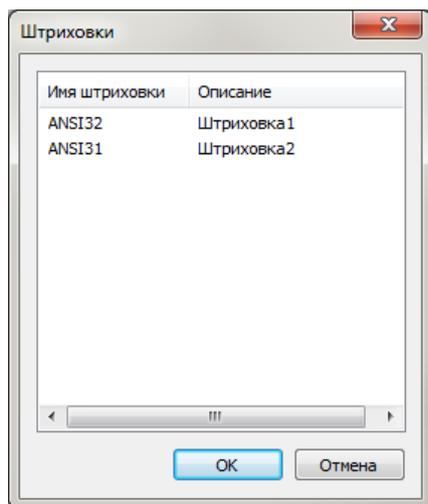
Позволяет добавить штриховку, описанную в текущей дисциплине.

Доступ к команде

- 1 Падающее меню *Стандарт-Клиент* → *Штриховки* → *Добавить штриховку*
 - 2 Командная строка В командной строке набрать команду *sHatch*
-

Последовательность действий

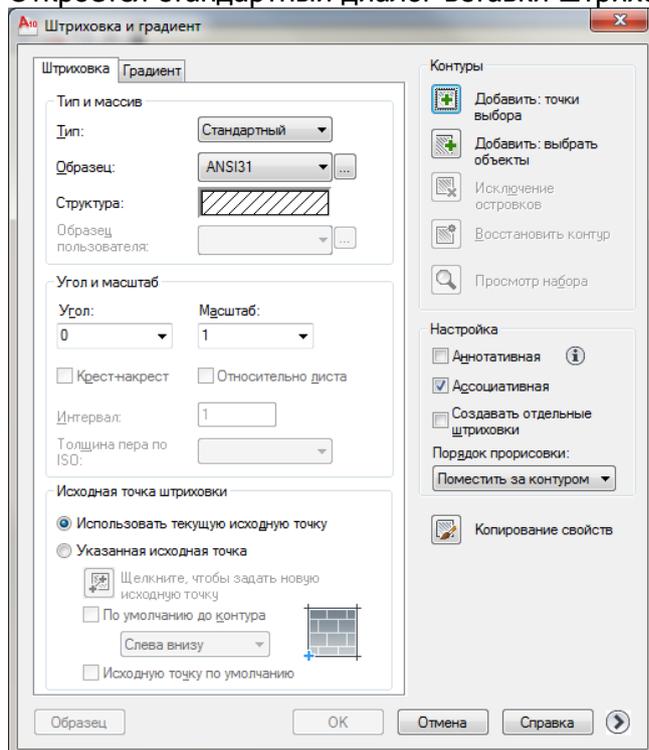
- 1 Вызвать одним из способов команду *Добавить штриховку*.
- 2 В окне *Штриховки* выбрать требуемую штриховку. В окне отображаются штриховки текущей дисциплины и дисциплины STMD.



Нажать кнопку *OK*.

- 3 Настройки выбранной штриховки будут загружены в чертеж.

- 4 Откроется стандартный диалог вставки штриховок с настройками выбранной штриховки



- 5 Выбрать нужный способ вставки штриховки. Нажать кнопку *OK*. Штриховка будет размещена в слое для штриховок.

Загрузить слои

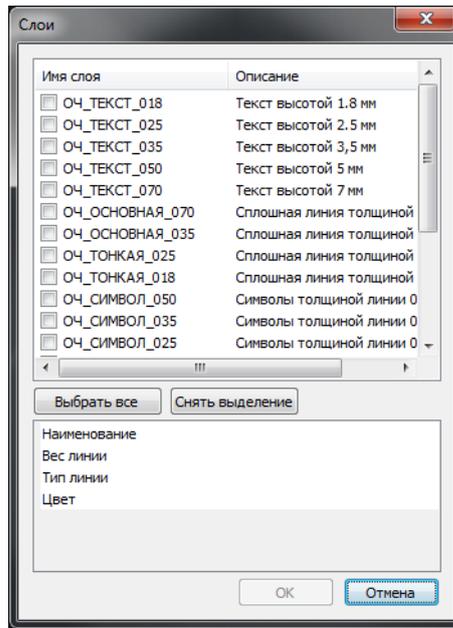
Позволяет загрузить слои, описанные в текущей дисциплине и в дисциплине *Стандарт - Клиент*.

Доступ к команде

- | | | |
|---|------------------|--|
| 1 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Слои</i> → <i>Загрузить слои</i> |
| 2 | Командная строка | В командной строке набрать команду <i>sLoadLay</i> |

Последовательность действий

- | | |
|---|--|
| 1 | Вызвать команду <i>Загрузить слои</i> одним из способов. |
| 2 | В окне <i>Слои</i> выбрать требуемые слои. Или воспользоваться кнопкой «Выбрать все» для быстрого выбора всех слоев дисциплины или «Снять выделение» для быстрой отмены выбора всех выбранных слоев. |



3 Выбранные слои будут загружены в чертеж.

Добавить лист

Предназначена для создания листов, заданных размеров и свойств, с возможностью добавления рамок соответствующих размеров.

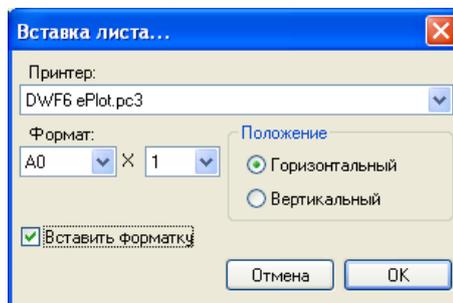
Доступ к команде

- | | | |
|---|---------------------|--|
| 1 | Падающее меню | Стандарт-Клиент → Добавить лист |
| 2 | Панель инструментов | На панели инструментов Главная нажать кнопку  |
| 3 | Командная строка | В командной строке набрать команду <code>sAddLayout</code> |

Последовательность действий

- 1 Вызвать команду *Добавить лист* одним из способов
- 2 В открывшемся окне выбрать плоттер, формат листа, его ориентацию. Если необходимо создать лист с рамкой, установить значок  Вставить форматку

В списке плоттеров отображаются плоттеры, описанные в текущей дисциплине и дисциплине STDМ.



- 3 Нажать кнопку *OK*.
- 4 В результате выполнения команды создается лист с установленными параметрами: печатающее устройство, формат листа, стиль печати.

Настройка

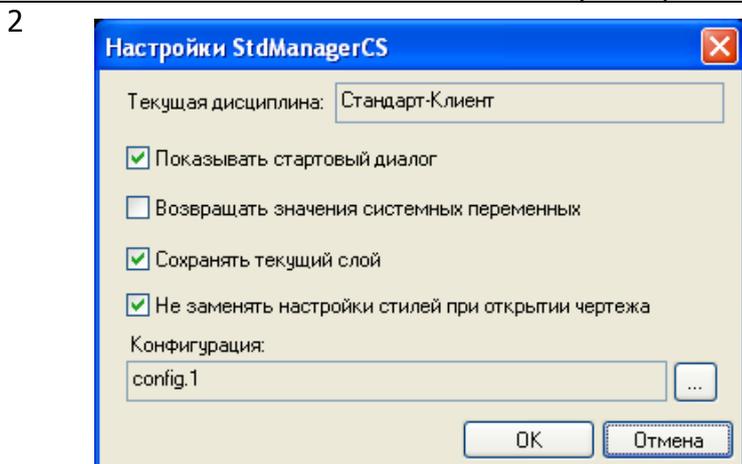
Открывает окно локальных настроек StdManagerCS Клиент.

Доступ к команде

- | | | |
|---|------------------|---|
| 1 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент → Настройки</i> |
| 2 | Командная строка | В командной строке набрать команду <i>stdSettings</i> |

Последовательность действий

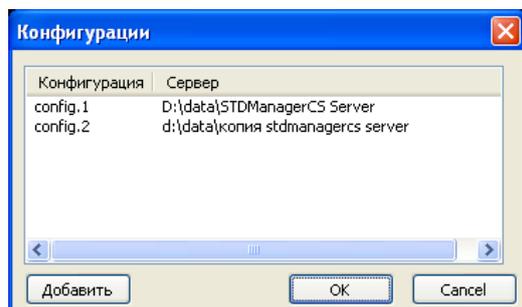
- 1 Вызвать одним из способов команду *Настройки*.



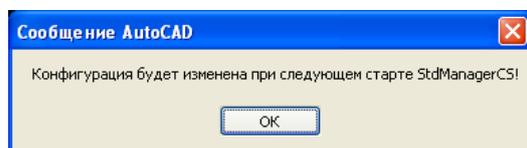
В строке *Текущая дисциплина* будет отображено название текущей дисциплины. Установка флажков напротив соответствующих строк включает следующие опции:

- Показать стартовое диалоговое окно выбора дисциплин
- Возвращать исходное значение системных переменных
- Сохраняет активный слой текущим при вставке элементов элементов в слои назначения
- Сохраняет имеющиеся атрибуты у текстовых стилей чертежа, при совпадении названий стилей чертежа и стандарта

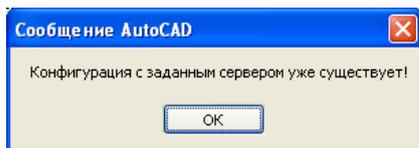
- 3 В строке *Конфигурация* отображается текущая конфигурация сервера настроек StdManagerCS. Для активации настроек с другого сервера необходимо выбрать соответствующую конфигурацию. Для этого нажмите кнопку . Откроется окно со списком существующих конфигураций настроек.



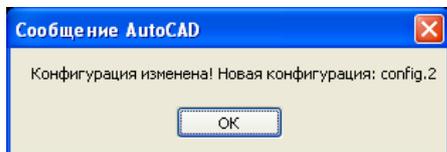
Для того что бы добавить новую конфигурацию нажмите кнопку «Добавить», в открывшемся окне проводника выбрать папку сервера и нажать кнопку «OK». Система выдаст сообщение



Если конфигурация с заданным сервером уже существует, то система выдаст сообщение



После перезапуска StdManagerCS система выдаст сообщение о смене конфигурации сервера настроек.



Обвести облаком

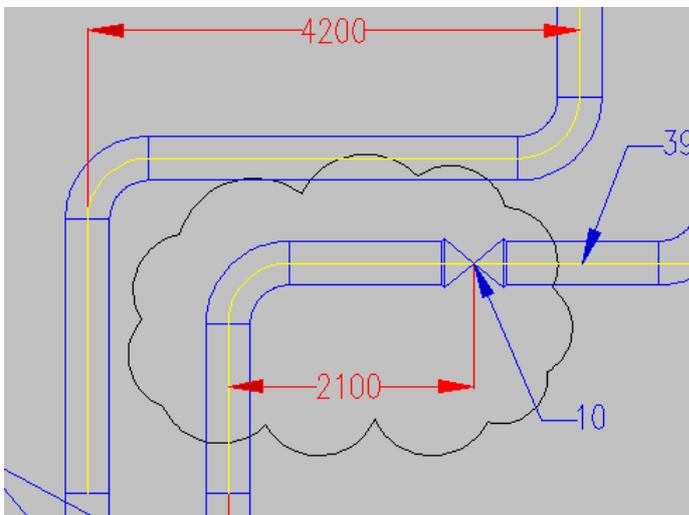
Эта команда позволяет отрисовать область изменения на чертеже «облаком».

Доступ к команде

- | | | |
|---|---------------------|--|
| 1 | Панель инструментов | На панели инструментов <i>Изменения</i> выбрать кнопку  |
| 2 | Командная строка | <i>В командной строке набрать команду sRevCld</i> |

Последовательность действий

- | | |
|---|--|
| 1 | Вызвать одним из способов команду <i>Обвести облаком</i> . |
| 2 | Указать начальную точку. |
| 3 | Обвести область чертежа, где произведены изменения. |
| 4 | По обведенному контуру будет создано «облако», показывающее изменения, внесенные в чертеж. |



Обозначение изменения «облако» будет автоматически размещено в слое заданном администратором.

Очистить блоки

Эта команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые блоки.

Доступ к команде

- | | | |
|---|---------------------|--|
| 1 | Панель инструментов | На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку  |
| 2 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент → Очистить чертеж → Блоки</i> |
| 3 | Командная строка | <i>В командной строке набрать команду SPurbl</i> |

Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Очистить блоки*.
- 2 Все неиспользуемые блоки чертежа будут удалены.

Очистить все

Эта команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые объекты:

- блоки;
- размерные стили;
- слои;
- типы линий;
- стили печати;
- формы;
- текстовые стили;
- стили мультилиний;
- стили таблиц

Доступ к команде

- | | | |
|---|---------------------|--|
| 1 | Панель инструментов | На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку  |
| 2 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Все</i> |
| 3 | Командная строка | <i>В командной строке набрать команду SPURall</i> |

Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Очистить все*.
- 2 Все неиспользуемые объекты чертежа будут удалены.

Очистить размерные стили

Эта команда является стандартной командой AutoCAD с опциями и позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые слои.

Доступ к команде

- | | | |
|---|---------------------|--|
| 1 | Панель инструментов | На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку  |
| 2 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Размерные стили</i> |
| 3 | Командная строка | <i>В командной строке набрать команду SPURds</i> |

Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Очистить размерные стили*.
- 2 Все неиспользуемые размерные стили чертежа будут удалены.

Очистить слои

Эта команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые слои.

Доступ к команде

- | | | |
|---|---------------------|--|
| 1 | Панель инструментов | На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку  |
| 2 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Слои</i> |
| 3 | Командная строка | <i>В командной строке набрать команду SPURla</i> |

Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Очистить слои*.
- 2 Все неиспользуемые слои чертежа будут удалены.

Очистить стили мультилиний

Эта команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые стили мультилиний.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Стили мультилиний</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SPURmI</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Очистить стили мультилиний</i> .
2	Все неиспользуемые стили мультилиний чертежа будут удалены.

Очистить стили печати

Эта команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые стили печати.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Стили печати</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SPURp</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Очистить стили печати</i> .
2	Все неиспользуемые стили печати чертежа будут удалены.

Очистить стили таблиц

Эта команда удалить из чертежа все неиспользуемые стили таблиц.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Стили таблиц</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SPURt</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Очистить стили таблиц</i> .
2	Все неиспользуемые стили таблиц чертежа будут удалены.

Очистить текстовые стили

Эта команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые текстовые стили.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Текстовые стили</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SPURts</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Очистить текстовые стили</i> .
2	Все неиспользуемые текстовые стили чертежа будут удалены.

Очистить типы линий

Эта команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые типы линий.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Типы линий</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SPURIt</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Очистить типы линий</i> .
2	Все неиспользуемые типы линий чертежа будут удалены.

Очистить формы

Эта команда позволяет удалить из чертежа все неиспользуемые формы.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Формы</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SPURs</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Очистить формы</i> .
2	Все неиспользуемые формы чертежа будут удалены.

Пакетная очистка чертежей

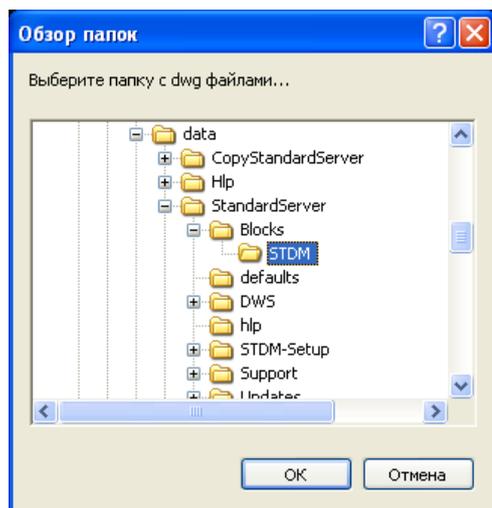
Очищает от неиспользуемых объектов чертежи в выбранной папке.

Доступ к команде

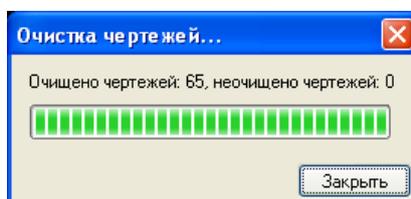
1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Очистка</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Очистить чертеж</i> → <i>Пакетная очистка чертежей</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SPurDir</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Пакетная очистка чертежей</i> .
2	Выбрать папку, в которой расположены чертежи, предназначенные для пакетной очистки: Перед запуском команды следует закрыть все чертежи, предназначенные для пакетной очистки.



- 3 Нажать кнопку *ОК*.
- 4 По окончании очистки программа выводит отчет с указанием количества очищенных и неочищенных файлов:



Перенести объект на слой...

Позволяет перенести объект на любой слой текущей дисциплины.

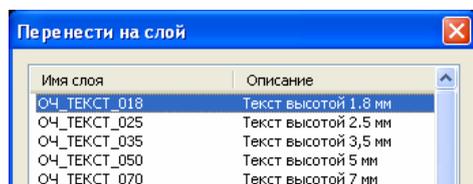
Основные принципы

- Если слой назначения отсутствует в чертеже, то его загрузка происходит автоматически.
- Список слоев включает текущую дисциплину и слои общей части.

Доступ к команде

- | | | |
|---|------------------|---|
| 1 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Слои</i> → <i>Перенести объект на слой...</i> |
| 2 | Командная строка | В командной строке набрать команду <i>sFromLayToLay</i> |

Последовательность действий



- 1 Вызвать одним из способов команду *Перенести объект на слой...*
- 2 Выбрать объекты для переноса на новый слой. Подтвердить выбор клавишей ENTER или правой кнопкой мыши.
- 3 Выбрать слой назначения:

- 4 Выбранный слой загрузится, установится в качестве текущего, объекты переместятся на этот слой.

Перенести все объекты слоя на другой слой

Позволяет перенести все объекты слоя на любой слой текущей дисциплины.

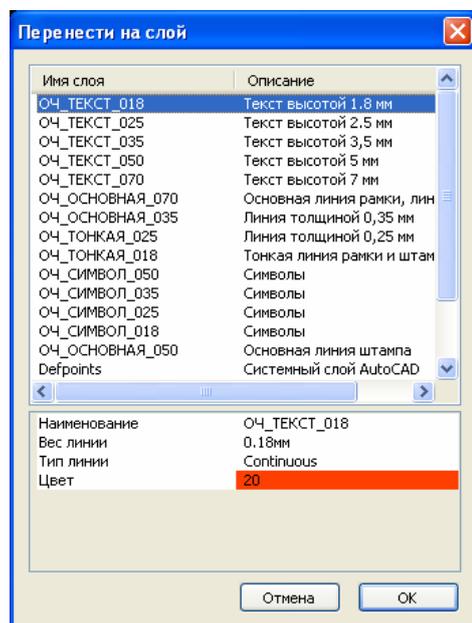
Основные принципы

- Если слой назначения отсутствует в чертеже, то его загрузка происходит автоматически.
- Список слоев включает текущую дисциплину и слои общей части.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Слои</i> → <i>Перенести все объекты слоя на другой слой</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>sObjsToLay</i>

Последовательность действий



- 1 Вызвать одним из способов команду *Перенести все объекты слоя на другой слой*
- 2 Выбрать любой объект слоя, содержимое которого необходимо перенести.
- 3 В появившемся окне выбрать любой объект слоя, содержимое которого необходимо перенести
- 4 Выбранный слой загрузится, установится текущим, все объекты исходного слоя перенесутся на выбранный слой.

Перенести размеры на слой

Позволяет перенести все размерные объекты из выделенной группы на размерный слой текущей дисциплины.

Основные принципы

- Среди объектов в выделенной группе могут находиться любые объекты AutoCAD.
- Действие команды распространяется только на размерные объекты, остальные – игнорируются.

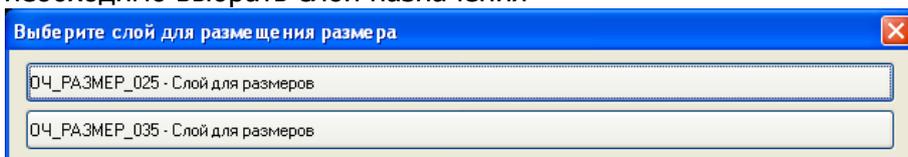
- ❑ Если для данной дисциплины задано несколько размерных слоев, пользователь указывает слой назначения.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент → Размеры → Перенести размеры на слой</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>sDimsToLay</i>

Последовательность действий

- 1 Вызвать команду → *Перенести размеры на слой* одним из способов.
- 2 Выбрать группу объектов, содержащиеся в которой размеры будут перенесены.
- 3 Если для данной дисциплины задано более одного размерного слоя, в появившемся окне необходимо выбрать слой назначения



- 4 Выбранный слой загрузится, установится текущим, все размерные объекты перенесутся на выбранный размерный слой.

Перенос видовых экранов на слой

Переносит все видовые экраны в файле на слой для видовых экранов.

Основные принципы

- ❑ Команда доступна только в пространстве листа и действует на все видовые экраны всех листов.
- ❑ Загрузка слоя происходит автоматически при выполнении команды.
- ❑ Слой видовых экранов задается администратором в StdManagerCS Администратор.
- ❑ Слой видовых экранов один для всех дисциплин в пределах текущей конфигурации.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент → Видовые экраны → Перенос видовых экранов на слой</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>SVPortsLay</i>

Последовательность действий

- 1 Выбрать любую вкладку пространства листа.
- 2 Вызвать одним из способов команду *Перенос видовых экранов на слой*
- 3 В командной строке отобразится информационное сообщение

Подоснову в тонкие линии

Окрашивает слои, не принадлежащие текущей дисциплине, в серый цвет. Применяется при использовании подоснов.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент → Подоснову в тонкие линии</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>sNotOurLayers</i>

Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Подоснову в тонкие линии*.
- 2 Все слои кроме слоев общей части и текущей дисциплины будут окрашены в серый цвет.

Показать все панели

Показывает все панели инструментов загруженных дисциплин.

Доступ к команде

1	Командная строка	Ввести команду <i>stdShowTBs</i>
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Показать панели инструментов</i> → <i>Показать все панели</i>

Поменять высоту текста...

Позволяет сменить высоту текста/многострочного текста.

Размер текста соответствует высоте текста на бумаге.

Допускается выбор любых объектов, однако команда будет выполнена только на текстовых.

Размер текста в AutoCAD устанавливается в соответствии с текущим значением системной переменной DIMSCALE.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Текст</i> → <i>Поменять высоту текста...</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>sEditTextH</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Поменять высоту текста</i> .
2	Выбрать объекты, для которых необходимо изменить высоту текста. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или клавишей ENTER.
3	В командной строке ввести новую высоту текста в миллиметрах. Завершить команду нажатием правой кнопки мыши или клавиши ENTER.

Прямоугольная область

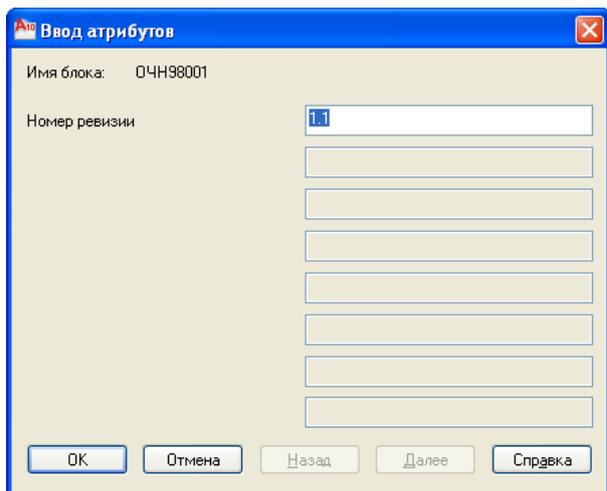
Эта команда позволяет отрисовать изменения в чертеже прямоугольной областью.

Доступ к команде

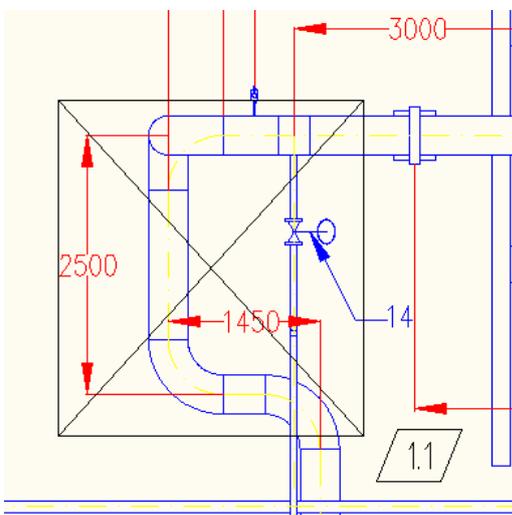
1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Изменения</i> выбрать кнопку 
2	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду sRevSqr</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Прямоугольная область</i> .
2	Указать левую верхнюю точку и правую нижнюю точку прямоугольной области.
3	Указать точку вставки маркера изменений.
4	В появившемся диалоговом окне ввести номер ревизии.



- 5 В указанных границах будет создана прямоугольная область, показывающая изменения в чертеже и установлен маркер изменений с заданным номером ревизии.



Обозначение изменения прямоугольной областью будет автоматически размещено в заданном администратором слое.

Разблокировать видовой экран

Эта команда является стандартной командой AutoCAD с опциями и позволяет разблокировать выбранные видовые экраны. Команда работает только в пространстве листа.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Видовые экраны</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Видовые экраны</i> → <i>Разблокировать видовой экран</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SVpvlck</i>

Последовательность действий

1	Перейти в пространство листа.
2	Вызвать одним из способов команду <i>Разблокировать видовой экран</i> .
3	Выбрать видовые экраны, которые надо разблокировать.
4	Завершить команду правой кнопкой мыши или клавишей ENTER.
5	Выбранные видовые экраны на листе будут разблокированы.

Разблокировать все видовые экраны

Эта команда является стандартной командой AutoCAD с опциями и позволяет разблокировать все видовые экраны на листе. Команда работает только в пространстве листа.

Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Видовые экраны</i> выбрать кнопку 
2	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Видовые экраны</i> → <i>Разблокировать все видовые экраны</i>
3	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду SVpsulck</i>

Последовательность действий

1	Перейти в пространство листа.
2	Вызвать одним из способов команду <i>Разблокировать все</i> .
3	Все видовые экраны на листе будут разблокированы.

Размерные стили...

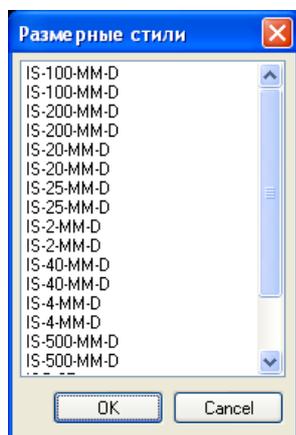
Позволяет установить требуемый размерный стиль, описанный в текущей дисциплине.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Размеры</i> → <i>Размерные стили</i>
2	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду stdDsload</i>

Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Размерные стили*.
- 2 В окне *Размерные стили* выбрать требуемый размерный стиль. В окне отображаются стили текущей дисциплины и дисциплины STMD.



Нажать кнопку *OK*.

- 3 Выбранный размерный стиль будет загружен в чертеж.

Реверс линий

Меняет направление отрисовки отрезков, полилиний, сплайнов.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Линии</i> → <i>Реверс линий</i>
2	Командная строка	<i>В командной строке набрать команду sReversLine</i>

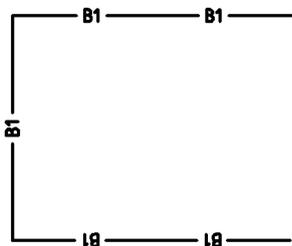
Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Реверс линий*.

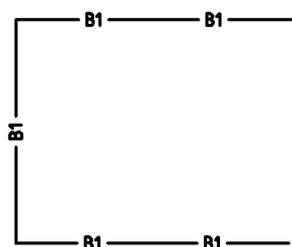
- 2 Выбрать объекты для реверса. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или клавишей ENTER.
- 3 Направление отрисовки выбранных объектов будет изменено на противоположное.

Пример:

Линия водопровода, последовательно отрисованная отрезками



После применения команды *Реверс линий* к нижнему отрезку



В случае полилиний и сплайнов происходит реверс всего объекта. При этом направление дуговых сегментов может быть также изменено на противоположное.

Такое поведение объектов является нормальным.

Скрыть все панели

Скрывает все панели инструментов загруженных дисциплин.

Доступ к команде

- | | | |
|---|------------------|---|
| 1 | Командная строка | Ввести команду <i>stdHideTBs</i> |
| 2 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Показать панели инструментов</i> → <i>Скрыть все панели</i> |

Сменить размерный стиль

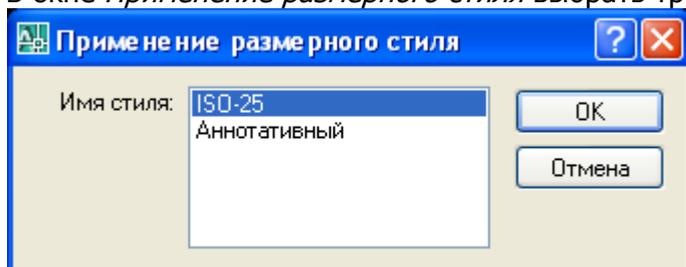
Позволяет сменить размерный стиль для выбранных размеров.

Доступ к команде

- | | | |
|---|------------------|--|
| 1 | Падающее меню | <i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Размеры</i> → <i>Сменить размерный стиль</i> |
| 2 | Командная строка | В командной строке набрать команду <i>aidimstyle</i> |

Последовательность действий

- 1 Вызвать одним из способов команду *Сменить размерный стиль*.
- 2 В окне *Применение размерного стиля* выбрать требуемый размерный стиль.



Нажать кнопку *OK*.

3 Выбрать размерные объекты, у которых требуется удалить маску.

4 У выбранных размерных объектов будет установлен выбранный размерный стиль.

Установить лимиты

Устанавливает лимиты чертежа (модели).

Основные принципы

Эта команда является стандартной командой AutoCAD.

Доступ к команде

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Установить лимиты</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>_limits</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Установить лимиты</i> .
2	Указать левый нижний угол. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или клавишей ENTER.
3	Указать правый верхний угол. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или клавишей ENTER.

Установить стандартные настройки

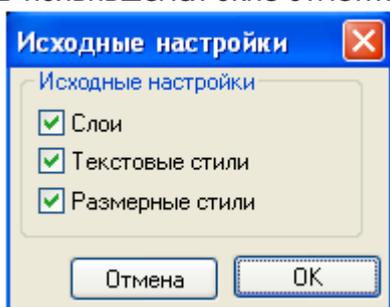
Устанавливает стандартные настройки слоев, текстовых и размерных стилей текущей дисциплины.

Последовательность действий

1	Падающее меню	<i>Стандарт-Клиент</i> → <i>Установить стандартные настройки</i>
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>SRefresh</i>

Последовательность действий

1	Вызвать команду <i>Установить стандартные настройки</i> .
2	В появившемся окне отметить необходимые пункты:



Нажать кнопку *ОК*.

3 На указанные вами позиции дисциплины будут установлены стандартные настройки.

Установить маркер изменений

Устанавливает маркер изменений.

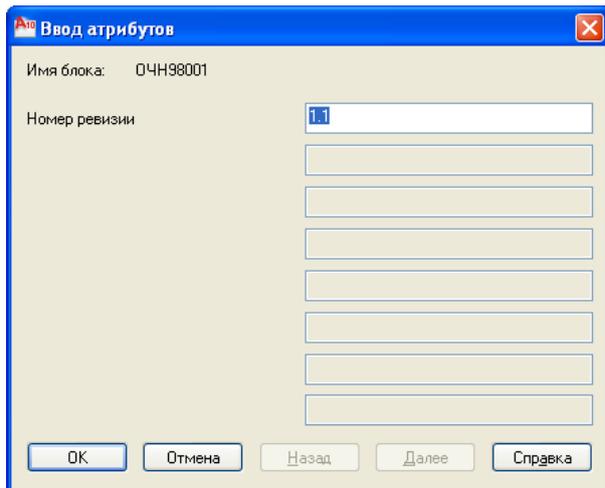
Доступ к команде

1	Панель инструментов	На панели инструментов <i>Изменения</i> выбрать кнопку
2	Командная строка	В командной строке набрать команду <i>sRevMk</i>

Последовательность действий

1	Вызвать одним из способов команду <i>Установить маркер изменений</i> .
2	Указать точку вставки маркера.

- 3 В появившемся диалоговом окне ввести номер ревизии.



-
- 4 В указанной точке будет установлен маркер изменений с заданным номером ревизии.